

ColorConverter

Цель:

- Закрепить знания о цветовых моделях RGB, CMYK, HSL, преобразования между ними.

Задачи:

- Реализовать правильные преобразования одной цветовой модели в другую в рамках выбранной системы разработки.
- Разработать приложение, позволяющее пользователю выбирать, а затем интерактивно менять цвет, показывая при этом его составляющие в трех моделях одновременно.
- Провести всестороннее тестирование приложения, которое включает в себя:
 - Тестирование преобразований одной цветовой модели в другую.
 - Тестирование интерфейса приложения.

Инструментарий:

- Среда разработки Java IntelliJ IDEA.
- Лекции с портала edufmi.
- Библиотека Java Swing.

Ход работы:

- Подготовка теоретической базы о преобразованиях одной цветовой модели в другую.
- Создание классов для каждой цветовой модели.
- Реализация всех преобразований цветовых моделей.
- Создание оконного приложения с использованием Java Swing.
- Создание функций для связи оболочки и преобразований цветовых моделей.
- Проведение всестороннего тестирования приложения, которое включает в себя:
 - Техническое тестирование функций преобразования цветовых моделей.
 - Тестирование интерфейса приложения.
- Сборка и предоставление приложения преподавателю.