# РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

# Кафедра инфокоммуникаций

«Работа с файловой системой в Python3 с использованием модуля pathlib»

Отчет по лабораторной работе № 2.19 по дисциплине «Программирование на Python»

Выполнил студ	ент группы ИВТ-б-о	-22-1
Пушкин Никита	ı.	
« »	_ 20 <u>2</u> 3г.	
Подпись студен	нта	
Работа защище	ена « »	20г.
Проверил Ворс	ЭНКИН Р.А	сь)

**Цель работы:** приобретение навыков по работе с файловой системой с помощью библиотеки pathlib языка программирования Python версии 3.х.

### Порядок выполнения работы:

**1.** Создал общедоступный репозиторий на GitHub, в котором использована лицензия МІТ и язык программирования Python.

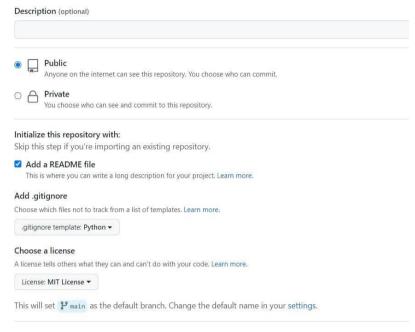


Рисунок 1 - Создание репозитория

2. Выполните клонирование созданного репозитория.

```
C:\Users\User>cd C:\Users\User\Desktop\2 kypc Python\lab 22
C:\Users\User\Desktop\2 kypc Python\lab 22>git clone https://github.com/aikanyshkaukanbekova/2.19.git cloning into '2.19'...
remote: Enumerating objects: 8, done.
remote: Counting objects: 100% (8/8), done.
remote: Counting objects: 100% (7/7), done.
remote: Total 8 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (8/8), 4.51 KiB | 1.13 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (1/1), done.

C:\Users\User\Desktop\2 kypc Python\lab 22>
```

Рисунок 2 - Клонирование репозитория

**3.** Организуйте свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.

```
C:\Users\User\Desktop\2 kypc Python\lab 10\lab-10>git flow init

which branch should be used for bringing forth production releases?
- main

Branch name for production releases: [main]

Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?
Feature branches? [feature/]

Bugfix branches? [feature/]

Release branches? [pelease/]

Hotfix branches? [release/]

Hotfix branches? [support/]

Version tag prefix? []

Hooks and filters directory? [C:/Users/User/Desktop/2 kypc Python/lab 10/lab-10/.git/hooks]

C:\Users\User\Desktop\2 kypc Python\lab 10\lab-10>
```

Рисунок 3 - Ветвление по модели git-flow

**4.** Формирование файла requirements.txt.

```
*requirements.txt – Блокнот
Файл Правка Формат Вид Справка
attrs==22.1.0
black==22.10.0
click==8.1.3
colorama==0.4.6
distlib==0.3.6
filelock==3.8.2
flake8==6.0.0
jsonschema==4.17.3
mccabe==0.7.0
mypy-extensions==0.4.3
pathspec==0.10.2
platformdirs==2.5.4
pycodestyle==2.10.0
pyflakes==3.0.1
pyrsistent==0.19.2
python-dotenv==0.21.0
tomli==2.0.1
typing-extensions==4.4.0
virtualenv==20.17.1
```

Рисунок 4 - Файл requirements.txt

5. Проработать примеры лабораторной работы.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import pathlib
import collections

if __name__ == "__main__":
    print(collections.Counter(p.suffix for p in pathlib.Path.cwd().iterdir()))
```

Рисунок 5 – Результат выполнения примера 1

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import pathlib

def tree(directory):
    print(f'+ {directory}')
    for path in sorted(directory.rglob('*')):
        depth = len(path.relative_to(directory).parts)
        spacer = ' ' * depth
        print(f'{spacer}+ {path.name}')
```

```
if __name__ == "__main__":
    tree(pathlib.Path.cwd())
```

Рисунок 6 - Результат выполнения примера 2

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import pathlib
from datetime import datetime

if __name__ == "__main__":
    directory = pathlib.Path.cwd()
    time, file_path = max((f.stat().st_mtime, f) for f in directory.iterdir())
    print(datetime.fromtimestamp(time), file_path)
```

Рисунок 7 - Результат выполнения примера 3

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import pathlib

def unique_path(directory, name_pattern):
    counter = 0
    while True:
        counter += 1
        path = directory/name_pattern.format(counter)
        if not path.exists():
            return path

if __name__ == "__main__":
        path = unique_path(pathlib.Path.cwd(), 'test{:03d}.txt')
        print(path)
```

Рисунок 8 - Результат выполнения примера 4

6. Выполнить индивидуальные задания.

