## МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ "БРЕСТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ" ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

## ОТЧЁТ

по лабораторной работе №4

Выполнил: студент группы ПО-9 Зейденс Никита Вячеславович

Проверила: Гирель Т.Н.

## Вариант №5 Задача 1.5 Текст задания

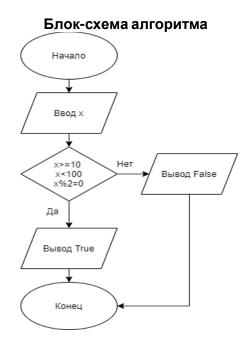
Проверить истинность высказывания: "Данное целое число является четным двузначным числом".

#### Описание входных выходных данных

Входными данными является целое число. Выходными данными являются слова True либо False.

## Описание способа решения задачи

Для решения поставленной задачи воспользуемся условным оператором if. Для введённого числа проверим 2 условия: делится ли это число на 2 без остатка и введённое число должно быть больше или равно 10 но меньше 100.



#### Текст программы

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <conio.h>

int main()
{
    int x;
    printf("Vvedite celoe chislo: ");
    scanf("%i", &x);
    printf("Dannoe chislo dvuznachnoe chotnoe: ");
    if(x>=10 && x < 100 && x % 2 == 0)
    {
        printf("True");
    }
    else {
        printf("false");
    }
}</pre>
```

Результат работы



#### Проверка корректности

Видим, что двузначные чётные числа распознавать умеет, а либо двузначные, либо чётные не признаёт.

## Задача 2.b.5 Текст задания

$$C = \begin{cases} 5*a+b, \text{ если } a > b \\ -125, \text{ если } a = b \\ (a-5)/b, \text{ если } a < b \end{cases}$$

## Описание входных выходных данных

Входными данными являются действительные числа а и b. Выходными данными является действительное число с.

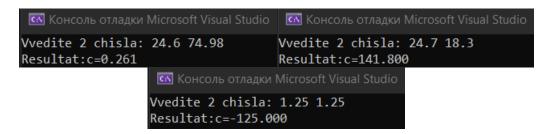
## Описание способа решения задачи

Для решения поставленной задачи воспользуемся условным оператором if, который будет выдавать различные решения в соответствии с выполняющимися условиями.

# 

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <conio.h>
int main()
      float a, b, c;
      printf("Vvedite 2 chisla: ");
       scanf("%f %f", &a, &b);
      if(a > b)
      {
             c = 5 * a + b;
       if (a == b)
             c = -125;
       }
      else
       {
             c = (a - 5) / b;
      printf("Resultat:c=%.3f", c);
 }
```

## Результат работы



#### Проверка корректности

Подставив значения а и b в соответствующие им блоки, получим такой же результат

## Задача 3.5 Текст задания

Арифметические действия над числами пронумерованы следующим образом: 1 — сложение, 2 — вычитание, 3 — умножение, 4 — деление. Дан номер действия и два числа A и B (В не равно нулю). Выполнить над числами указанное действие и вывести результат.

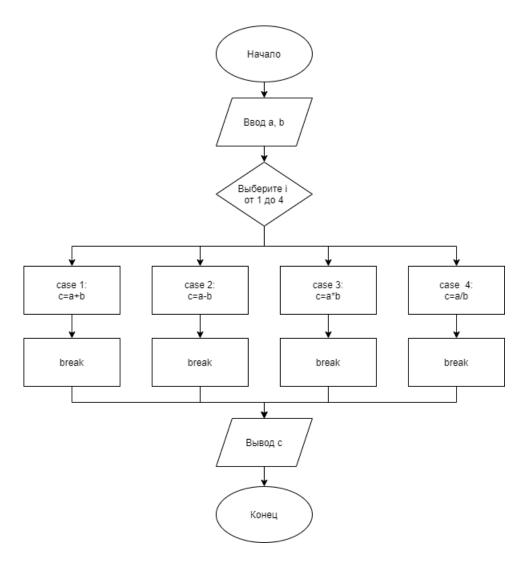
#### Описание входных выходных данных

Входными данными являются действительные числа а и b. Выходными данными является число, полученное выполнением одного из 4 действий

#### Описание способа решения задачи

Для решения поставленной задачи воспользуемся оператором выбора switch. Изначально введём исходные значения, потом выберем цифру операции согласно условию. В конечном итоге получим то, что нужно.

