

Nombre: ALBERTO NICANOR NDONG

1 / 10

La sentencia “break”, ¿qué nos permite realizar?

- ☐ Saltar una línea de código.
- ☐ Ir hasta la siguiente iteración del bucle.
- ☒ Salir de la ejecución del bucle.
- ☐ Ninguna de las anteriores.

2 / 10

¿Cuál es la sentencia que nos permite evaluar una expresión y comparar dicho valor con una serie de resultados?

- ☐ for.
- ☒ switch.
- ☐ while.
- ☐ break.

3 / 10

La sentencia “if...else”¿qué nos permite hacer?

- ☐ Comprobar una condición y ejecutar un código si es verdadera u otro si es falsa.
- ☐ Recorrer una serie de números en bucle para operar con ellos.
- ☒ Ejecutar un trozo de código y luego comprobar una condición.
- ☐ Ninguna de las anteriores.

4 / 10

¿Cuál es el signo usado en los operadores de asignación?

- ☒ El igual (=).
- ☐ Dos signos de igual (==).
- ☐ El signo guión y mayor que (->).
- ☐ Ninguno de los anteriores.

5 / 10

¿Qué nos permiten realizar los operadores lógicos?

- ☐ Comparar valores numéricos.
- ☐ Generan un valor a partir de dos valores.
- ☒ Concatenar diferentes comparaciones.
- ☐ Operar con cadenas de textos.

6 / 10

¿Cuál de las siguientes sentencias no entra dentro del tipo condicionales?



for.



while.



for ... in.



Ninguna es de tipo condicional.

7 / 10

Para crear una cadena nueva a partir de otras dos, ¿qué usaremos?



El signo '&'.



El signo '|'.



El signo '+'.



Ninguno de los anteriores.

8 / 10

¿Qué sentencia de bucle nos permite ejecutar el código antes de comprobar la condición?



do... while.



while....



for... in.



Ninguna.

9 / 10

Define qué son los operadores aritméticos unitarios.



Los que generan un valor a partir de otros dos dados.



Los que no generan valores solo comparan valores.



Modifican el valor dado a partir de otro segundo valor.



Modifican el valor de un contenedor sin necesidad de un segundo valor.

10 / 10

La sentencia “else if”, ¿para qué se utiliza?



Crear sentencias if anidadas.



Ejecutar el else para los valores verdaderos en vez de para los falsos.



Invertir el valor de la condición.



Ejecutar el código del else y después el del if (pero ejecutar ambos).

