Politechnika Świętokrzyska w Kielcach Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Katedra Informatyki, Elektroniki i Elektrotechniki		
Kierunek INFORMATYKA	Programowanie obiektowe (Java) - projekt	
	Temat	Wykonali:
Grupa dziekańska	Szkoła podstawowa	- Basiak Adam
2ID11A		- Budzowski Mateusz
		- Wiech Bruno

1. Cel projektu

Celem naszego projektu było stworzenie aplikacji służącej do zarządzania szkołą podstawową. Aplikacja posiada odrębne funkcjonalności dla 3 typów klienta - ucznia, nauczyciela oraz dyrektora szkoły.

Uczeń:

• możliwość podglądu planu lekcji, wstawianych ocen, planowanych sprawdzianów oraz obecności

Nauczyciel:

- dodawanie, usuwanie uczniów z klas
- wpisywanie oraz edycja ocen, obecności, planowanych sprawdzianów
- podgląd do planu lekcji uczonych klas oraz osobnego grafiku swoich lekcji

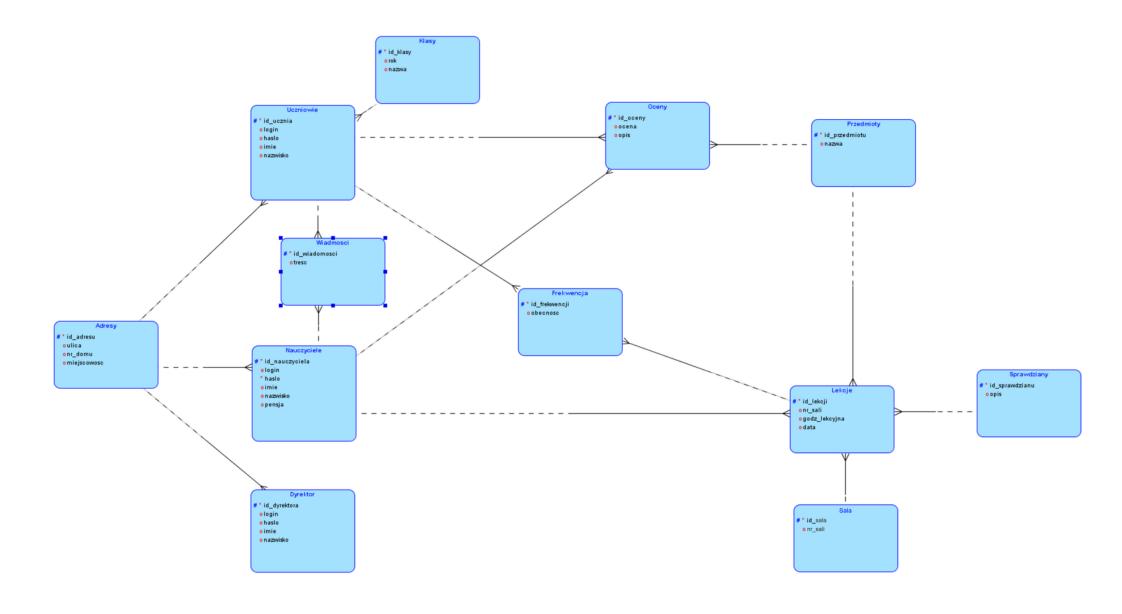
Dyrektor:

- dodawanie i usuwanie nauczycieli, uczniów
- zarządzanie wynagrodzeniem nauczyciela (przyznawane premie itd.)
- tworzenie planu zajęć dla pracowników, uczniów

2. Specyfikacja projektowa

Projekt został napisany w obiektowym języku programowania – *Java*. Jako środowisko programistyczne wybraliśmy *IntelliJ IDEA* ze względu na jego liczne funkcjonalności ułatwiające pisanie kodu oraz fakt, iż jest to środowisko, którego używamy na zajęciach laboratoryjnych z tego przedmiotu. Do stworzenia interfejsu graficznego aplikacji wykorzystaliśmy oprogramowanie *JavaFX Scene Builder*, które znacznie ułatwiło nam pracę przy konstruowaniu okien programu.

3. Schemat bazy danych



4. Protokół połączeniowy klient - serwer

Do komunikacji między klientem i serwerem został użyty protokół połączeniowy *TCP*. Komunikaty są przesyłane w formacie obiektowym, a cały proces przebiega w następujący sposób:

- 1. Serwer czeka na żądanie od klienta, klient wysyła żądanie i czeka na odpowiedź serwera.
- 2. Serwer odczytuje żądanie, przetwarza je, a następnie przesyła odpowiedź do klienta i czeka na kolejne żądanie.
- 3. Klient przetwarza odpowiedź od serwera, a następnie wysyła kolejne żądanie do serwera lub kończy komunikację.

