

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Nicairol E. Medina	Capítulo 1	Carlos Pichardo	13-05-2023

Title: Algoritmo, diagrama de flujo y programas en C.

Keyword	Topic
Aspetitiva For While Iteración	En el capítulo 3 del libro de programación se aborda el tema de las estructuras algorítmicas repetitivas. Se centra en el uso de bucles, como el "for" y el "while", para repetir una serie de funciones instruccionales de forma controlada. Se explican los conceptos de iteración y cómo utilizar estas estructuras para ejecutar un conjunto de instrucciones múltiples veces. Se exploran diferentes enfoques, como bucles con condición de salida y bucles con un contador. Se muestran ejemplos prácticos de cómo utilizar estas estructuras para implementar algoritmos de repetición, como la sumatoria, el cálculo de promedios y la búsqueda en listas.

Questions

¿Qué es una iteración en programación?

Es cuando un conjunto de instrucciones se repiten varias veces hasta que se cumpla o lo contrario.

Summary: Este capítulo trata de estructuras algorítmicas repetitivas con los códigos for y while a la cabecera, también es bueno recalcar que esto es perfecto para funciones instruccionales de forma moderada.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Nicairol E. Medina	Capítulo 2	Carlos Pichardo	13-05-2023

Title: Estructuras algorítmicas selectivas.

Keyword	Topic:
selectivo IF ELSE condicional	El capítulo 2 del libro de programación se aborda el tema de las estructuras algorítmicas selectivas. Se centra en el uso de estructuras de control de condiciones, como el "if" y "else", para tomar decisiones en un programa. Se explican los conceptos de expresiones lógicas y comparaciones, así como las diferentes ramificaciones y condiciones que pueden ser evaluadas. Se muestran ejemplos prácticos de cómo utilizar estas estructuras para realizar acciones condicionales en función de ciertas condiciones. También se exploran casos de usos más complejos, como anidamientos de estructuras selectivas y el uso de operaciones lógicas.

Questions  
¿Qué es un algoritmo selectivo? Sirve para establecer un proceso o señalar un camino alternativo a seguir.

Summary: Este capítulo es más selectivo a la hora de dar estructuras algorítmicas, if y else son las bases de los códigos para tomar una decisión concreta en los programas.



NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Nicairol E. Medina	Capítulo 3	Carlos Pichardo	13-05-2023

Title: Estructuras algorítmicas repetitivas.

Keyword

Algoritmo  
Diagrama  
programación

Topic: En el capítulo 1 de programación, se aborda el tema de los algoritmos, diagramas de flujo y programas en lenguaje C. Se enfoca en comprender los fundamentos básicos de la programación y cómo representar visualmente los pasos lógicos de un programa mediante diagrama de flujo. Se introduce lenguaje C como una herramienta para implementar algoritmos y se explican los conceptos esenciales, como variable, tipos de datos y estructuras de control. Se brinda una visión de sintaxis de C y se muestran ejemplos prácticos para comprender su uso.

Questions

¿Qué es la programación en C? Con este lenguaje somos capaces de programar desde aplicaciones, comandos y herramientas.

Summary:

Este capítulo hace al lector comprender el lenguaje en C de forma sencilla y se centra en los diagramas de flujo de forma sencilla.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Nicairol E. Medina	Capítulo 4	Carlos Pichardo	13-05-2023

Title: Funciones.

Keyword  
Modularizar  
parámetros  
Retorno  
Recursividad

Topic: Este capítulo 4 se aborda el tema de las funciones. Se centra en la importancia de modularizar el código y dividirlo en partes más pequeñas y manejables llamadas funciones. Se explica cómo definir y utilizar funciones en un programa, incluyendo la declaración de parámetros y el tipo de retorno. Se exploran diferentes tipos de funciones, como funciones sin parámetro, funciones con parámetro y funciones que devuelven valores. Se muestra cómo llamar una función y cómo utilizarla dentro de un programa para realizar tareas específicas. También se abordan conceptos importantes, como el alcance de las variables dentro de una función y la recursividad.

Questions  
¿Qué es llamar una función en lenguaje C? Es la expresión que incluye el nombre de la función que llama o el valor de un punto a función.

Summary: Básicamente, el capítulo 4 se encarga de explicar cómo podemos dividir un código en partes iguales, cómo llamar una función y cómo utilizarla dentro de un programa.

**Nicairol Elían Medina Payano #2021-2442.**