Terceira Prova – ED1 – Sistemas de Informação Prof. Bruno A. N. Travençolo – FACOM-UFU

| Turma | ſ | Número Sequencial |
|-------|---|-------------------|
| | | |

E1a E1b

E1c

E₁d

E2

Total

| NOME: |
|-------|
|-------|

Matrícula:_____

Instruções. Leia com atenção

- 1. Esta prova tem folhas numeradas de 1 a 5.
- 2. Escreva o seu nome e número de matrícula nos campos acima.
- 3. A prova pode ser feita a lápis ou a caneta
- 4. Utilizar para todos os problemas a linguagem C
- 5. Desligue seu celular
- 6. Sobre a mesa somente caneta, lápis e borracha
- 7. Não retirar o grampo da prova
- 8. Os versos das folhas podem ser usados para escrever as respostas
- 9. Se a codificação não couber em uma linha, continue na linha de baixo
- 10. Diretivas #includes são opcionais, excetos para os TADs
- 11. Preencha sua turma no campo acima. Preencha seu número sequencial quando assinar a lista de presença

1) (7 ptos) Considere o TAD TDlinkedList que serve para manipular uma lista duplamente encadeada de números inteiros. Considere que as funções retornam -1 em caso de erro e 0 em caso de sucesso.

| TDLinkedList.c | TDLinkedList.h |
|--------------------------------------|--|
| <pre>#include "TDLinkedList.h"</pre> | typedef struct DlinkedList List; |
| | |
| typedef struct dlnode DLNode; | List* list_create(); |
| | <pre>int list_free(List *li);</pre> |
| <pre>struct DlinkedList {</pre> | |
| DLNode *begin; | <pre>int list_push_front(List *li, int a);</pre> |
| DLNode *end; | <pre>int list_push_back(List *li, int a);</pre> |
| int size; | <pre>int list_insert(List *li, int pos, int a);</pre> |
| }; | <pre>int list_size(List *li);</pre> |
| struct dlnode { | <pre>int list_pop_front(List *li);</pre> |
| int data; | int list_pop_back(List *li); |
| DLNode *next; | int list erase(List *li, int pos); |
| DLNode *prev; | 1110 1130_cr a3e(L130 11, 1110 pos), |
| }; | <pre>int list_front(List *li, int *a);</pre> |
| | <pre>int list_back(List *li, int *a);</pre> |
| | <pre>int list_get_pos(List *li, int nmat, int *pos);</pre> |
| | <pre>int list_splice(List *dest, List *source, int pos);</pre> |

(a) Implemente a função int list_erase_even(List *li), que retira da lista todos os elementos que são números pares. Pode-se utilizar qualquer função já implementada na lista (que estão no .h)

(b) Uma função comumente encontrada em TAD de listas é a função *splice* (que significa juntar, ligar, emendar). Essa função transfere elementos de uma lista para outra a partir de uma determinada posição. Seu cabeçalho é o seguinte:

```
int list splice(List *dest, List *source, int pos);
```

dest - lista de destino (lista que receberá a outra lista)

source – lista de origem (lista que será ligada à outra lista)

pos – posição na lista de destino (*dest*) em que a lista origem (*source*) será inserida. O primeiro elemento da lista de origem passará a ocupar a posição *pos* na lista destino.

Retorno da função: O para sucesso; -1 para qualquer tipo de erro

Na implementação do *splice*, nenhum elemento é copiado ou movido, somente os ponteiros internos das duas listas são rearranjados. Após o splice, a lista origem continua existindo, no entanto, ela ficará sem elementos (vazia).

Considerando que a lista em questão armazena números inteiros, desenhe como ficarão a listas após os seguintes comandos. No desenho indique todos os ponteiros.

```
List *la = list_create(); // lista a
List *lb = list_create(); // lista b
list_push_back(la, 4);
list_push_back(la, 9);
list_push_back(la, 20);
list_push_front(lb, 5);
list_push_front(lb, 7);
```

| a |
|---|
| |
| |
| |

| I | b | | | |
|---|---|--|--|--|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

Desenhe como ficarão as listas após o splice, que foi chamado utilizando o seguinte comando:

```
list_splice(la, lb, 2);
```

| lb | | | |
|----|--|--|--|
| | | | |
| | | | |

(c) Implemente a função splice conforme orientações do exercício (b)

int list_splice(List *dest, List *source, int pos) {

2) (3 ptos) Considere o seguinte TAD pilha (Stack).

```
TStack.c
                                    TStack.h
#include "TStack.h"
                                    #define MAX 100
struct stack {
                                    typedef struct stack Stack;
   char c[MAX];
   int size;
                                    Stack *stack_create();
};
                                    void stack_free(Stack *st);
                                    int stack_push(Stack *st, char c);
                                    int stack_pop(Stack *st);
                                    int stack_top(Stack *st, char *c);
                                    int stack_empty(Stack *st);
                                   int stack_size(Stack *st);
```

(a) Considere o problema de decidir se uma dada sequência de parênteses e colchetes está bem-formada (ou seja, parênteses e colchetes são fechados na ordem inversa àquela em que foram abertos). Por exemplo, a sequência

```
(()[()])
```

está bem-formada, enquanto ([)] está malformada. Suponha que a sequência de parênteses e colchetes está armazenada em uma string ASCII s. (Como é hábito em C, o último caractere da string é \0.). Implemente a função *verifica*, para verificar se a string é válida (retorna 1 se válida e 0 caso contrário). Utilizando o TAD Pilha (stack) na solução.

```
int main(){
  char s[100];
  // supor que já foi lida a string e que ela está armazenada em s
  if (verifica(s))
    printf("válida");
  else print ("inválida");
}
int verifica(char *s){
```