



# CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

FACULDADE DE CIÊNCIAS | UNIVERSIDADE AGOSTINHO NETO

## Fundamentos de Programação - 2018

### Exercícios do Capítulo V – 5.0

#### NÍVEL BÁSICO:

1. Escreva um programa em java que copie o conteúdo de um vetor em um segundo vetor.
2. Escreva um programa em java que some o conteúdo de dois vetores e armazene o resultado em um terceiro vetor.
3. Escreva um programa em java que faça a união de dois vetores de mesmo tamanho e mesmo tipo em um terceiro vetor com dobro do tamanho.
4. Escreva um programa em java para somar duas matrizes.
5. Escreva um programa em java para calcular a transposta de uma matriz.
6. Escreva um programa em java que lê um vetor N(20) e o escreve. Troque, a seguir, o 1º elemento com o último, o 2º com o penúltimo etc. até o 10º com o 11º e escreva o vetor N assim modificado.
7. Escreva um programa em java que leia uma matriz mat m x n, e imprima na tela a soma dos elementos abaixo da diagonal principal da matriz mat.
8. Escreva um programa em java que lê um vetor G(13) que é o gabarito de um teste de loteria esportiva, contendo os valores 1 (coluna 1), 2 (coluna 2) e 3 (coluna do meio). Ler, a seguir, para cada apostador, o número de seu cartão e um vetor Resposta R (13). Verificar para cada apostador o número de acertos e escrever o número do apostador e seu número de acertos. Se tiver 13 acertos, acrescentar a mensagem: "GANHADOR, PARABENS".
9. Escreva um program em java que lê um vector e ordena o mesmo de forma decrescente.

#### Observação:

- 1 - Devem enviar por e-mail ([antoniocarlosmalengue@gmail.com](mailto:antoniocarlosmalengue@gmail.com)) todos exercícios resolvidos antes da próxima semana.