**Viết code: Khi người sử dụng click chuột tại một vị trí trên sơ đồ thì: \_ Nếu đây là vị trí chưa bán vé thì đổi màu của vị trí này sang màu xanh để cho biết đây là vị trí đang chọn.**

//

using System;

using System.Drawing;

using System.Windows.Forms;

namespace Lab02\_03

{

public partial class Form1 : Form

{

private bool[] gheDaChon = new bool[20]; // Mảng lưu trạng thái đã chọn của các ghế

private int giaVe = 10000; // Giá vé mỗi ghế

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

// Xử lý sự kiện khi người dùng nhấp vào nút ghế

private void btnGhe\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Button btnGhe = (Button)sender; // Lấy nút ghế được nhấp vào

int soGhe = int.Parse(btnGhe.Text); // Lấy số ghế

// Kiểm tra trạng thái ghế, nếu đã chọn thì đổi màu và bỏ chọn, ngược lại thì chọn ghế

if (gheDaChon[soGhe - 1])

{

btnGhe.BackColor = DefaultBackColor; // Đổi màu trở lại màu mặc định

gheDaChon[soGhe - 1] = false;

}

else

{

btnGhe.BackColor = Color.Green; // Đổi màu thành màu xanh

gheDaChon[soGhe - 1] = true;

}

TinhTongThanhTien(); // Cập nhật tổng thành tiền

}

// Hàm tính tổng thành tiền dựa trên số ghế đã chọn

private void TinhTongThanhTien()

{

int tongTien = 0;

for (int i = 0; i < gheDaChon.Length; i++)

{

if (gheDaChon[i])

{

tongTien += giaVe;

}

}

txtThanhTien.Text = tongTien.ToString("C0"); // Hiển thị tổng thành tiền với định dạng tiền tệ

}

}

}

**\_Nếu đây là vị trí đang chọn(có màu xanh) thì đổi màu cảu vị trí này trở về màu trắng.**

using System;

using System.Drawing;

using System.Windows.Forms;

namespace Lab02\_03

{

public partial class Form1 : Form

{

private Button[] btnGhe = new Button[20]; // Mảng lưu trạng thái của các ghế

private int giaVe = 10000; // Giá vé mỗi ghế

public Form1()

{

InitializeComponent();

// Khởi tạo các nút ghế và gán sự kiện Click

for (int i = 0; i < 20; i++)

{

btnGhe[i] = new Button();

btnGhe[i].Text = (i + 1).ToString();

btnGhe[i].Click += new EventHandler(btnGhe\_Click);

grbDayGhe.Controls.Add(btnGhe[i]);

}

// Xác định vị trí và kích thước của các nút ghế

int row = 0;

int col = 0;

int buttonWidth = 50;

int buttonHeight = 40;

int padding = 10;

for (int i = 0; i < 20; i++)

{

btnGhe[i].Top = row \* (buttonHeight + padding);

btnGhe[i].Left = col \* (buttonWidth + padding);

btnGhe[i].Width = buttonWidth;

btnGhe[i].Height = buttonHeight;

col++;

if (col >= 5)

{

col = 0;

row++;

}

}

}

// Xử lý sự kiện khi người dùng nhấp vào nút ghế

private void btnGhe\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Button btn = (Button)sender; // Lấy nút ghế được nhấp vào

if (btn.BackColor == Color.Green)

{

btn.BackColor = Color.White; // Đổi màu về trắng nếu là ghế đã chọn (màu xanh)

}

else

{

btn.BackColor = Color.Green; // Đổi màu thành xanh nếu là ghế chưa chọn

}

TinhTongThanhTien(); // Cập nhật tổng thành tiền

}

// Hàm tính tổng thành tiền dựa trên số ghế đã chọn

private void TinhTongThanhTien()

{

int tongTien = 0;

for (int i = 0; i < 20; i++)

{

if (btnGhe[i].BackColor == Color.Green)

{

tongTien += giaVe;

}

}

txtThanhTien.Text = tongTien.ToString("C0"); // Hiển thị tổng thành tiền với định dạng tiền tệ

}

}

}

**- Nếu đây là một vị trí đã bán vé (có màu vàng) thì xuất hiện một Message Box thông báo cho người sử dụng biết vé ở vị trí này đã được bán. sau khi đẫ chọn các vị trí người sử dụng có thể click chuột vào nút CHỌN hoặc HỦY BỎ**

// Xử lý sự kiện khi người dùng nhấp vào nút ghế

private void btnGhe\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Button btn = (Button)sender; // Lấy nút ghế được nhấp vào

if (btn.BackColor == Color.Yellow)

{

MessageBox.Show("Vé ở vị trí này đã được bán!", "Thông báo", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

}

else

{

if (btn.BackColor == Color.Green)

{

btn.BackColor = Color.White; // Đổi màu về trắng nếu là ghế đã chọn (màu xanh)

}

else

{

btn.BackColor = Color.Green; // Đổi màu thành xanh nếu là ghế chưa chọn

}

TinhTongThanhTien(); // Cập nhật tổng thành tiền

}

}

// Hàm tính tổng thành tiền dựa trên số ghế đã chọn

private void TinhTongThanhTien()

{

int tongTien = 0;

for (int i = 0; i < 20; i++)

{

if (btnGhe[i].BackColor == Color.Green)

{

tongTien += giaVe;

}

}

txtThanhTien.Text = tongTien.ToString("C0"); // Hiển thị tổng thành tiền với định dạng tiền tệ

}

**-Nếu click vào nút Chọn thì Đổi màu các vị trí đã chọn ( màu xanh) trên sơ đồ sang màu vàng ( cho biết vị trí bán vé) Xuất lên một Label tổng số tiền phải trả cho số vé đã mua( Phụ thuộc vào các vị trí đã chọn) - Nếu click vào nút HỦY BỎ thì: Đổi màu các vị trí đã chọn(màu xanh) trên sơ đồ sang màu trắng trở lại Xuất lên Label giá trị 0**

private void btnChon\_Click(object sender, EventArgs e)

{

int tongTien = TinhTongThanhTien();

foreach (Button btn in btnGhe)

{

if (btn.BackColor == Color.Green)

{

btn.BackColor = Color.Yellow; // Đổi màu thành vàng nếu là ghế đã chọn

}

}

lblTongTien.Text = "Tổng tiền: " + tongTien.ToString("C0"); // Hiển thị tổng tiền

// Reset lại giá trị thành tiền

foreach (Button btn in btnGhe)

{

if (btn.BackColor == Color.Green)

{

btn.BackColor = Color.White; // Đổi màu về trắng nếu là ghế đã chọn

}

}

lblTongTien.Text = "Tổng tiền: 0";

}

private void btnHuyBo\_Click(object sender, EventArgs e)

{

// Đổi màu các ghế đã chọn (màu xanh) về màu trắng

foreach (Button btn in btnGhe)

{

if (btn.BackColor == Color.Green)

{

btn.BackColor = Color.White;

}

}

// Đặt giá trị tổng tiền về 0

lblTongTien.Text = "Tổng tiền: 0";

}

// Hàm tính tổng thành tiền dựa trên số ghế đã chọn

private int TinhTongThanhTien()

{

int tongTien = 0;

for (int i = 0; i < 20; i++)

{

if (btnGhe[i].BackColor == Color.Green)

{

tongTien += giaVe;

}

}

return tongTien;

}