

Historias de Usuario

P1-Encontrar Pares

Nombre Grupo:

-Grupo Rog.

Integrantes:

-Nicolas Carreño.

-Claudio Uribe.

-Carolina Hernandez.

Código	Historia de Usuario	
01	Perfil	Yo como jugador
	Intención	Me gustaría que haya un menú
	Objetivo	Para poder elegir el modo de juego e iniciar el juego.

Código	Historia de Usuario	
02	Perfil	Yo como jugador
	Intención	Me gustaría que se pudiera hacer click en las piezas
	Objetivo	Para poder revelar el contenido de esta.

Código	Historia de Usuario	
03	Perfil	Yo como jugador
	Intención	Me gustaría que se revelen todas las piezas del juego durante una cantidad de tiempo
	Objetivo	Para poder memorizar las piezas.

Código	Historia de Usuario	
04	Perfil	Yo como jugador
	Intención	Me gustaría que al coincidir los pares se mantengan reveladas y no se oculten
	Objetivo	Para poder saber que la elección de piezas fue correcta.

Código	Historia de Usuario	
05	Perfil	Yo como jugador
	Intención	Me gustaría que al iniciar una nueva partida los pares se ordenen al azar
	Objetivo	Para que no se repita la experiencia anterior.

Código	Historia de Usuario	
06	Perfil	Yo como jugador
	Intención	Me gustaría que se pueda elegir un nivel de dificultad
	Objetivo	Para que se acomode a mi nivel de experiencia del juego.

Código	Historia de Usuario	
07	Perfil	Yo como jugador
	Intención	Me gustaría tener dos modos de juegos, en el cual uno sea de tiempo libre y el otro que sea a contrarreloj
	Objetivo	Para poder tener más de una experiencia de juego y no sea monótono.

Código	Historia de Usuario	
08	Perfil	Yo como jugador
	Intención	Me gustaría que al encontrar todos los pares se muestre un mensaje expresando felicitaciones o que el juego se ha acabado
	Objetivo	Para poder saber cuando he terminado la partida del juego.

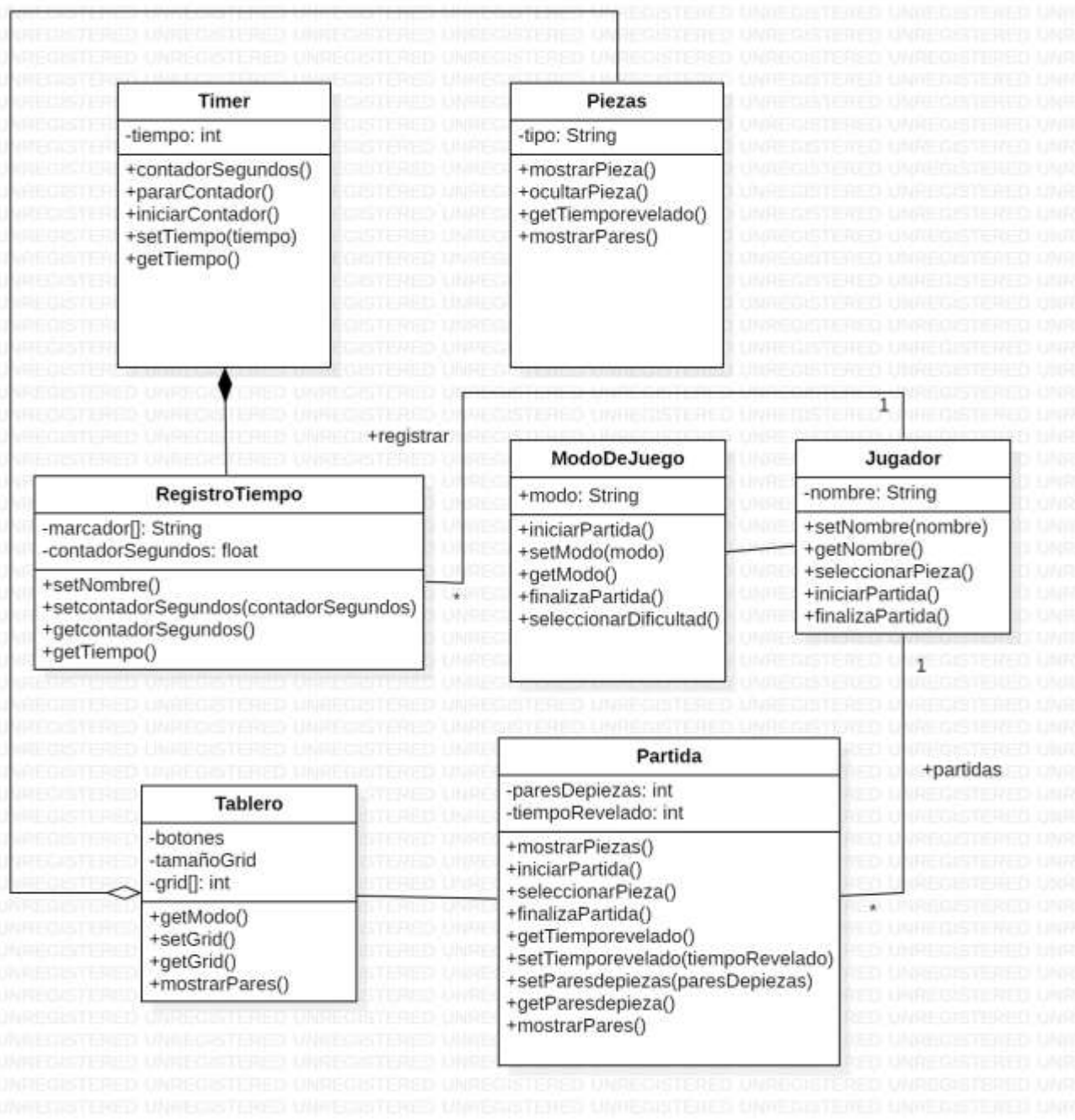


Diagrama de clase