## Общие положения

### 1. Поле

- 1.1. Поле представляет собой белое основание, на котором нанесена разметка, соответствующая заданию
- 1.2. Размер поля: 2362 х 1143 мм.
- 1.3. Размер поля в состязании «Средняя 2»: 2362 x 2362
- 1.4. Поле не имеет бортов
- 1.5. Поле может быть расположено на деревянном основании или на полу
- 1.6. Толщина черных линий на поле 18-25 мм

# 2. Робот

- 2.1. В день проведения турнира команда может прийти с готовой конструкцией.
- 2.2. Максимальные размеры робота на старте 250x250x250 мм.
- 2.3. Вес робота не ограничен.
- 2.4. Робот должен быть автономным.
- 2.5. Во время попытки робот может менять свои размеры, но исключительно без вмешательства человека.
- 2.6. На роботов не накладывается ограничений на использование каких-либо комплектующих, кроме тех, которые могут как-то повредить поверхность поля.
- 2.7. Роботу, по мнению судей, как-либо повреждающему покрытие поля будет вынесено замечание. В случае, если робот повредит поле, команда будет дисквалифицирована на всё время состязаний.

#### 3. Начало попытки

- 3.1. Старт осуществляется по команде судьи
- 3.2. Оператор может запустить робота любым удобным способом запуском программы, нажатием датчика и т.п.
- 3.3. При старте не допустим ввод данных любым способом! Это означает, что при любых расстановках элементов на поле робот должен выполнять задание при помощи одной и той же программы с одинаковой процедурой запуска. В случае, если команда будет уличена в том, что она каким-либо способом влияет на действия робота, до старта, во время процедуры старта или после запуска, она будет дисквалифицирована на весь турнир.

Организаторы рекомендуют назвать исполняемый файл MSK2018

## 4. Окончание попытки

- 4.1. Максимальная продолжительность попытки составляет 2 минуты, по истечении этого времени попытка останавливается, и команда получит то количество баллов, которое заработает за это время.
- 4.2. Время останавливается досрочно, если оператор просит об этом судью, громко сказав: «СТОП» или если участник команды коснется робота вне стартовой зоны. В этих случаях будут засчитаны те баллы, которые робот заработал до этого момента.
- 4.3. Робот выехал за пределы поля частью проекции

# 5. Проведение турнира

- 5.1. Турнир состоит из времени отладки и зачетных попыток
- 5.2. Окончательные регламенты объявляются в день проведения турнира

- 5.3. Каждой команде дается не менее двух попыток
- 5.4. Время подготовки перед первой попыткой не менее 60 мин
- 5.5. Время подготовки перед второй попыткой не менее 30 мин
- 6. Отбор победителя
  - 6.1. В зачет принимается лучший результат из всех попыток.
  - 6.2. Лучшим считается результат с наибольшим количеством баллов, если команда имеет несколько результатов с одинаковым количеством баллов, лучшей считается попытка с наименьшим временем выполнения.
  - 6.3. Победителем будет объявлена команда, набравшая наибольшее количество баллов в лучшей попытке.
  - 6.4. В случае равенства баллов у команд побеждает команда, у которой большее количество баллов в следующей по качеству выполнения попытке.
  - 6.5. В случае равенства баллов во всех попытках побеждает команда у которой меньшее время лучшей попытки.
  - 6.6. Учащиеся могут принимать участие в регламенте соответственно своему классу обучения:

•											
Класс	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
обучения											
Младшая 1											
Младшая 2											
Средняя 1											
Средняя 2											
Старшая 1											
Старшая 2											