ВСЕРОССИЙСКАЯ ОЛИМПИАДА ШКОЛЬНИКОВ ПО ТЕХНОЛОГИИ В НАПРАВЛЕНИИ «РОБОТОТЕХНИКА» 2019–2020 уч. г. ШКОЛЬНЫЙ ЭТАП 9–11 классы

ПРАКТИЧЕСКИЙ ТУР

Вам необходимо собрать устройство и написать программу для умного трёхклавишного выключателя с лампой освещения.

Материалы и оборудование

- · Arduino совместимый контроллер.
- Макетная плата 1 шт.
- Светодиод 1 шт.
- Резистор 220 Ом 1 шт.
- Тактовые кнопки 3 шт.
- Комплект проводов.
- Компьютер или ноутбук с установленным программным обеспечением.

Роль клавиш в вашем устройстве будут играть тактовые кнопки, а в качестве светильника можно использовать светодиод.

Задание

- 1. Соберите устройство и напишите программу для трёхклавишного выключателя, который имеет следующие функции:
 - одна клавиша выключает и включает светильник
 - две другие плавно изменяют яркость при многократном нажатии или удержании одна клавиша увеличивает, а другая уменьшает
 - светильник не должен изменять яркость после выключения и повторного включения
 - кнопки изменения яркости не должны изменять состояние светодиода, если светильник выключен
 - долгое нажатие (продолжительность больше 2 секунд) на клавишу включения/выключения переводит лампу в максимально яркий режим. Функция должна срабатывать независимо от текущего состояния светильника.
- 2. Начертите принципиальную схему устройства.

Схему можно собрать на макетной плате, либо смонтировать любым другим способом. Язык разработки не регламентируется. В качестве начальной яркости светодиода примите 50 % от максимально возможной.

Проверка

Выполнив последовательно следующие действия, вы сможете проверить работу своего умного выключателя.

№ п/п	Действие	Состояние светильника
1	Одно нажатие на кнопку включения / выключения	Включён
2	Одно нажатие на кнопку включения / выключения	Выключен
3	Одно нажатие на кнопку включения / выключения	Включён
4	Нажатие (удержание или многократное нажатие) на кнопку уменьшения яркости	Яркость плавно уменьшается
5	Нажатие (удержание или многократное нажатие) на кнопку увеличение яркости	Яркость плавно увеличивается
6	Добейтесь минимально возможной яркости при помощи кнопки уменьшения яркости	Горит с минимальной яркостью
7	Одно нажатие на кнопку включения / выключения	Выключен
8	Одно нажатие на кнопку включения / выключения	Горит с минимальной яркостью
9	Долгое нажатие на кнопку включения / выключения	Горит с максимальной яркостью

Продолжительность одной попытки 3 минуты.

В зачёт идет результат лучшей попытки.

Критерии оценки

№	Критерий	Баллы	Первая	Вторая	Лучшая
п/п			попытка	попытка	попытка
1	Нажатие кнопки	20			
	включения / выключения				
	переключает состояние				
	светодиода				
2	Кнопка уменьшения	10			
	яркости уменьшает				
	яркость светодиода.				
3	Кнопка увеличивает	10			
	яркости изменяет яркость				
	светодиода.				
4	Кнопки переключения	10			
	яркости не срабатывают				
	когда светодиод				
	выключен.				
5	После выключения и	20			
	включения светодиод				
	не изменяет яркость				
6	Долгое удержание кнопки	20			
	включения / выключения				
	включает светодиод				
	на максимальную яркость.				
	Срабатывает из любого				
	режима				
7	Принципиальная схема	0–10			
	изображена верно и				
	аккуратно				
	Итого за п	юпытку:			
Подпись участника:					
	Резу.	льтат:		<u> </u>	

Примечание:

При проверке схемы следует обратить внимание на аккуратность в изображении схемы: линии параллельны друг другу, элементы изображены верно и имеют одинаковый размер.

Подпись судь	I

Максимальный балл за практический тур – 100.