**丽水学院毕业（设计）论文**

**开 题 报 告**

**（20 届）**

**题 目 碎片化阅读系统的设计与开发**

**指导教师 罗江英**

**职 称 讲师**

**院 别 工学院**

**专 业 计算机科学与技术**

**班 级 计算机151**

**姓 名 秦涛**

**学 号 15103330142**

2018年12月30日

##### 一、选题的意义

##### 伴随着电子产品与移动互联网技术的快速发展，以手机、电脑或电子阅读器为载体的数字化阅读,打破了人们传统的阅读习惯,同时创造了新的阅读方式,也深刻影响着书刊的创作、出版等文化生产传播环节。由于信息的时效性和人们获取信息的方式趋向于多元化，信息文本也趋向于碎片化。但是信息的获取来源广和阅读的不深入与人们的阅读需求造成阻力，造成阅读率高但阅读力低。

##### 不可否认，这同时也带给人们方便快捷之处。人与人之间的沟通交流也变得多元化，人们也更倾向于在碎片化的时间里进行阅读、浏览与沟通。为加强全民阅读的深度，该碎片化阅读系统以碎片化阅读的趋势为背景，实现人们在闲暇之余进行文章的碎片化阅读，放松自己，并在与他人关于文章的评论中了解各方面的知识，加深沟通交流。同时也可以发布自己的问题与他人进行探讨，与他人讨论的过程中实现共同进步 。

##### 二、研究的主要内容，拟解决的主要问题（阐述的主要观点）

##### 根据需求分析与系统功能设计目标，结合实际情况本系统功能模块设计分为如下几个模块：

##### 主页：在这里可以看见用户感兴趣的与推荐的文章与问答。

##### 用户注册：在这里我们可以注册我们的基本信息，其中电话和Email是比较重要的，因为用户修改密码与一些通知需要用到邮箱来发送。

##### 用户登录：为方便用户提出问题、回答、评论、发送私信，我们需要用户进行登录才能进行相关操作。

##### 文章浏览：用户可以分页浏览文章列表，并点击阅读感兴趣的文章，如遇到一些疑惑可以进行评论。如果用户还没有注册或者没有登录就进入页面，若要评论将被连接到“用户登录页面”。

##### 问答浏览：用户可以分页浏览问答列表，遇到自身相同的问题，点击阅读他人提出的问题。如果用户还没有注册或者没有登录就进入页面，若要回答问题、评论问题或评论回答将被连接到“用户登录页面”。

##### 小说阅读：人们在阅读期间也越来越趋向于阅读小说，增加小说阅读功能模块，更加符合人们的阅读爱好。

##### 发布文章、提出问题：用户发现好的文章或将自己对一个难点进行分析与解决，可以进行写文章；用户遇到解决不了的问题，可以通过提问题发布自己遇到的问题，这样可以通过他人的回答解决自己的问题，同时相同情况的人发现这个问答可以减少一些不必要的查询，实现深入阅读。

##### 浏览记录：用户在碎片化阅读期间的痕迹会记录在浏览记录中，这样用户在想回顾自己之前看的文章时候可以快速的找到，便于加深阅读的深度。

##### 通知：用户会收到私信、被评论、被其他人关注的通知，这样可以快速的了解相关的内容。

##### 个人中心：向他人展示自己的相关信息，如关注的用户、发表的相关评论等信息。

##### 个人设置：用户修改自己的基本信息、修改自己的头像、修改密码。

##### 三、研究（工作）步骤、方法及措施（思路）

##### 1.准备阶段

##### (1)收集资料，系统了解碎片化阅读的具体内容；

##### (2)认真学习相关理论知识和经验，选择可借鉴的内容和措施；

##### (3)调查研究，制定课题方案；

##### 2.试验阶段

##### (1)进行深入调查分析，记录完善功能模块；

##### (2)制定计划和内容，在研究过程中，定期进行交流总结

##### (3)再设计、再试验、再研究和完善方案

##### 3.总结阶段

##### 对研究所获得的材料、数据进行整理、分析；撰写研究报告和工作报告；申请结题、展示研究成果；

##### 四、毕业论文提纲

##### 一、绪论

##### 1.选题背景

##### 2.研究的目的与意义

##### 3.研究现状

##### 4.系统开发技术简介

##### 二、信息系统分析

##### 1.可行性分析

##### 2.信息需求分析

##### 3.系统业务流程分析

##### 4.系统功能需求分析

##### 三、信息系统设计

##### 1.总体结构设计

##### 2.数据库设计

##### 3.界面设计

##### 四、系统实施与测试

##### 1.系统编程

##### 2.系统测试

五、主要参考文献

##### [1] 崔伟.基于MVC设计模式的PHP快速开发框架研究与实现[D].西北农林科技大学,2010年

##### [2] 欧阳平凡.三种动态网页语言ASP、JSP、PHP之比较[J].电脑知识与技术,2006(02)

##### [3] 魏应彬,王兆庆,卢春燕.PHP与ASP技术比较分析[J].现代计算机,2000(10)

##### [4] 周黎宁.互联网+时代PHP动态网站开发技术[J].科技风,2019(04)

##### [5] 艾洁.探究如何使用PHP技术实现动态网站的用户登录功能[J].黑龙江科技信息, 2016(20)

##### [6] 戴维尔.JavaScript程序员教程[M].北京：电子工业出版社，2010

##### [7] 李雯,范新灿,黄剑.基于MVC模型的Web数据库应用编程研究[J]. 南方冶金学院学报,2004(02)

##### [8] 杨淞.一种新的基于MVC模式的WEB应用安全框架的设计与实现[D].北京邮电大学, 2009

##### [9] 简朝阳.基于MySQL的高可用可扩展架构探讨[J].程序员,2010(06)

##### [10] 赵廷涛,刘冰.Linux下的MySQL数据库编程[M].清华大学出版社,2010

##### [11] 简朝阳.MySQL性能调优与架构设计[M].电子工业出版社,2009

##### [12] 余肖生,易偲.基于PHP的开发环境搭建与网站设计实现[J].重庆理工大学学报(自然科学版),2011(03)

##### [13] 肖维明.基于PHP+MySQL的网站开发[J].物流工程与管理,2009(06)

##### [14] 张文亮,蒋秋子,尹一村.大学生碎片化阅读行为调查及其影响因素研究[J].四川图书馆学报,2015(06)

##### [15] 卢玉红,侯艳,刘川.我国碎片化阅读文献研究进展[J].图书馆理论与实践,2017(06)

##### [16] W.Hu."Research and Implementation Online Answering System Based on PHP",2008

##### [17] Jeffrey Allan Hardy,Cloves Cameiro jr.Beginning Rails:From Novice to Professional. Coprighted Matedal,2007

##### [18] Dion Hincheliffe.The State of web2.0. web Services Joumal,2006

##### [19] Boodhoo,Jean-paul.Design Patterns:Model View Presenter,2006

|  |
| --- |
| 指导教师意见：          签名：  年 月 日 |
| 系毕业设计（论文）工作指导小组意见：  签名：  年 月 日 |
| 二级学院毕业设计（论文）工作领导小组意见：  签名：  年 月 日 |