Projet MotsTordus

PROJET MOTSTORDUS	
CONTEXTE ENTREPRISE LESFOUSDEPROG	2
L'ENTREPRISE Le secteur d'activité L'entreprise	2
L'équipe informatique	
DESCRIPTION DU SYSTEME INFORMATIQUE	2
Le système informatique	
CONTEXTE : NOTRE CLIENT	
LE CAHIER DES CHARGES INITIAL. LES DONNEES A PRENDRE EN CHARGE SONT LES :	ERREUR! SIGNET NON DEFINI. S SUIVANTES: ERREUR! SIGNET NON DEFINI.
LA PERSISTANCE DES DONNEES	3
MODELE CONCEPTUEL DES DONNEES EXISTANT	4
LES CHOIX.	
REMARQUES UTILISATEURS :	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.
LES TESTS ATTENDUS	
LE TRAVAIL	
LECOLIALITEC ATTENDILEC :	^

Contexte Entreprise LesFousDeProg

L'entreprise

Le secteur d'activité

L'ESN LesFousDeProg est une entreprise de services du numérique qui a principalement comme client des PME, des mairies, des associations, des écoles primaires, des médiathèques et quelques librairies spécialisées. Son domaine d'activité est centré sur le développement logiciels : du service Web, aux applications de gestion.

L'entreprise

L'entreprise a été créé par deux jeunes passionnés d'informatique qui se sont rendus compte après différents travaux dans les SSI, des besoins réels des PME en matière de site web mais également en matière d'applicatifs pour leur fonctionnement interne très spécialisés. Fort de leurs expériences, ils ont décidé de s'implanter en Touraine afin de développer leurs potentiels.

L'équipe informatique.

Le service étude de l'équipe informatique récupère directement les demandes des commerciaux afin de les étudier et de proposer un devis quand une solution est réalisable. Cette solution est ensuite transmise au commercial qui va la proposer à l'entreprise cliente. Une fois validée, la solution préconisée est transmise à l'équipe de développement.

Les développeurs travaillent ensemble depuis quelques années déjà et disposent d'une bibliothèque d'outils importante. Ils travaillent régulièrement pour leurs clients fidèles afin d'effectuer des mises à jour de logiciels ou pour reprendre des applications existantes.

Description du Système Informatique

Le système informatique

Sur le site tourangeau, toutes les fonctions administratives (gestion des ressources humaines, comptabilité, direction, commerciale, etc.) sont présentes. On trouve en outre un service *labo-recherche* et un le service communication.

La salle serveur occupe le 2nd étage du bâtiment et les accès y sont restreints (accessible par une clé sécurisée). Les serveurs assurent les fonctions de base du réseau (DHCP, DNS, Annuaire et gestion centralisée des environnements) et les fonctions de communication (Intranet, Messagerie, Agenda partagé, etc.).

On trouve également de nombreuses applications métier (serveurs dédiés à la recherche, base de données des applications courantes, templates, base de données des licences, ticketing sur le suivi etc.) et les fonctions plus génériques de toute entreprise.

Les données de l'entreprise sont considérées comme stratégiques et ne peuvent tolérer ni fuite, ni destruction. L'ensemble des informations est répliqué quotidiennement sur un serveur dédié.

La gestion informatique

L'outil informatique et l'utilisation d'outils décisionnels pour améliorer la vision et la planification de l'activité ont toujours fait partie de la politique maison, en particulier en ce qui concerne la partie recherche, production, communication.

L'équipement

L'informatique est fortement répandu sur le site. Chaque employé est équipé d'un poste fixe relié au système central. On dénombre ainsi 25 équipements terminaux et des stations de travail plus puissantes dans la partie *laborecherche*, ainsi que de nombreux ordinateurs portables. Il arrive que certains développeurs fassent du télétravail. Ils disposent donc d'un accès sécurisé a-à une partie du réseau de l'entreprise.

Projet FunEnBulles

Contexte: Notre client

Les médiathèques Les MotsTordus et FunEnBulles ont fusionnées. Actuellement en travaux, les différents pôles en profite pour restructurer aussi bien les locaux que les applications utiles. Un des pôles sera désormais spécialisée dans le prêt de bandes dessinées en tout genre (bd, mangas comics etc), l'autre est orientée vers les autres livres (romans, jeunesse, science-fiction, policier etc..).

