

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЙ МАТЕМАТИКИ И ИНФОРМАТИКИ

Ничипорук Роман Олегович

Численное интегрирование

Отчет по лабораторной работе № 3

Вариант 10

Численные методы

студента 3-го курса 4-ой группы

Преподаватель:
Левчук Е.А.

ОГЛАВЛЕНИЕ

1	Введение	3
2	Задание 1	4
2.1	Условие	4
2.2	Использованная теория	4
2.3	Результаты	5
3	Задание 2	6
3.1	Условие	6
3.2	Использованная теория	6
3.3	Результаты	7
4	Листинг программы	8
5	Вывод	10

ГЛАВА 1

Введение

Лабораторная работа была выполнена с использованием языка программирования Python.

При реализации функций были применены следующие модули:

- `math` - модуль предоставляет обширный функционал для работы с числами;
- `matplotlib` - популярная Python-библиотека для визуализации данных. Она используется для создания любых видов графиков: линейных, круговых диаграмм, построчных гистограмм и других - в зависимости от задач;
- `numpy` - это расширение языка Python, добавляющее поддержку больших многомерных массивов и матриц, вместе с большой библиотекой высокоуровневых математических функций для операций с этими массивами.



ГЛАВА 2

Задание 1

2.1 Условие

Написать программу, которая находит решение задачи Коши указанными в варианте методами с шагом $h = 10^{-3}$. Вывести графики полученных решений, а также модуль разности решений в крайней правой точке интервала, на котором задана задача.

$$\begin{cases} u' = u + v - w + \sqrt{x} \\ v' = -3u - 3v + 3w \\ w' = -2u - 2v + 2w + x^2 \end{cases}, \quad u(0) = 2, \quad v(0) = 3, \quad w(0) = 0, \quad x \in [0; 1].$$

Используя неявный метод Эйлера.

2.2 Использованная теория

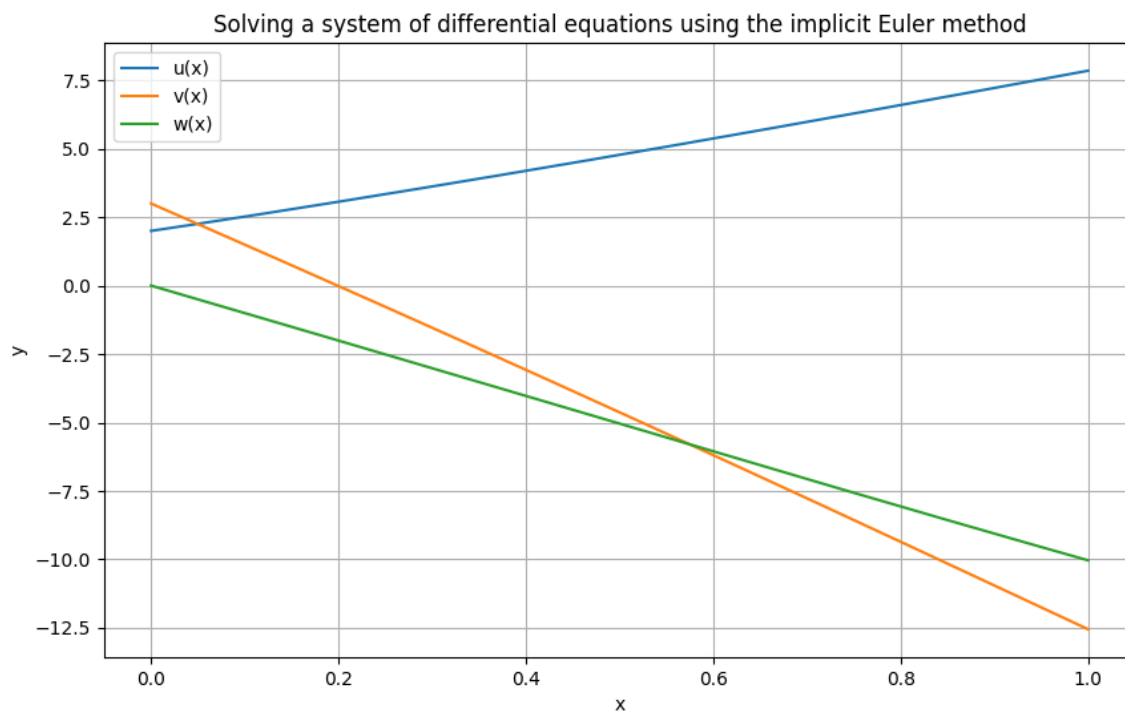
Случай неравноотстоящих узлов

Неявный метод Эйлера:

$$y_{i+1} = y_i + hf(x_{i+1}, y_{i+1}), \quad y_0 = u_0 \quad (2.1)$$

Под p понимается порядок погрешности использованного численного метода.

