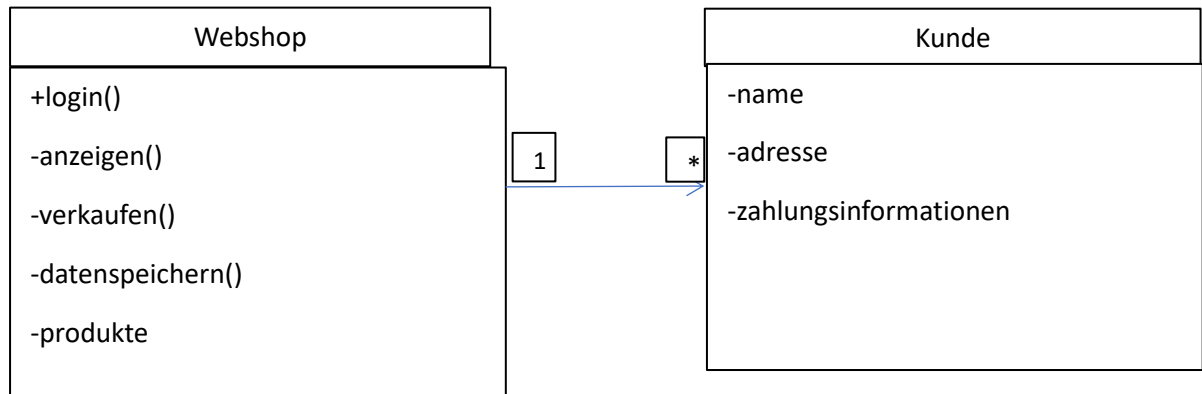
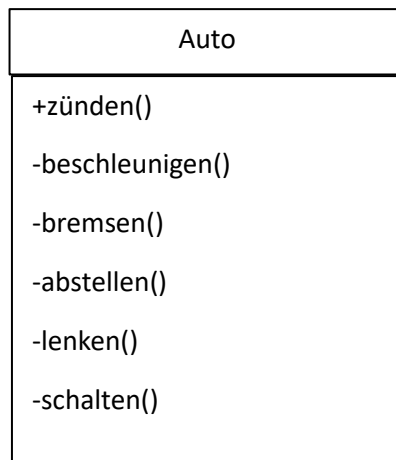


Nachdenkzettel: UML

1. Erstellen Sie ein Use Case Diagramm für ein Auto.
2. Ein Webshop hat viele Kunden. Zeichnen Sie das Klassendiagramm für diese Beziehung. Wie kann man diese Beziehung in der Implementation in Java darstellen?
3. Definieren Sie eine Klasse **Person** mit ihren Attributen und Methoden als UML-Klassendiagramm.

Nachdenkzettel: UML



```
import java.util.List;

public class Webshop {
    private List<Produkt> produkte;

    public void verkaufen(Kunde kunde, Produkt produkt)
    {
        // Verkaufslogik hier
    }

    public void anzeigen() {
        // Anzeigelogik hier
    }

    public void datenspeichern() {
        // Code hier
    }

    public void login() {
        // Code hier
    }
}
```

```
// Kunde.java
public class Kunde {
    private String name;
    private String adresse;
    private String zahlungsinformationen;

    // Konstruktor, Getter und Setter
    hier
}

// Produkt.java
public class Produkt {
    // Produktattributen und Methoden
    hier
}
```

Person
-name:String -alter:int -adresse:String
+getName():String +getAlter():Int +getAdresse():String -setName(name: String): void -setAlter(alter: int): void -setAdresse(adresse: String): void