

# Title: Diagramas de flujo.

## Keyword

- Problema
- Paso
- Diagrama
- Solución
- gráfica

## Questions

¿Es posible comenzar un programa sin utilizar el diagrama de flujo?

## Topic:

## Introducción

• Representa la esquematización gráfica de un algoritmo.

La construcción correcta del mismo es muy importante, ya que a partir de esto se escribe el programa en un lenguaje de programación determinado.

• Debe poder ilustrar gráficamente los pasos o procesos que se deben seguir para alcanzar la solución de problema. Los símbolos presentados, colocados en los lugares correctos, permiten crear una estructura gráfica flexible que ilustra los pasos a seguir para alcanzar un resultado específico.

• Todo diagrama de flujo debe tener un inicio y un fin.

## Summary:

Es una representación gráfica que muestra la secuencia de acciones o pasos de un proceso, utilizando símbolos y flechas para visualizar de manera clara la estructura y el flujo de sí mismo.

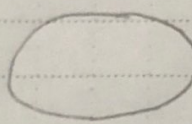
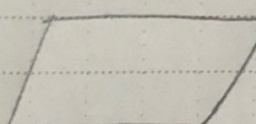
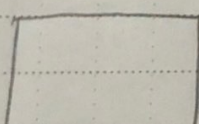
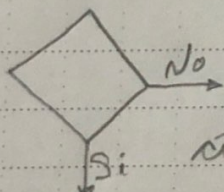
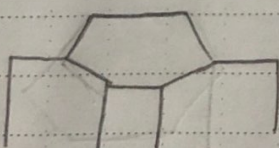
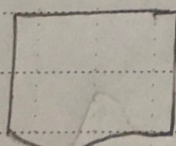


Title: Diagramas de flujo.

Keyword

- Representa
- Resultado
- Flejo.

Topic: Explicación del símbolo

-  Se utiliza para marcar el inicio y el fin del diagrama de flujo.
-  Para introducir los datos de entrada.
-  Representa un proceso, en su interior se colocan asignaciones, operaciones, etc...
-  Se utiliza para representar una decisión.  
No  
Si
-  Se utiliza para representar una decisión múltiple.
-  Se utiliza para representar la impresión de un resultado.

Questions

Summary: Estas son de mayor importancia para lograr que un programa de programación funcione de manera correcta y precisa.



NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Nicole M. Pérez	3	Prog para Mecatrónica	26/05/23

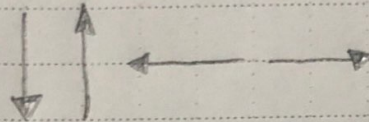
Title:

# Diagramas de Flujo.

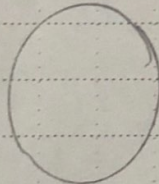
Keyword

Topic: Continuación Explicación de Símbolos

- Flujo
- Conexión
- Página



Expresan la dirección del flujo del diagrama.

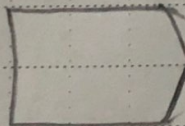


Expresa conexión dentro de una misma página.

Questions



Representa conexión entre páginas diferentes.



Se utiliza para expresar un módulo de un problema, subproblema que hay que resolver antes de continuar con el flujo normal del diagrama.

Summary:

Son utilizados para así obtener buenos resultados a la hora de que se estara presentando un problema en el lenguaje de programación.