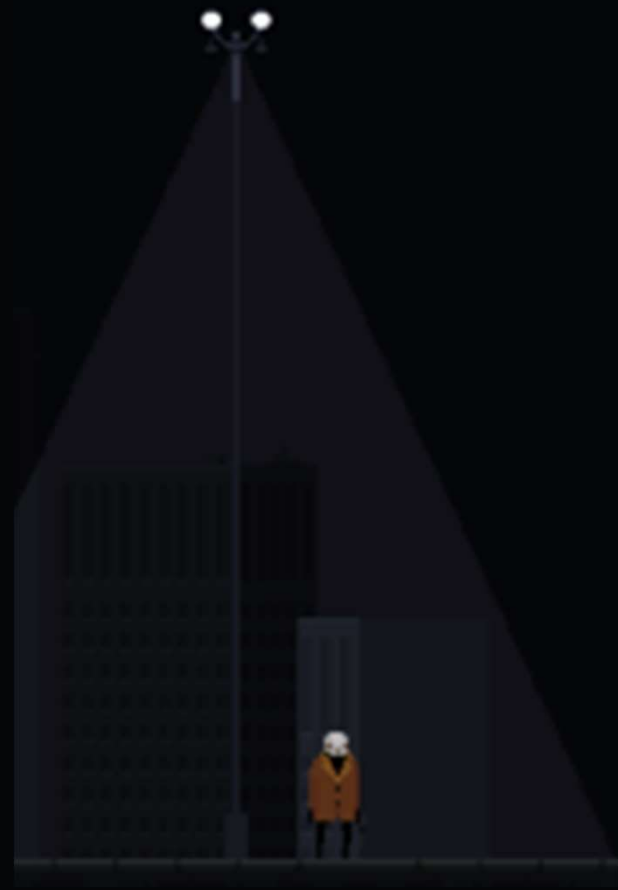


# Prima Konzept

Von Nic Rubner



► SUPPRESSED 9mm PISTOL

oooooooooooo

KNIFE

KNIFE

Inspiration:

DEADBOLT



Treppen



Interagieren



**Linksklick:**

Angriff (nah)

**Rechtsklick:**

Zielen (Cursor Pos)

**Rechtsklick + Linksklick:**

Werfen/schießen

# VUI

► **SUPPRESSED 9mm PISTOL**

○○○○○○○○○○○○

**KNIFE**



Waffenwechsel



# Gegner verhalten

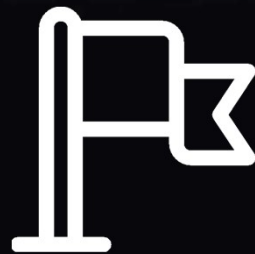
- Idle/ Patrouillieren
- Alert
- In Sichtweite:
  - > Andere Alerten
  - > Angriff
    - Nahkämpfer
    - Fernkämpfer



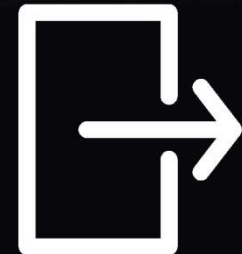
# Regeln



Sofort tod  
Respawn: level reset



Gegenstand finden



Mit Gegenstand  
Entkommen