

## Witryna internetowa

Witamy na stacji paliw!

Oblicz, ile litrów musisz zatankować

dystans do przejeżdżania w km:  
200

spalanie samochodu w l/100km:  
7

OBLICZ!

Potrzebujesz: 14 litrów paliwa

Stronę opracował: 00000000000

[Tu pobierzesz zapytania](#)

Obraz 1. Witryna internetowa, Obliczona ilość paliwa

### Przygotowanie grafiki:

- plik *samochod.png*, wypakowany z archiwum, należy przeskalować z zachowaniem proporcji tak, aby jego wysokość wynosiła dokładnie 250 px

### Cechy witryny:

- składa się ze stron o nazwach *index.html* oraz *kalkulacja.html*. Obie strony różnią się jedynie panelem głównym

### Cechy wspólne dla obu stron:

- zastosowany standard kodowania polskich znaków
- tytuł strony widoczny na karcie przeglądarki: „Nasza stacja paliw”
- arkusz stylów w pliku o nazwie *styl4.css* prawidłowo połączony z kodem strony
- podział strony na bloki: na górze blok banera, poniżej dwa bloki: lewy i prawy, poniżej blok główny, na dole dwa bloki stopki: lewy i prawy. Podział zrealizowany za pomocą znaczników sekcji tak, aby po uruchomieniu w przeglądarce wygląd układu bloków był zgodny z obrazem 1
- zawartość bloku banera: nagłówek drugiego stopnia o treści „Witamy na stacji paliw!”
- zawartość bloku lewego:
  - obraz *home.png*, który jest odnośnikiem do strony *index.html*
  - obraz *znak.png*, który jest odnośnikiem do strony *kalkulacja.html*
- zawartość bloku prawego: obraz *samochod.png* z tekstem alternatywnym „grafika: samochód”
- zawartość bloku stopki lewej: akapit (paragraf) o treści: „Stronę opracował: PESEL”, gdzie PESEL to Twój numer PESEL
- zawartość bloku stopki prawej: odnośnik do pliku *kwerendy.txt* o treści: „Tu pobierzesz zapytania”

Zawartość bloku głównego strony *index.html*:

- nagłówek drugiego stopnia o treści „Oferujemy paliwa:”
- tabela 2x3, której komórki są wypełnione zgodnie z obrazem 2

Zawartość bloku głównego strony *kalkulacja.html*:

- nagłówek drugiego stopnia o treści „Oblicz, ile litrów musisz zatankować”
- pole edycyjne typu numerycznego, a nad nim napis o treści: „dystans do przejechania w km:”
- pole edycyjne typu numerycznego, a nad nim napis o treści: „spalanie samochodu w l/100km:”
- przycisk o treści „OBLICZ”



Rodzaj	Cena
Benzyna	4 zł
Olej napędowy	3,8 zł

Obraz 2. Tabela z pliku *index.html*

## Styl CSS witryny internetowej

Cechy formatowania CSS, działające na obu stronach:

- domyślne dla całej strony: krój czcionki Arial
- wspólne dla bloku lewego i bloku prawego: kolor tła RGB 255, 127, 80; biały kolor czcionki, szerokość 50%, wysokość 410 px
- wspólne dla bloku banera i bloku głównego: kolor tła RGB 220, 220, 220; marginesy wewnętrzne 20 px, wyrównanie tekstu do środka
- wspólne dla bloku stopki lewej i bloku stopki prawej: kolor tła RGB 255, 127, 80; biały kolor czcionki, szerokość 50%, wysokość 100 px
- dla znacznika tabeli i komórki tabeli: obramowanie linią ciągłą o grubości 1 px i kolorze RGB 255, 127, 80; marginesy wewnętrzne 10 px, wyrównanie tekstu do środka
- dla znacznika odnośnika: biały kolor czcionki

## Skrypt

Wymagania dotyczące skryptu:

- napisany w języku wykonywanym po stronie przeglądarki
- skrypt uruchamia się po wciśnięciu przycisku OBLICZ na stronie *kalkulacja.html*
- skrypt pobiera wartości z obu pól edycyjnych numerycznych
- następnie oblicza ilość potrzebnego paliwa ze względu na drogę do przebycia w km i spalanie w litrach na 100 km
- następnie skrypt wyświetla wynik działania pod przyciskiem OBLICZ według wzoru: „Potrzebujesz: <wartość> litrów paliwa”, gdzie <wartość> oznacza obliczoną wcześniej ilość paliwa

## Wybrane pola i metody modelu DOM języka JavaScript

Wyszukiwanie elementów	Zmiana elementów
<code>document.getElementById(id)</code>	<code>element.innerHTML = "nowa zawartość"</code>
<code>document.getElementsByTagName(TagName)</code>	<code>element.attribute_name = "nowa wartość"</code>
<code>document.getElementsByClassName(Classname)</code>	<code>element.setAttribute(atrybut, wartosc)</code>
<code>document.getElementsByName(ElementName)</code>	<code>element.style.property_name = "nowa wartość"</code>

Operacje na elementach dokumentu
<code>document.createElement(element)</code>
<code>document.removeChild(element)</code>
<code>document.appendChild(element)</code>
<code>document.replaceChild(element)</code>
<code>document.write(text)</code>

## Wybrane zdarzenia HTML

Zdarzenia myszy	Zdarzenia klawiatury	Zdarzenia obiektów
<code>onclick</code>	<code>onkeydown</code>	<code>onload</code>
<code>ondblclick</code>	<code>onkeypress</code>	<code>onscroll</code>
<code>onmouseover</code>	<code>onkeyup</code>	<code>onresize</code>
<code>onmouseout</code>		

Elementy formularzy	Metody i pola obiektu string (JS)
<b>Ważniejsze typy pola input:</b> button, checkbox, number, password, radio, text <b>Inne elementy:</b> select, textarea	<code>Length</code> <code>indexOf(text)</code> <code>search(text)</code> <code>substr(startIndex, endIndex)</code> <code>replace(textToReplace, newText)</code> <code>toUpperCase()</code> <code>toLowerCase()</code>

*UWAGA: po zakończeniu pracy utwórz plik tekstowy o nazwie przeglądarka.txt. Zapisz w nim nazwę przeglądarki internetowej, w której weryfikowałeś poprawność działania witryny. Umieść go w folderze z numerem PESEL.*

*Nagraj płytę z rezultatami pracy. W folderze z numerem PESEL powinny znajdować się pliki: home.png, import.png, index.html, kalkulacja.html, kw1.jpg, kw2.jpg, kw3.jpg, kw4.jpg, kwerendy.txt, przeglądarka.txt, samochod.png, styl4.css, znak.png, ewentualnie inne przygotowane pliki. Po nagraniu płyty sprawdź poprawność jej odczytu. Opisz płytę swoim numerem PESEL i pozostaw zapakowaną w pudełku na stanowisku wraz z arkuszem egzaminacyjnym.*

**Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 150 minut.**

**Ocenie będzie podlegać 5 rezultatów:**

- operacje na bazie danych,
- zawartość witryny internetowej,
- działanie witryny internetowej,
- styl CSS witryny internetowej,
- skrypt.