Le besoins ont évolués, l'application existante est devenue obsolète; aussi, le groupe nous demande de reprendre en main l'application

Le client souhaite pouvoir maintenir sa base de données. Celle-ci permet la gestion de ses stocks, les commandes, les livraison, mais également les emprunts. Elle sert à alimenter le site du groupe donc elle doit être maintenue régulièrement.

Sa demande

Le Client souhaite pouvoir gérer :

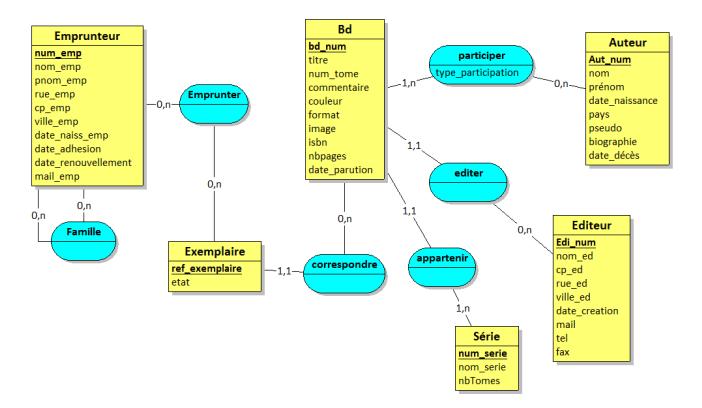
- Les livres
- Les stocks
- Les emprunts
- Les emprunteurs

Il souhaite pouvoir gérer les informations liées aux livres à leurs auteurs ainsi que les éditeurs car il souhaite que le personnel de l'accueil puisse faire rapidement des recherches pour les utilisateurs entre autre. Il souhaite pouvoir effectuer la gestion complète des emprunteurs, des emprunts et leurs suivis bien entendu. Enfin, il souhaite pouvoir gérer les stocks, les commandes en cours et les livraison à venir.

La persistance des données.

- Les bases de données relationnelles sont incontournables dans le monde de l'informatique et plus particulièrement dans celui de la gestion. Elles reposent sur une technologie éprouvée depuis des décennies et ont su intégrer les données objets. La société initiale l'a retenue pour ce projet. Cette option est, par ailleurs, celle la plus utilisée actuellement.
- Parmi les nombreux SGBDR (Système de Gestion de Base de Données Relationnel), MySQL est celui qui est utilisé pour ses qualités mais aussi parce qu'il est un produit Open Source.

Modèle conceptuel des données de départ



Conventions adoptées pour la base :

- 1. Les titres de bd, ainsi que les séries toutes en minuscule
- 2. le code des bandes dessinées est un numéro automatique
- 3. les noms et prénoms des auteurs suivent la même règle que le 1
- 4. les exemplaires sont référencés avec le formalisme : 4 chiffres + underscore + 2 chiffres.

Données fournies :

- 🖔 Le script de la dernière base de données est fourni.
- Le dossier contenant toutes les images existantes
- 🖖 Un fichier csv appartenant à un des groupes.

Les choix.

Nous devons reprendre complètement l'applicatif afin de le mener à son terme dans les plus brefs délais.

Langage retenu: C# sous Visual Studio.

Accès Base de données : Framework ADO.Net. Afin de sécuriser l'application, la mise en place des triggers et procédures/fonctions stockée a été établie afin de ne plus avoir de requête dans l'IHM.

Format des interfaces : Wpf.

Base de données : Mysql

Les tests attendus

Le tableau suivant précise les <u>techniques de tests</u> qui doivent être utilisées durant la recette :

- <u>Tests fonctionnels</u>: Vérifie le bon fonctionnement dans le cadre d'une utilisation normale de l'application.
- <u>Tests de stress</u>: Permettent d'évaluer la fiabilité et la robustesse du produit en cas d'entrées erronées.

