CO-P5课上测试攻略

#CPU #Verilog

ALU计算类

Analysis

这种指令按照经验而言,扩展位置主要在:

- 1. ALU内部
- 2. Controller信号
- 3. 考虑到阻塞的Tnew和Tuse

应该不会动数据通路, 也就是说转发的SRCMUX和 DSTMUX不用管,维持即可

WorkFlow

- 1. 规定新指令信号编码,填写控制信号表
- 2. 根据当前指令的行为,确定Tnew和Tuse, 计算类指令大概 率和add/sub的指令T一致
- 3. 根据控制信号表,在Controller中进行解码,扩展,指定控 制信号和Tnew_E/Tuse
- 4. 在head.v中加入宏
- 5. 对ALU.v中加入宏对应操作的实现

B/J + Link型指令

Analysis

指令分类:

- 1. 条件跳转 + 无条件链接
- 2. 条件跳转 + 条件链接
- 3. 条件跳转 + 条件 (无条件) 链接 + 条件不成立清空延时槽

扩展点:

- 1. 对CMP元件进行扩展
- 2. 对于条件链接,扩展流水级寄存器接口,需要将CMP结果 进行流水
- 3. 对于条件链接,扩展Controller单元接口,对于RegWrite信号和特殊的那条指令需要增加判断

```
input wire CMP_res;
output RegWrite;

assign RegWrite = (newInstr & CMP_res) | add | sub;
```

4. 清空延时槽,需要对D级流水扩展flush信号

首先,在D级我们一定可以通过CMP得知当前到底条件成不成立,那么在D级,我们就需要D_CU给我们生成出一个flush信号,代表当前到底请不请空延时槽,同时,还注意到在stall的时候,我们不管flush,因此在D级流水内部,需要考虑这点

```
// Controller.v -- D_CU
Controller(
        // ...
        input check;
);
assign flush = newInstr & ~CMP_res;
// D_REG
// assign real_flush = flush & ~stall;
// 或者刻画优先级即可
always @(posedge clk) begin
        if(reset)
                // reset to all Zero
        else if(stall)
                // reg <= reg
        else if(flush)
                // same as reset
        else
                // fetch F info
end
```

WorkFlow

- 1. 对指令分类并进行规划
- 2. 确定编码,加入head.v

- 3. 修改CMP行为
- 4. 按照常规情况生成控制信号表
- 5. 分析指令Tnew_E和Tuse,扩展Controller.v
- 6. 考虑条件链接:先扩展流水线寄存器加入check接口,之后在Controller.v内部进行扩展,在mips.v顶层执行接线
- 7. 考虑清空流水槽:根据CMP结果,反馈到Controller.v -- D_CU,并判断生成flush信号,扩展D级流水接口

条件存取类

Analysis

题型分类:

- DM中取出,判断是否满足Condition, if → 写regA, else → 写regB
- 2. DM中取出,判断是否满足Condition, if → 写regA, else → 不写 (你可以认为是写0号寄存器--统一化)
- 3. 从DM取出,写入位置取决于MemData

由于在M阶段, 我们才能知道到底是往哪里写回

需要修改stall信号为"但凡可能要写回的rs/rt"就得阻塞流水

因此我们需要扩展MFSCU元件,一方面扩展接口(E_Instr、M_Instr)判断是否是新指令,使用Check_M和Check_E标记

```
// 可能的地址为A1_E, A2_E
// 阻塞行为改为:
STALL_RS_E = (Check_M ? (rs_D == A1_E | rs_D
== A2_E) : rs_D == RegAddr_E) & // other...
```

同时,在流水线M级,我们必须确定当前到底是往哪里写,相当 在M级先来一个

修改选择信号,需要将condition回传给Controller (其他级condition信号置为1'b0)

修改转发逻辑

该情况下**必须全部改为条件转发**,暴力转发会出现问题 所以相当于我们由于不知道到底往哪里转(换言之,**必须得等写 回数据产生了才知道往哪里转**),这一点其实与条件转发逻辑一 样,那么干脆直接条件转发

注意一下这里, 我们的转发条件是

- 1. 是新指令,注意是对Opcode和funct进行解析
- 2. 如果所有**可能写**的构成**阻塞条件**,但是因为不知道到底写 谁,所以**不转发**!
- 3. 必须修改为**条件转发**类型,转发必须保证流水级的**Tnew = O**