5. Instrukcja obsługi

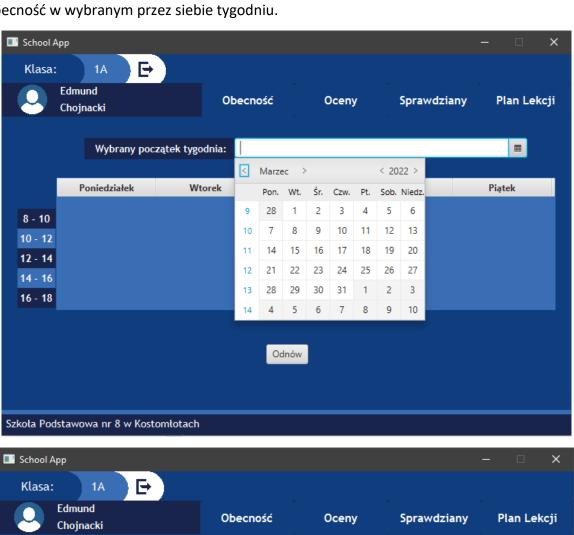
OKNO LOGOWANIA

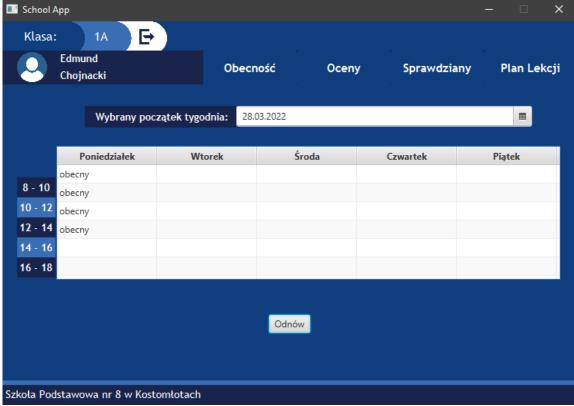
W zależności od wprowadzonych danych logowania zostanie uruchomiony jeden z trzech typów klienta (uczeń, nauczyciel, dyrektor).



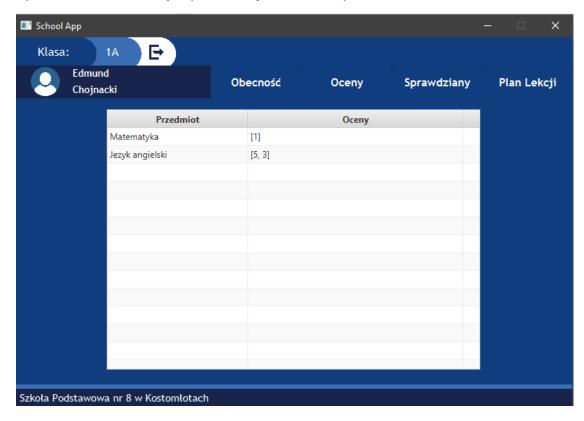
UCZEŃ

Po zalogowaniu się na konto ucznia wyświetli się okno, które umożliwi nam wybranie odpowiednich zakładek. Pierwszą z nich jest *Obecność*, gdzie uczeń może sprawdzić swoją obecność w wybranym przez siebie tygodniu.

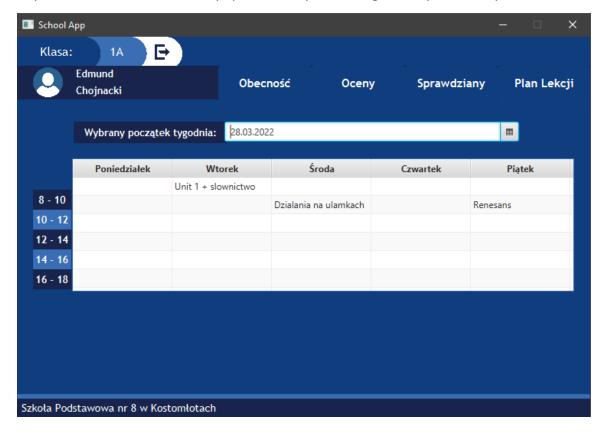




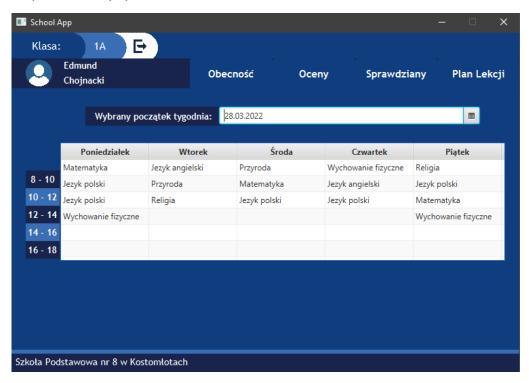
Po wybraniu zakładki *Oceny* wyświetli się okno ze wszystkimi ocenami ucznia.