Cas Test: N°		
Titre :		
Objectif:		
<u>Spécification</u> :		
Elément à tester :		
Procédure de test		
Pré-requis :		
Scénario:		
Données d'entrée	Comportement attendu	

Les tests sont qualifiés selon le critère suivant :

- ✓ Excellent : L'erreur est parfaitement contrôlée et un avertissement clair permet à l'utilisateur de corriger immédiatement son erreur
- ✓ Bon : L'erreur est prévenue, et un avertissement général indique l'existence d'une erreur parmi ce qui a été saisi ou fait
- ✓ Moyen : L'erreur peut être commise, mais ne nuit pas au fonctionnement ultérieur du logiciel ou peut être corrigée par la suite
- ✓ **Faible :** L'erreur n'est pas prise en compte, le logiciel ne fonctionne plus.

Les documents suivant seront remplis au cours de la recette :

- Le sujet, qui est découpé en étapes, elles-mêmes redécoupées en scénarios si nécessaire.
- Une fiche d'anomalie sera réalisée pour chacune des erreurs qui surviennent durant la recette
- Une fiche de test (stress / fonctionnel) sera réalisée par scénario.

Projet MotsTordus C#/ Mysql		

Equipe de projet

Représentant	Mon Nom
Description	Réalise le projet " <i>NomDuProjet</i> "
Responsabilités	A vous de me le dire!

Fiche d'anomalie :

Rubrique/module	Préciser l'endroit de l'anomalie	
	Anomalie bloquante	Non bloquante
Description de l'anomalie	Décrire chaque anomalie séparér	nent les unes des autres.

Exemple de tests...

Cas Test: N° X		
<u>Titre</u> : Ajout d'un utilisateur		
Objectif : Vérifier que l'ajout est possible ave	ec des informations correctes	
<u>Spécification</u> : Test fonctionnel		
<u>Elément à tester</u> : Bidule Partie TrucMuche		
Procédure de test		
Pré-requis : Aucun		
<u>Scénario</u> :		
Données d'entrée	Comportement attendu	Ok
clique sur le bouton annuler	retourne à l'écran précédent	✓
saisir un nom, un login et un mail correct	l'utilisateur s'ajoute	×

•••••

Cas Test: N° XX		
<u>Titre</u> : Ajout d'un utilisateur		
Objectif : Vérifier que l'ajout n'est pas possible avec des in	nformations incorrectes	
<u>Spécification</u> : Test de stress		
Elément à tester : MonAppli Partie Bidule		
Procédure de test		
Pré-requis : Il y a déjà au moins un utilisateur existant		
Scénario:		
Données d'entrée	Comportement attendu	Ok
saisir un login incorrect	un message d'erreur s'affiche	√
saisir un mail incorrect	un message d'erreur s'affiche	✓
saisir un login et un mail qui existe déjà pour un autre	un message d'erreur s'affiche	x
utilisateur		
saisir un login et un mail incorrect	un message d'erreur s'affiche	×

Cas	Test:	٨	10	X	V

Titre: Connexion d'un utilisateur

Objectif : Vérifier que la connexion se réalise correctement

<u>Spécification</u>: Test fonctionnel

Elément à tester : MonAppli Partie Bidule

Procédure de test

Pré-requis : disposer au moins deux utilisateurs avec deux statuts différents (Admin, User)

Scénario:		
Données d'entrée	Comportement attendu	Ok
clique sur déconnexion	quitte la page en cours et la fenêtre de connexion s'affiche	
Connection avec un login Admin	Affichage de la partie attribuée à l'Admin	
Connection avec un login user	Affichage de la partie attribuée à un utilisateur	

Le travail.

Votre équipe de développement SLAM_19 a en charge le projet.

C'est à vous de vous répartir le travail. La maintenance et les correctifs de l'application seront à votre charge.

<u>Application</u>: le responsable vous demande de structurer votre projet bien entendu. Il y aura donc 3 parties: graphique, échange Bdd, librairie métier.

A la fin de la première séance le responsable souhaite avoir :

- 1. Le nom du chef de projet
- 2. Le cahier des charges
- 3. L'organigramme des tâches : qui fait quoi
- 4. Le temps estimé pour chaque tache
- 5. Les changements à effectuer sur la Base s'il y en a

Chaque semaine:

- 1. Les avancements
- 2. Les tâches à faire pour la semaine suivante
- 3. Les questions à poser au chef de projet (et le compte rendu de réunion qui va avec)

Remarque : Nous vous rappelons que le client est toujours impliqué dans nos projets. Il doit donc être informé régulièrement de l'avancé du projet, et surtout il doit valider les choix graphiques.

Les qualités attendues :