#### Блок-схема алгоритма



## Текст программы

```
#include <math.h>
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
float main()
      float a, b, c;
      int i;
      printf("Vvedite 2 deystvitelnyx chisla: ");
      scanf("%f %f", &a, &b);
      printf("vyberite nomer deystviya: 1-clozhenie, 2-vychitanie, 3-ymnozhenie, 4-
delenie\n");
      scanf("%i", &i);
      switch (i)
      {
      case 1: c = a + b; break;
      case 2: c = a - b; break;
      case 3: c = a * b; break;
      case 4: c = a / b; break;
      default: "Ой, такого числа нет";
      printf("%.3f", c);
 }
```

Результат работы

```
Vvedite 2 deystvitelnyx chisla: 25 76.8
vyberite nomer deystviya: 1-clozhenie, 2-vychitanie, 3-ymnozhenie, 4-delenie
3
1920.000

Консоль отладки Microsoft Visual Studio

Vvedite 2 deystvitelnyx chisla: 25
45
vyberite nomer deystviya: 1-clozhenie, 2-vychitanie, 3-ymnozhenie, 4-delenie
4
0.555556
```

## Проверка корректности

Подставим значения а и b в соответствующие блоки и получим те же числа.

## Задача 2.а.5 Текст задания

Значения переменных X, Y, Z поменять местами так, чтобы они оказались упорядоченными по убыванию.

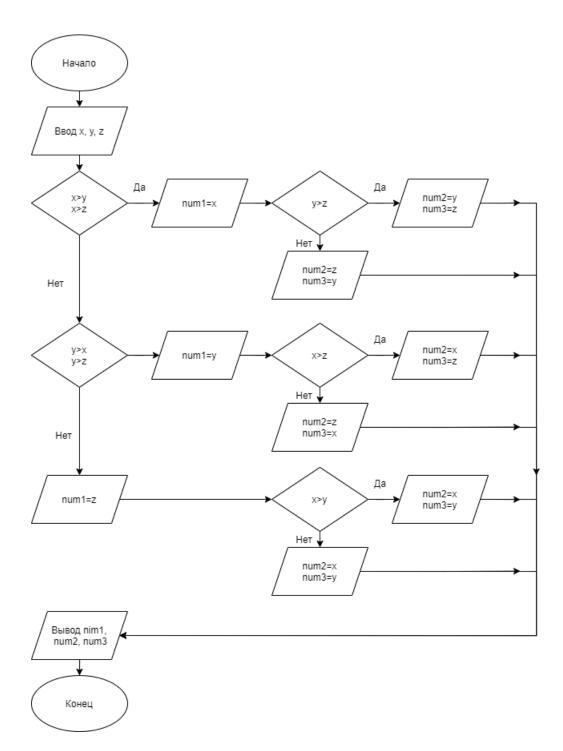
#### Описание входных выходных данных

Вводными данными являются целые числа X, Y, Z. Выходными данными являются эти же числа, отсортированные по убыванию.

#### Описание способа решения задачи

Для решения поставленной задачи воспользуемся условным оператором if. Вводные данные будем поочерёдно сравнивать и в соответствии с результатом присваивать дополнительным переменным исходные значения для их сортировки.

#### Блок-схема алгоритма



## Текст программы

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <conio.h>

int main()
{
    int x, y, z, num1, num2, num3;
    printf("Vvedite 3 raznyx celyx chisla: ");
    scanf("%i %i %i", &x, &y, &z);
    if (x > y && x > z)
    {
        num1 = x;
        if (y > z)
        {
            num2 = y;
            num3 = z;
        }
}
```

```
else
                     num2 = z;
                     num3 = y;
              }
       }
if (y > x && y > z)
{
              num1 = y;
              if (x > z)
              {
                     num2 = x;
                     num3 = z;
              }
              else
              {
                     num2 = z;
                     num3 = x;
              }
       }
else
              num1 = z;
              if (x > y)
                     num2 = x;
                     num3 = y;
              }
              else
              {
                     num2 = y;
                     num3 = x;
              }
       printf("%i %i %i", num1, num2, num3);
}
```

## Результат работы

```
Kонсоль отладки Microsoft Visual Studio

Vvedite 3 raznyx celyx chisla: 87 12 54
87 54 12

Kонсоль отладки Microsoft Visual Studio

Vvedite 3 raznyx celyx chisla: 23 65 43
65 43 23
```

## Проверка корректности

В результате видим, что программа правильно сортирует числа по убыванию.