## TD 01 - Todo List

# **Objectifs du TD**

## Création et refonte du projet

- Créez un nouveau projet Flutter nommé "todolist" avec la commande :
   flutter create todolist
- Supprimez les commentaires superflus dans le fichier ./lib/main.dart et dans ./pubspec.yaml
- Supprimez les classes MyHomePage et \_MyHomePageState du fichier ./lib/main.dart,
- Renommez la classe MyApp en TodolistApp (conservez son contenu),
- Créez une classe de StatefulWidget nommée AllTasks (./lib/screens/all\_tasks.dart),
- La classe TodolistApp (./lib/main.dart) doit utiliser AllTasks en tant que valeur de l'attribut "home" de son son widget MaterialApp,

Dans le fichier ./lib/main.dart, procédez aux adaptations nécessaires pour importer et utiliser la classe AllTasks.

## **Structure**

Pour faciliter la lisibilité et la maintenance de votre projet, il est conseillé de structurer l'application en répartissant les entités clés dans des fichiers distincts :

- 1 écran = 1 fichier,
- 1 widget stateless / stateful = 1 fichier.

Néanmoins, si vous considérez que votre apprentissage est facilité par la création de l'ensemble des widgets dans le fichier ./lib/main.dart.

• créez les dossiers et fichiers suivants.

A ce stade, pour chaque fichier de l'arborescence (components / screens), intégrez un StatefulWidget ou StatelessWidget avec le contenu minimal nécessaire (cf. ci-dessous).

Ces widgets seront implémentés lors des prochains TD.

```
import 'package:flutter/material.dart';

class Component extends StatefulWidget {
   const Component({Key? key}) : super(key: key);

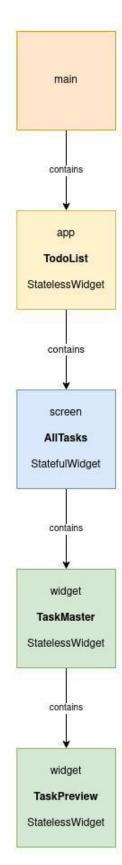
   @override
   State<Component> createState() => _ComponentState();
}

class _ComponentState extends State<Component> {
   @override
   Widget build(BuildContext context) {
     return Container();
   }
}
```

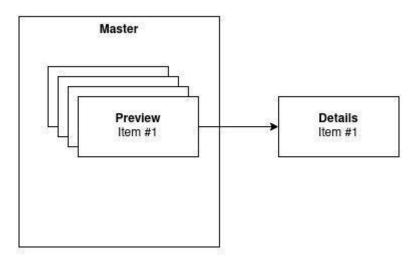
Exemple de contenu "type" pour chaque widget créé

- lib
- o data
  - tasks.dart
- o models
  - task.dart
- screens
  - home.dart
  - create\_task.dart
  - all\_tasks.dart
  - one\_task.dart
- components
  - sign\_in.dart
  - sign\_up.dart
  - tasks
    - task\_details.dart
    - task\_form.dart
    - task\_preview.dart
    - tasks\_master.dart

#### Arborescence conseillée



Imbrication de widgets



Master / Details

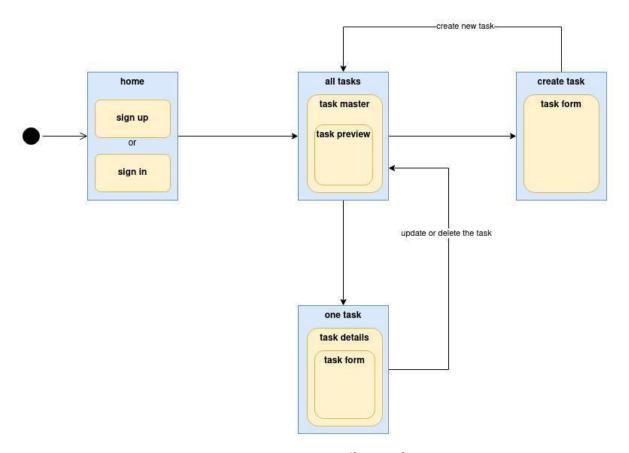
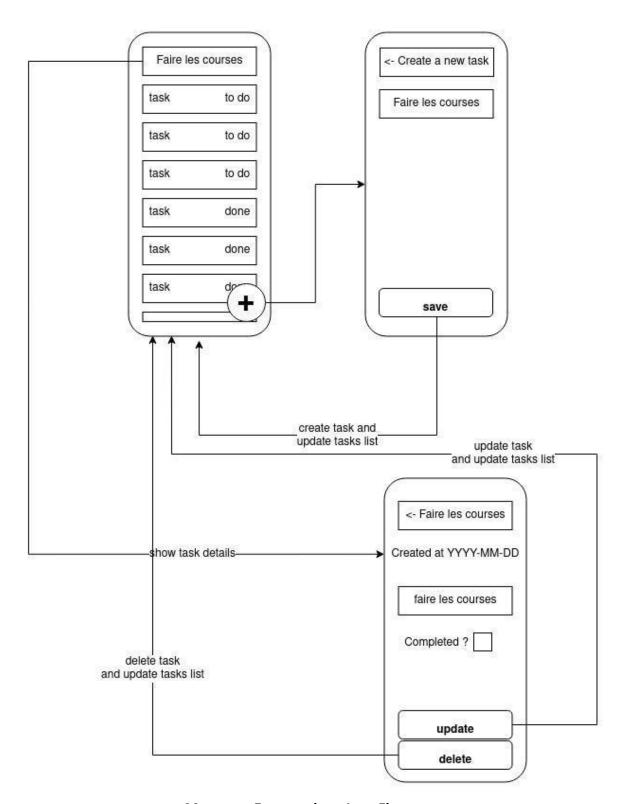


Diagramme d'activité CRUD Master / Details



**Maquette Ergonomique Low-Fi**