

Ep 3

Nicolas Gobbi Gonçalves #USP 10336188

Comandos implementados

- Apenas os comandos, mount, umount, cat e cp foram implementados. Assim, como não foi implementado o mkdir, o único diretório em que podem ser salvos arquivos é o / .

Codificação do arquivo

- O Bitmap é composto por caracteres ascii '0' e '1', sendo que 1 significa que o bloco está livre e 0 que está ocupado
- A tabela FAT necessita de 5 bytes para guardar cada endereço, isso ocorre por que nela também as informações são guardadas com caracteres ascii. $100\text{MB} = 2^{20} * 100$. $4\text{KB} = 2^{10} * 4$. $100\text{MB}/4\text{KB} = 25600$, ou seja, precisa-se de apenas 5 characters para guardar todos os endereços possíveis.

Não foram feitos testes de performance do simulador de sistema de arquivos