#### Задание 1

Для своего варианта лабораторной работы 2.17 добавьте возможность хранения файла данных

в домашнем каталоге пользователя. Для выполнения операций с файлами необходимо

использовать модуль pathlib.

```
import sys
import json
from pathlib import Path

def select(line, humans):
    # Функция выбора человека по дате рождения
    nom = input('Введите дату рождения: ')
    count = 0
    print(line)
    print(
```

```
f'| {"№":^4} | {"Ф.И.О.":^20} | {"знак зодиака":^15} | {"Дата рождения":^16}
  print(line)
  for i, num in enumerate(humans, 1):
    if nom == num.get('daytime', "):
       count += 1
       print(
         '| {:<4} | {:<20} | {:<15} | {:<16} |'.format(
            count,
            num.get('name', "),
            num.get('zodiac', "),
            num.get('daytime', 0)))
  print(line)
  if count == 0:
    print('Таких людей нет')
def table(line, humans):
  print(line)
  print(
    '| \{:^4\} | \{:^20\} | \{:^15\} | \{:^16\} |'.format("N\underline{o}",
       "Ф.И.О.",
       "Знак зодиака",
       "Дата рождения"))
  print(line)
  for i, num in enumerate(humans, 1):
    print(
       '| {:<4} | {:<20} | {:<15} | {:<16} | '.format(
         num.get('name', "),
         num.get('zodiac', "),
         num.get('daytime', 0)
  print(line)
def add(humans):
  # Функция добавления новых людей
  daytime = input('Введите дату рождения: ')
  zodiac = input('Введите знак зодиака: ')
  name = input('Введите \Phi.И.О.: ')
  air = {
     'zodiac': zodiac,
     'name': name,
     'daytime': daytime
  humans.append(air)
  save_to_json(Path.home() / 'humans.json', humans) # Сохраняем данные в домашнем каталоге
  if len(humans) > 1:
    humans.sort(key=lambda x: x.get('daytime', "))
def save_to_json(file_path, data):
  with open(file_path, 'w', encoding='utf-8') as file: # Добавил encoding
     json.dump(data, file, ensure_ascii=False) # Для сохранения символов не входящих в ASCII
```

```
def load_from_json(file_path):
 try:
    with open(file_path, 'r', encoding='utf-8') as file: # Добавил encoding
      return json.load(file)
  except FileNotFoundError:
    return []
def main():
  # Основная функция программы
  humans = load_from_json(Path.home() / 'humans.json') # Загружаем данные из домашнего каталога
  print('Список команд: \n exit - Завершить работу'
      ' \n add - Добавить человека \n'
     ' list - Показать список людей'
      ' \n select - Выбрать знак зодиака по дате рождения')
  line = '+-{ }-+-{ }-+-{ }-+-{ }-+'.format(
    '-' * 4.
    '-' * 20.
  while True:
    com = input('Введите команду: ').lower()
    if com == 'exit':
      break
    elif com == "add":
      add(humans)
    elif com == 'list':
      table(line, humans)
    elif com == 'select':
      select(line, humans)
      print(f"Неизвестная команда {com}", file=sys.stderr)
  _name__ == '__main__':
 main()
```

# 1. Что регламентирует РЕР 428?

Модуль Pathlib – Объектно-ориентированные пути файловой системы

2. Как осуществляется создание путей средствами модуля pathlib?

Есть несколько разных способов создания пути. Прежде всего, существуют classmethods наподобие .cwd() (текущий рабочий каталог) и .home() (домашний каталог вашего пользователя)

3. Как получить путь дочернего элемента файловой системы с помощью модуля pathlib?

При помощи метода resolve().

4. Как получить путь к родительским элементам файловой системы с помощью модуля pathlib?

При помощи свойства parent.

- 5. Как выполняются операции с файлами с помощью модуля pathlib?
  - перемещение;
  - удаление файлов;
  - подсчёт файлов;
  - найти последний изменённый файл;
  - создать уникальное имя файла;
  - чтение и запись файлов.
- 6. Как можно выделить компоненты пути файловой системы с помощью модуля pathlib?
  - .name
  - .parent
  - .stem
  - .suffix
  - .anchor
- 7. Как выполнить перемещение и удаление файлов с помощью модуля pathlib?
  - .replace() метод перемещения файлов
  - .unlink() метод удаления файлов

## 8. Как выполнить подсчет файлов в файловой системе?

Метод .iterdir()

# 9. Как отобразить дерево каталогов файловой системы?

```
def tree(directory):
print(f'+ {directory}')
for path in sorted(directory.rglob('*')):
depth = len(path.relative_to(directory).parts)
spacer = ''* depth
print(f'{spacer}+ {path.name}')
10. Как создать уникальное имя файла?
def unique_path(directory, name_pattern):
counter = 0
while True:
counter += 1
path = directory/name_pattern.format(counter)
if not path.exists():
return path
path = unique_path(pathlib.Path.cwd(), 'test{:03d}.txt')
```

# 11. Каковы отличия в использовании модуля pathlib для различных операционных систем?

Ранее мы отмечали, что когда мы создавали экземпляр pathlib. Path, возвращался либо объект WindowsPath, либо PosixPath. Тип объекта будет зависеть от операционной системы, которую вы используете. Эта функция позволяет довольно легко писать кроссплатформенный код. Можно явно запросить WindowsPath или PosixPath, но вы будете ограничивать свой код только этой системой без каких-либо преимуществ. Такой конкретный путь не может быть использован в другой системе

**Вывод**: были приобретены навыки по работе с файловой системой с помощью библиотеки pathlib языка программирования Python версии 3.х.