走迷宫小游戏构思

设计一个走迷宫小游戏

1、页面用js生成表格，指定表格td标签的border-left和border-bottom来表示墙壁。

2、js获取按键信息，通过改变背景色来显示路径。并且在地图下方创建<p>提示方向

3、通过判定背景色是否为设定值，来判定是否走回路，改变p标签内容：正在后退。