Kolejną zakładką są **Sprawdziany** i podobnie jak w zakładce **Obecność**, wybierając interesujący nas tydzień z kalendarza, możemy sprawdzić wpisane do grafiku sprawdziany.



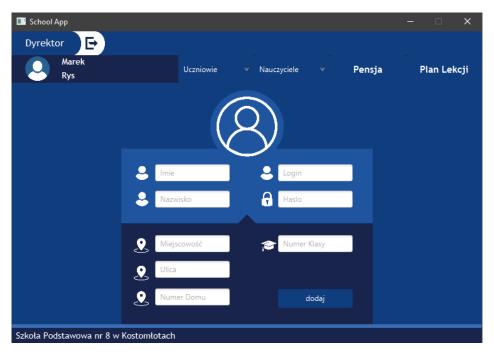
Ostatnią zakładką jest *Plan Lekcji*, gdzie w analogiczny sposób do poprzednich okien można sprawdzić plan na dany tydzień.



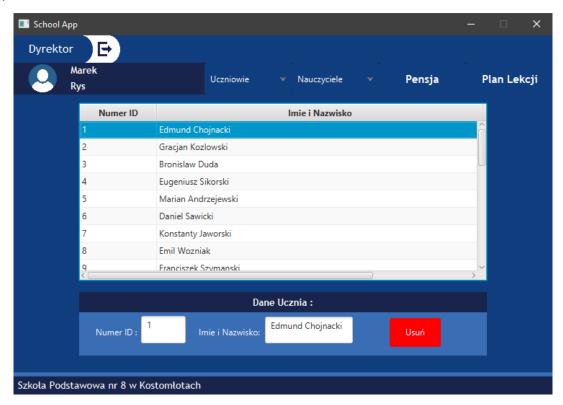
Aby wylogować się z konta ucznia, wybieramy przycisk znajdujący się w lewym górnym rogu okna aplikacji.

DYREKTOR

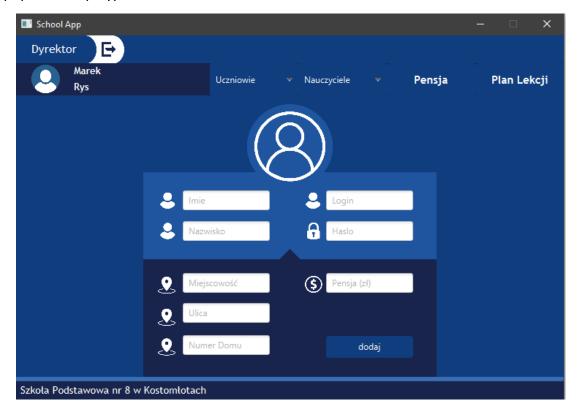
Po zalogowaniu się na konto dyrektora również wyświetli się okno, które umożliwi nam wybranie odpowiednich zakładek. Pierwszą z nich są *Uczniowie*, gdzie do wyboru mamy opcje *dodaj* oraz *usuń*. Aby dodać ucznia należy uzupełnić wszystkie pola danymi, a następnie zatwierdzić przyciskiem *dodaj*.

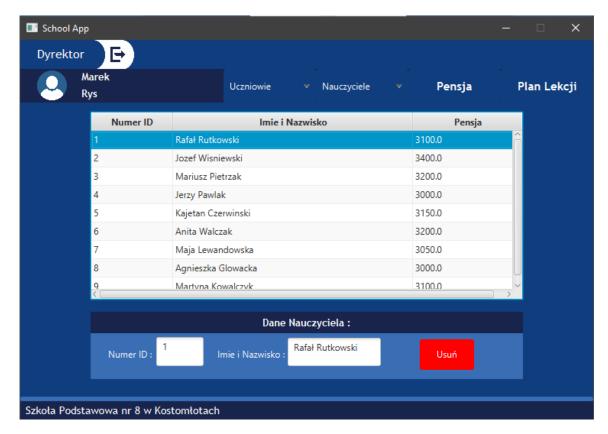


Aby usunąć ucznia z bazy należy znaleźć go na liście, zaznaczyć oraz potwierdzić wybór przyciskiem *Usuń*.

