

## Esercizio Temperature con socket TCP singolo thread

Realizzare una applicazione client server con le seguenti specifiche

Il server: riceve dal client uno dei seguenti comandi

- CONVERT <temperatura> : riceve dal client un valore intero di temperatura espresso in gradi Celsius, lo converte in gradi Fahrenheit approssimandolo all'intero più vicino e spedisce al client il valore calcolato. Inoltre scrive nel file "temperature.txt" la seguente stringa "CONVERT <temperatura Fahrenheit>"
- GIVE: richiede all'utente un valore di temperatura espresso in gradi Celsius, lo converte in gradi Fahrenheit e lo spedisce al client. Inoltre scrive nel file "temperature.txt" la seguente stringa "GIVE <temperatura Fahrenheit>"
- ALL : legge il file "temperature.txt" e manda il contenuto al client
- EXIT : si disconnette

Il client

- riceve dall'utente il comando da mandare al sever:
  - se il comando è CONVERT, richiede all'utente il valore di temperatura espresso in gradi Celsius e lo manda al server, attende poi dal server il valore convertito in gradi Fahrenheit e lo visualizza a video;
  - se il comando è GIVE, aspetta dal server un valore di temperatura e lo visualizza a video
  - se il comando è ALL aspetta dal server tutti i comandi (con le relative temperature) eseguiti in precedenza e li visualizza a video
  - se il comando è EXIT lo spedisce al server e poi chiude la connessione

Client e server comunicano attraverso socket TCP.