

Esercizio “OROLOGIO” con socket TCP singolo thread

Realizzare un server C# “OROLOGIO” che

- accetta la connessione di un solo client
- dopo essersi connesso, legge l'ora di sistema e la invia ad intervalli regolari tramite socket TCP C# al client.

Realizzare un client C# che:

- si connette al server “OROLOGIO”
- attende l'erogazione dell'ora da parte del server tramite socket TCP
- visualizza a video l'ora ricevuta così formattata hh:mm:ss