

Sistema Operacional utilizado = Ubuntu 16.04 LTS

Ambiente de desenvolvimento = GCC 5.4.0, Editor de texto Atom

Instruções de uso:

O exercício está nos moldes do exemplo mostrado pelo professor, onde após compilar o programa com o comando 'make', deve-se inserir as coordenadas do quadrilátero, inserindo sequencialmente a coordenada x seguida pela coordenada y de cada vértice. Após o preenchimento do quarto vértice, uma tela mostra o resultado, informando se o quadrilátero é convexo ou não, caso seja, é informado sua área.

Casos de teste:

#### Quadrilátero convexo

```
rm -rf *.o
gcc -c entradaVertices.c -o entradaVertices.o -lm
gcc -c main.c -o main.o -lm
gcc -c operacoes.c -o operacoes.o -lm
gcc main.o entradaVertices.o operacoes.o -lm -o run
rm -rf *.o
./run
0
0
0
1
1
1
1
0
Quadrilatero convexo
Area: 1.00
```

```
rm -rf *.o
gcc -c entradaVertices.c -o entradaVertices.o -lm
gcc -c main.c -o main.o -lm
gcc -c operacoes.c -o operacoes.o -lm
gcc main.o entradaVertices.o operacoes.o -lm -o run
rm -rf *.o
./run
0
0
0
-1
1
-1
1
0
Quadrilatero convexo
Area: 1.00
```

```
rm -rf *.o
gcc -c entradaVertices.c -o entradaVertices.o -lm
gcc -c main.c -o main.o -lm
gcc -c operacoes.c -o operacoes.o -lm
gcc main.o entradaVertices.o operacoes.o -lm -o run
rm -rf *.o
./run
0
0
0
10
10
10
10
0
Quadrilatero convexo
Area: 100.00
```

#### Quadrilátero não convexo

```
rm -rf *.o
gcc -c entradaVertices.c -o entradaVertices.o -lm
gcc -c main.c -o main.o -lm
gcc -c operacoes.c -o operacoes.o -lm
gcc main.o entradaVertices.o operacoes.o -lm -o run
rm -rf *.o
./run
0
0
1
1
0
2
2
2
Quadrilatero não convexo
```

```
rm -rf *.o
gcc -c entradaVertices.c -o entradaVertices.o -lm
gcc -c main.c -o main.o -lm
gcc -c operacoes.c -o operacoes.o -lm
gcc main.o entradaVertices.o operacoes.o -lm -o run
rm -rf *.o
./run
0
0
0
-1
-1
-1
1
0
Quadrilatero não convexo
```