2.3 Результаты



```
1 Modulus of the difference of solutions at the rightmost point of the interval:  
  [4.71183199e-04 4.35413345e-05 5.29860890e-04]
```

Листинг 2.1 terminal

ГЛАВА 3

Задание 2

3.1 Условие

Написать программу, которая находит решение задачи Коши указанными в варианте методами с шагом $h = 10^{-3}$. Вывести графики полученных решений, а также модуль разности решений в крайней правой точке интервала, на котором задана задача.

$$\begin{cases} u' = u + v - w + \sqrt{x} \\ v' = -3u - 3v + 3w \\ w' = -2u - 2v + 2w + x^2 \end{cases}, \quad u(0) = 2, \quad v(0) = 3, \quad w(0) = 0, \quad x \in [0; 1].$$

Используя метод Рунге-Кутты 4-го порядка.

3.2 Использованная теория

Случай неравноотстоящих узлов

Метод Рунге-Кутты 4-го порядка:

$$y_{i+1} = y_i + \frac{h}{6}(k_0 + 2k_1 + 2k_2 + k_3), \quad (3.1)$$

$$k_0 = f(x_i, y_i), \quad (3.2)$$

$$k_1 = f\left(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{h}{2}k_0\right), \quad (3.3)$$

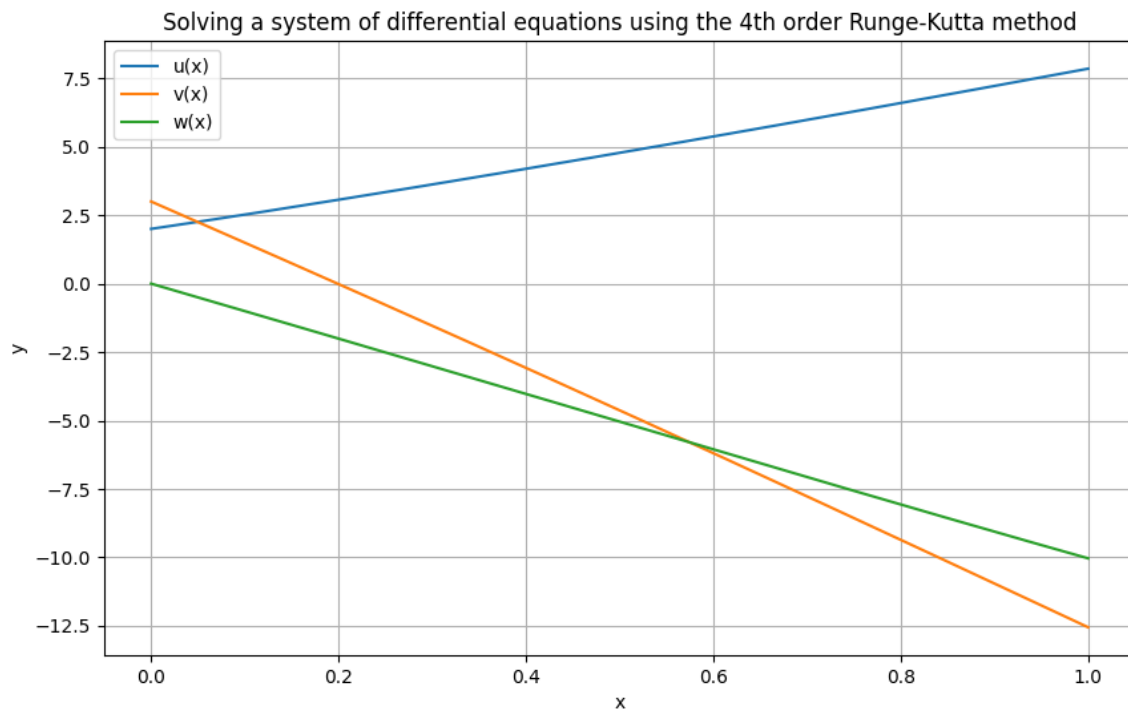
$$k_2 = f\left(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{h}{2}k_1\right), \quad (3.4)$$

$$k_3 = f(x_i + h, y_i + hk_2), \quad (3.5)$$

$$y_0 = u_0. \quad (3.6)$$

Под p понимается порядок погрешности использованного численного метода.

