

### Tuần 3. Static, mảng, JUnit

Viết các phương thức static sau vào lớp **week3.Week3**, sử dụng JUnit viết từng phương thức ít nhất 5 bộ testcase vào lớp **week3.Week3Test** để kiểm tra tính đúng đắn (sử dụng phương thức `assertEquals`).

- a. Tìm giá trị lớn nhất của hai số nguyên, giá trị trả về của phương thức là số lớn nhất
- b. Tìm giá trị nhỏ nhất của của một mảng số nguyên (kích thước mảng  $\leq 100$  phần tử)
- c. Viết chương trình tính chỉ số BMI theo công thức sau:

$$\text{BMI} = \text{Cân nặng (kg)} / (\text{Chiều cao(m)}^2)$$

In ra kết quả đánh giá chỉ số BMI dựa theo công thức trên:

- Nếu BMI dưới 18.5 thì hiển thị “Thiếu cân”
- Nếu BMI từ 18.5 đến 24.99 thì hiển thị “Bình thường”
- Nếu BMI từ 23 đến 24.99 thì hiển thị “Thừa cân”
- Nếu BMI > 25 thì hiển thị “Béo phì”