

第1次隨堂-隨堂-QZ1

學號：110111209

姓名：倪葆亞

作業撰寫時間：40 mins

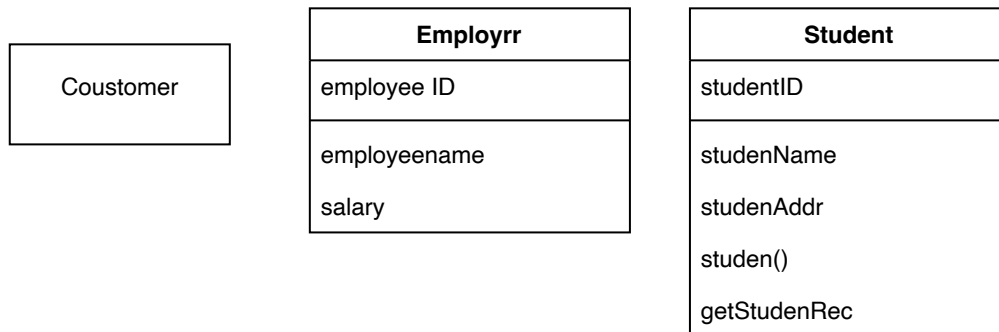
最後撰寫文件日期：2022/10/12

本份文件包含以下主題：(至少需下面兩項，若是有多者可以自行新增)

- ☒ 說明內容
- ☒ 個人認為完成作業須具備觀念

說明程式與內容

1. 請參考投影片Topic2 的p. 27與p. 28將所有內容利用drawio畫一次，其中，請注意於 drawio中，投影片每頁請於drawio中多開一個sheet進行作圖。作完後請撰寫 answer.md文件。



答案：

開始寫說明，該說明需說明想法，並於之後再對上述想法的每一部分將程式進一步進行展現，若需引用程式區則使用下面方法，若為.cs檔內程式除了於敘述中需註明檔案名稱外，還需使用語法```語言種類 程式碼```，其中語言種類若是要用python則使用py，java則使用java，C/C++則使用cpp，下段程式碼為語言種類選擇csharp使用後結果：

```
public void mt_GetResult(){
    ...
}
```

若要於內文中標示部分網頁檔，則使用以下標籤```html 程式碼```，下段程式碼則為使用後結果：

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" ...>

<!DOCTYPE html>

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head runat="server">
<meta http-equiv="Content-Type" ...>
    <title></title>
</head>
<body>
    <form id="form1" runat="server">
        <div>
        </div>
    </form>
</body>
</html>
```

更多markdown方法可參閱<https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10203758>

個人認為完成作業須具備觀念

開始寫說明，需要說明本次作業個人覺得需學會那些觀念，亦可作為學習筆記使用 (需寫成文章，需最少50字，並且文內不得有你、我、他三種文字) 本次作業需要掌握的觀念主要是關於程式設計基礎的相關概念，包括變數、資料型態、運算子、條件式、迴圈等基本語法。另外，還需要了解一些常用的程式設計模式，例如模組化設計、物件導向設計等。

在程式設計的過程中，變數是一個非常重要的概念，它可以用來儲存不同型態的資料，例如整數、浮點數、字串等。此外，運算子也是程式設計中不可或缺的部分，它們可以用來執行各種不同的運算，例如加法、減法、乘法等。

條件式和迴圈則是控制程式執行流程的重要語法，條件式可以用來判斷某些條件是否成立，而迴圈則可以用來重複執行某些程式碼。這些語法在程式設計中常常被使用到，所以需要熟練掌握。

最後，模組化設計和物件導向設計是程式設計中非常重要的概念，它們可以讓程式設計更加有效率和容易維護。在實際的程式設計中，我們常常會使用這些設計模式來協助我們開發出更好的程式。