**丽水学院毕业（设计）论文**

**开 题 报 告**

**（2019届）**

**题 目 碎片化阅读系统的设计与开发**

**指导教师 罗江英**

**职 称 讲师**

**院 别 工学院**

**专 业 计算机科学与技术**

**班 级 计算机151**

**姓 名 秦涛**

**学 号 15103330142**

2018年12月30日

##### 一、选题的意义

##### 伴随着电子产品与移动互联网技术的快速发展，以手机、电脑或电子阅读器为载体的数字化阅读,打破了人们传统的阅读习惯,同时创造了新的阅读方式,也深刻影响着书刊的创作、出版等文化生产传播环节。由于信息的时效性和人们获取信息的方式趋向于多元化，信息文本也趋向于碎片化。

##### 碎片化阅读作为新媒体融合语境下比较突出的一种阅读形式，人们通常主要有两种理解：一是指传统意义上的阅读形式。即在纸质媒介独领风骚时期。人们利用上下班乘车、餐前饭后、休闲娱乐之余的碎片化时间，通过报纸、杂志所进行的碎片化内容的阅读习惯；二是指人们通过电脑浏览网站，手机浏览新闻信息及各种资讯，或者通过微信朋友圈中的内容分享、订阅感兴趣的公众账号话题以及下载一些阅读类APP、购买电子图书等所进行不完整的、断断续续的阅读模式。这是当下被大多数人所认同的解读，毕竟现代社会生活的快节奏已经压得人们喘不过气来，很少有大量时间认认真真地读完一本书，因而只能忙里偷闲地利用各种便捷工具，在零碎的时间里进行快餐化阅读，即“时间的碎片化导致了阅读的碎片化，阅读形式的碎片化又加速了碎片化阅读的演化”。于是，人们在碎片化时间中来弥补阅读。由以往那种较为轻松的阅读习惯渐渐演变成了近乎彻底碎片化的阅读方式。

##### 但是信息的获取来源广和阅读的不深入对人们的阅读需求造成阻力，造成阅读率高但阅读力低。不可否认，这带给人们方便快捷之处。人们获得信息变得快捷，获得知识变得方便，人与人之间的沟通交流也变得多元化，人们也更倾向于在碎片化的时间里进行阅读、浏览与沟通。为加强阅读的深度，该碎片化阅读系统以碎片化阅读的趋势为背景，实现人们在闲暇之余进行文章的碎片化阅读，放松自己，并在与他人关于文章的评论中了解各方面的知识，加深沟通交流。同时也可以发布自己的问题与他人进行探讨，与他人讨论的过程中实现共同进步 。

##### 二、研究的主要内容，拟解决的主要问题（阐述的主要观点）

##### 根据需求分析与系统功能设计目标，结合实际情况本系统功能模块设计分为如下几个模块：

##### 主页：在这里可以看见用户感兴趣的与推荐的文章与问答。

##### 用户注册：在这里我们可以注册我们的基本信息，其中电话和Email是比较重要的，因为用户修改密码与一些通知需要用到邮箱来发送。

##### 用户登录：为方便用户提出问题、回答、评论、发送私信，我们需要用户进行登录才能进行相关操作。

##### 文章浏览：用户可以分页浏览文章列表，并点击阅读感兴趣的文章，如遇到一些疑惑可以进行评论。如果用户还没有注册或者没有登录就进入页面，若要评论将被连接到“用户登录页面”。

##### 问答浏览：用户可以分页浏览问答列表，遇到自身相同的问题，点击阅读他人提出的问题。如果用户还没有注册或者没有登录就进入页面，若要回答问题、评论问题或评论回答将被连接到“用户登录页面”。

##### 小说阅读：人们在阅读期间也越来越趋向于阅读小说，增加小说阅读功能模块，更加符合人们的阅读爱好。

##### 发布文章、提出问题：用户发现好的文章或将自己对一个难点进行分析与解决，可以进行写文章；用户遇到解决不了的问题，可以通过提问题发布自己遇到的问题，这样可以通过他人的回答解决自己的问题，同时相同情况的人发现这个问答可以减少一些不必要的查询，实现深入阅读。

