

# ESERCIZIO SOCKET MULTITHREADED TCP

## Esercizio votazione

Sviluppare un'applicazione multithreaded per la gestione di un'elezione.

Il server riceve dal client uno dei seguenti comandi:

- VOTA <nome candidato> : registra il voto di <nome candidato> in un file di nome VotiCandidati.txt .
- RISULTATO <nome candidato> : restituisce i voti accumulati da tale candidato fino a quel momento.
- RISULTATO <ALL> : restituisce i nomi di tutti i candidati, con i rispettivi voti, (opzionale:ordinati rispetto ai voti ottenuti).

Il server contiene un file di testo con le seguenti informazioni:

- VotiCandidati.txt → cognome candidato : numero voti

Il server deve:

1. essere sempre in esecuzione
2. creare un thread per ogni client
3. ricevere i dati dal client
4. aprire il file VotiCandidati.txt e verificare la presenza del nome inserito
5. leggere il numero voti
6. aggiornare il file VotiCandidati.txt con il numero voti corretto
7. aggiungere un nuovo candidato nel caso il nome inserito non sia presente con numero voti uguale a 1.