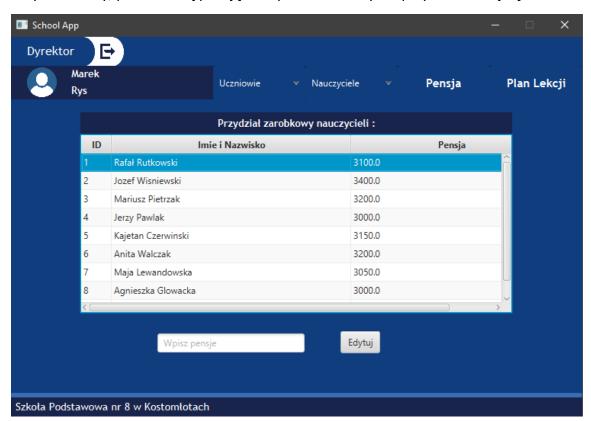


Kolejną zakładką są *Nauczyciele* i proces ich dodawania oraz usuwania jest identyczny jak w poprzednim przypadku.





Zakładka *Pensja* umożliwia edycję wynagrodzeń nauczycieli. Aby tego dokonać należy wybrać nauczyciela z listy, podać nową pensję oraz potwierdzić wybór przyciskiem *Edytuj*.



Ostatnia zakładka to *Plan Lekcji* i umożliwia ona ułożenie planu lekcji na wybrany tydzień. Używamy do tego rozwijanych okienek wyboru i całość potwierdzamy przyciskiem *Zapisz*.

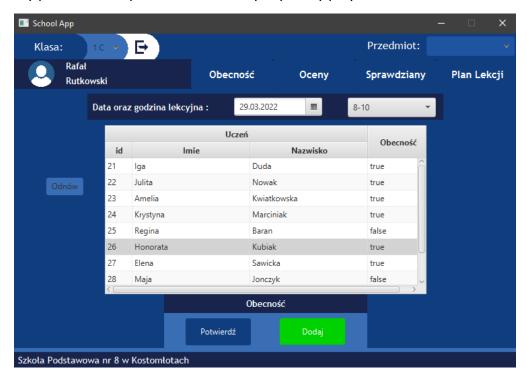


Aby wylogować się z konta dyrektora, wybieramy przycisk znajdujący się w lewym górnym rogu okna aplikacji.

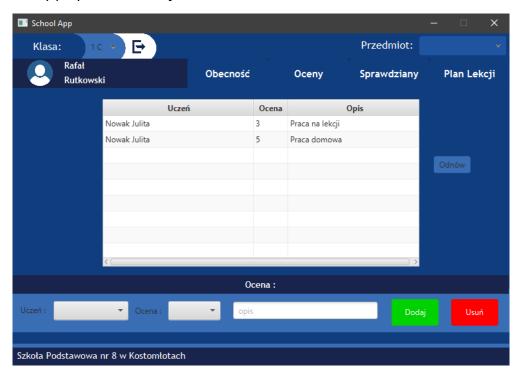
Szkoła Podstawowa nr 8 w Kostomłotach

NAUCZYCIEL

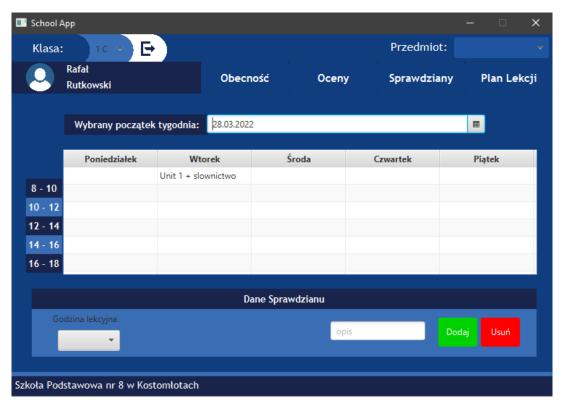
Po zalogowaniu się na konto nauczyciela wyświetli się okno, które umożliwi nam wybranie odpowiednich zakładek. Pierwszą z nich jest *Obecność*, gdzie możemy zarządzać frekwencją wybranej przez nas klasy. Dodatkowo ustawiamy odpowiednią datę oraz godzinę lekcyjną. W celu zmiany frekwencji zaznaczamy ucznia, który znajduje się na liście i naciskamy przycisk *Dodaj*. Aby potwierdzić wprowadzone zmiany używamy przycisku *Potwierdź*.



Kolejną zakładką są *Oceny*, w której możemy dodać lub usunąć ocenę dla ucznia wybranego z rozwijanego okienka wyboru. W zależności od wykonywanej czynności, operację potwierdzamy przyciskiem *Dodaj* lub *Usuń*.



Zakładka *Sprawdziany* umożliwia dodawanie i usuwanie sprawdzianów z terminarza. Aby tego dokonać należy wybrać odpowiednią datę oraz godzinę lekcyjną, a następnie potwierdzić przyciskiem *Dodaj* lub *Usuń*.



Zakładka *Plan Lekcji* umożliwia wyświetlenia terminarzu zajęć nauczyciela lub wybranej klasy. Do przełączania pomiędzy podglądami używamy przycisków znajdujących się w dolnej części okna aplikacji.