##### 浏览记录：用户在碎片化阅读期间的痕迹会记录在浏览记录中，这样用户在想回顾自己之前看的文章时候可以快速的找到，便于加深阅读的深度。

##### 通知：用户会收到私信、被评论、被其他人关注的通知，这样可以快速的了解相关的内容。

##### 个人中心：向他人展示自己的相关信息，如关注的用户、发表的相关评论等信息。

##### 个人设置：用户修改自己的基本信息、修改自己的头像、修改密码。

##### 三、研究（工作）步骤、方法及措施（思路）

##### 1.准备阶段

##### (1)收集资料，系统了解碎片化阅读的具体内容；

##### (2)认真学习相关理论知识和经验，选择可借鉴的内容和措施；

##### (3)调查研究，制定课题方案；

##### 2.试验阶段

##### (1)进行深入调查分析，记录完善功能模块；

##### (2)制定计划和内容，在研究过程中，定期进行交流总结

##### (3)再设计、再试验、再研究和完善方案

##### 3.总结阶段

##### 对研究所获得的材料、数据进行整理、分析；撰写研究报告和工作报告；申请结题、展示研究成果；

##### 四、毕业论文提纲

##### 一、绪论

##### 1.选题背景

##### 2.研究的目的与意义

##### 3.研究现状

##### 4.系统开发技术简介

##### 二、信息系统分析

##### 1.可行性分析

##### 2.信息需求分析

##### 3.系统业务流程分析

##### 4.系统功能需求分析

##### 三、信息系统设计

##### 1.总体结构设计

##### 2.数据库设计

##### 3.界面设计

##### 四、系统实施与测试

##### 1.系统编程

##### 2.系统测试

五、主要参考文献

##### [1] 崔伟.基于MVC设计模式的PHP快速开发框架研究与实现[D].西北农林科技大学,2010年

##### [2] 欧阳平凡.三种动态网页语言ASP、JSP、PHP之比较[J].电脑知识与技术,2006(02)

##### [3] 魏应彬,王兆庆,卢春燕.PHP与ASP技术比较分析[J].现代计算机,2000(10)

##### [4] 周黎宁.互联网+时代PHP动态网站开发技术[J].科技风,2019(04)

##### [5] 艾洁.探究如何使用PHP技术实现动态网站的用户登录功能[J].黑龙江科技信息, 2016(20)

##### [6] 戴维尔.JavaScript程序员教程[M].北京：电子工业出版社，2010

##### [7] 李雯,范新灿,黄剑.基于MVC模型的Web数据库应用编程研究[J]. 南方冶金学院学报,2004(02)

##### [8] 杨淞.一种新的基于MVC模式的WEB应用安全框架的设计与实现[D].北京邮电大学, 2009

##### [9] 简朝阳.基于MySQL的高可用可扩展架构探讨[J].程序员,2010(06)

##### [10] 赵廷涛,刘冰.Linux下的MySQL数据库编程[M].清华大学出版社,2010

##### [11] 简朝阳.MySQL性能调优与架构设计[M].电子工业出版社,2009

##### [12] 余肖生,易偲.基于PHP的开发环境搭建与网站设计实现[J].重庆理工大学学报(自然科学版),2011(03)

##### [13] 肖维明.基于PHP+MySQL的网站开发[J].物流工程与管理,2009(06)

##### [14] 张文亮,蒋秋子,尹一村.大学生碎片化阅读行为调查及其影响因素研究[J].四川图书馆学报,2015(06)

##### [15] 卢玉红,侯艳,刘川.我国碎片化阅读文献研究进展[J].图书馆理论与实践,2017(06)

##### [16] W.Hu."Research and Implementation Online Answering System Based on PHP",2008

##### [17] Jeffrey Allan Hardy,Cloves Cameiro jr.Beginning Rails:From Novice to Professional. Coprighted Matedal,2007

##### [18] Dion Hincheliffe.The State of web2.0. web Services Joumal,2006

##### [19] Boodhoo,Jean-paul.Design Patterns:Model View Presenter,2006

|  |
| --- |
| 指导教师意见：          签名：  年 月 日 |
| 系毕业设计（论文）工作指导小组意见：  签名：  年 月 日 |
| 二级学院毕业设计（论文）工作领导小组意见：  签名：  年 月 日 |