

## Nachdenkzettel Logging

```
<Configuration>
  <Appenders>
    <File name="A1" fileName="A1.log" append="false">
      <PatternLayout pattern="%t %-5p %c{2} - %m%n"/>
    </File>
    <Console name="STDOUT" target="SYSTEM_OUT">
      <PatternLayout pattern="%d %-5p [%t] %C{2} (%F:%L) -
%m%n"/>
    </Console>
  </Appenders>

  <Loggers>
    <Logger name="se2examples.core.businessLogic.VehicleManager"
level="debug">
      <AppenderRef ref="A1"/>
    </Logger>
    <Root level="debug">
      <AppenderRef ref="STDOUT"/>
    </Root>
  </Loggers>
</Configuration>
```

- was wird geloggt
- wie viel wird geloggt
- wo wird geloggt
- wie wird geloggt

### Aufgabe 1:

Ja, es ist möglich alle Klassen eines Packages in eine Datei zu loggen. Dazu müsste man als Name des Loggers das Package angeben

### Aufgabe 2:

- error: bei schwerwiegenden Fehlern und exceptions
- Info: allgemeine Informationen über den Zustand des Programms und wichtige Meilensteine
- debug: ausführliche Informationen während der Entwicklung

### Aufgabe 3:

Normalerweise sollte ein Logging Framework die Leistung der Anwendung nicht signifikant beeinträchtigen, wenn es effizient arbeitet und nicht übermäßig häufig protokolliert wird.