

Target Group

Lehrende (Prof. Weicker):

Die Software soll Lehrenden die Möglichkeit geben, ihren Studenten auf anschauliche Art und Weise, die Funktionsweise evolutionärer Algorithmen nahezubringen.

Lehrende wünschen sich eine **schlichte Benutzeroberfläche, besonders anschauliche Visualisierungen der Abläufe im Programm und viel Funktionalität**. Eventuell möchte er/sie das Programm auch selbstständig **erweitern** können.

Studierende:

Studierende sollen mit der Software selbst experimentieren können, um ihr Verständnis von verschiedenen Arten von evolutionären Algorithmen zu vertiefen. Sie hätten vielleicht gerne etwas **visuell ansprechendes** (Dark-Mode / Animationen) und eventuell einen Challenge-Modus(?), wo sie mit ihrem selbst modifizierten Modell bestimmte Ziele erreichen müssen (**Gamification**). Es soll auch ein bisschen **Spaß** machen, mit dem Programm zu experimentieren.

Interessierte Privatpersonen:

Auch ohne den Hochschulkontext, können Privatpersonen mit dem Programm herumprobieren und eigene Erfahrungen und Berührungspunkte mit dem Themenfeld evolutionäre Algorithmen sammeln. Sie würden ein sehr **benutzerfreundliches** Programm mit **Erklärungen** (Tutorial und Links zu guten Erklärungen über EA) begrüßen.