3.3 Результаты



```
1 Modulus of the difference of solutions at the rightmost point of the interval:  
  [4.71183199e-04 4.35413345e-05 5.29860890e-04]
```

Листинг 3.1 terminal

ГЛАВА 4

Листинг программы

```
1 from Lab_3.implicit_euler_method import *
2 from Lab_3.runge_kutta_method_4th_order import *
3 from Lab_3.utility import *
4 from Lab_3.input_data import *
5
6
7 x_values, y_values = implicit_euler(f, x_values, u0, h, num_steps)
8 display_data(x_values, y_values,
9             'Solving a system of differential equations using the implicit
10             Euler method')
11 y_int_right = y_values[-1]
12
13 x_values, y_values = runge_kutta_fourth_order(f, h, u0, x_values)
14 display_data(x_values, y_values,
15             'Solving a system of differential equations using the 4th order
16             Runge-Kutta method')
17 y_rk_right = y_values[-1]
18
19 print("Modulus of the difference of solutions at the rightmost point of the
20       interval: ",
21       abs(y_int_right - y_rk_right))
```

Листинг 4.1 main.py

```
1 import math
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 import numpy as np
4
5
6 def f(x, y):
7     u, v, w = y
8     return np.array([u + v - w + math.sqrt(x),
9                     -3 * u - 3 * v + 3 * w,
10                    -2 * u - 2 * v + 2 * w + math.pow(x, 2)])
11
12
13 def display_data(x_values, y_values, title):
14     u_values = y_values[:, 0]
15     v_values = y_values[:, 1]
16     w_values = y_values[:, 2]
17     plt.figure(figsize=(10, 6))
18     plt.plot(x_values, u_values, label='u(x)')
19     plt.plot(x_values, v_values, label='v(x)')
20     plt.plot(x_values, w_values, label='w(x)')
21     plt.title(title)
22     plt.xlabel('x')
23     plt.ylabel('y')
```



```

24 plt.legend()
25 plt.grid(True)
26 plt.show()

```

Листинг 4.2 utility.py

```

1 import numpy as np
2
3
4 u0 = np.array([2, 3, 0])
5 h = 0.001
6 x_range = [0, 1]
7 num_steps = int((x_range[1] - x_range[0]) / h)
8 x_values = np.linspace(x_range[0], x_range[1], num_steps + 1)

```

Листинг 4.3 input_data.py

```

1 import numpy as np
2
3
4 def implicit_euler(f, x_values, y0, h, num_iterations):
5     x = np.zeros(num_iterations + 1)
6     y = np.zeros((num_iterations + 1, len(y0)))
7     y[0] = y0
8
9     for i in range(num_iterations):
10         x[i+1] = x[i] + h
11         y_guess = y[i] + h * f(x[i+1], y[i])
12         y[i+1] = y[i] + h * f(x[i+1], y_guess)
13
14     return x, y

```

Листинг 4.4 implicit_euler_method.py

```

1 import numpy as np
2
3
4 def runge_kutta_fourth_order(f, h, y0, x_values):
5     y_values = np.zeros((len(x_values), len(y0)))
6     y_values[0] = y0
7     for i in range(1, len(x_values)):
8         xi = x_values[i]
9         yi_prev = y_values[i - 1]
10         ki0 = f(xi, yi_prev)
11         ki1 = f(xi + h / 2, yi_prev + h / 2 * ki0)
12         ki2 = f(xi + h / 2, yi_prev + h / 2 * ki1)
13         ki3 = f(xi + h, yi_prev + h * ki2)
14         yi_new = yi_prev + h / 6 * (ki0 + 2 * ki1 + 2 * ki2 + ki3)
15         y_values[i] = yi_new
16     return x_values, y_values

```

Листинг 4.5 runge_kutta_method_4th_order.py

ГЛАВА 5

Вывод

В результате оба метода продемонстрировали отличную точность, что связано с входными данными.

В среднем же Метод Рунге-Кутты является более точным, чем метод Эйлера, т.к. чем выше порядок, тем точнее расчет приращения Δy .