

Objectif

- Maîtrise des instructions de répétitions : `for()`, `while()`, `do while()`
- Utilisation des fonctions de lecture `_getch()`, `_getche()` avec `_kbhit()`
- Utilisation des fonctions d'affichage `gotoxy()`, `wherex()`, `wherey()`
- Utilisation de la *concaténation* (+) et de la fonction `size()` pour les chaînes de type *string*

Contexte de réalisation et de remise

Ce travail individuel sera effectué pendant les périodes de laboratoire. Les remises seront faites sur LÉA à la date mentionnée pour chaque livrable.

Livrables

1. C11-TP2-Nom-Prénom.cpp
 - Un fichier contenant tout le code source bien présenté avec des commentaires.
2. C11-TP2-Nom-Prénom.exe
 - Le programme

Spécifications

Écrire un programme qui lit un mot de passe (et le valide à nouveau) puis effectue une mise en veille de l'écran. Pour quitter cette mise en veille vous devrez fournir de nouveau votre mot de passe.

1. *La saisie d'un mot de passe.*

La saisie du mot de passe se fait caractère par caractère et sans «écho». L'utilisateur doit taper le même mot de passe deux fois consécutives pour qu'il soit accepté (des «*» apparaissent pendant la lecture).
ATTENTION : le mot de passe est une information de type *string*
2. *La mise en veille de l'écran.*

Dès l'acceptation du mot de passe, on fait une mise en veille de l'écran.
3. *L'arrêt du programme.*

Dès que l'utilisateur presse sur une touche, on lui demande son mot de passe, et ce tant qu'il n'est pas valide (identique au précédent lu à l'étape 1). Ensuite on termine le programme.

Pour bien comprendre ce que devra faire votre programme, vous pouvez exécuter le programme joint à cette spécification.

LES ÉCRANS:

Étape 1:

- A. Le message demandant le mot de passe s'affichera et sera centré. L'entrée des données se fera en dessous et sera centré).

Entrer votre mot de passe (4 caractères) :

XXXX

- B. La confirmation du mot de passe se fera sur les mêmes lignes que précédemment, mais avec un message différent.

Taper votre mot de passe encore une fois :

XXXX

- C. En cas d'erreur, on redemande le premier mot de passe de la façon suivante:

Recommencez, vous devez entrer le même mot deux fois :

XXXX

Étape 2:

Afficher l'écran de mise en veille

Étape 3:

Lecture de nouveau du mot de passe pour terminer le programme. Se fera avec le message suivant qui sera centré:

Mot de passe :

XXXX

Note: À chaque fois que l'utilisateur tape un caractère de son mot de passe, le «x» se transforme en «*»

DIAGRAMME D'ACTION : (avant-première ébauche)

Faire

Lire 2 mots de passes

Tant Que l'utilisateur n'a pas tapé deux fois le même mot de passe

Tant Que l'utilisateur ne frappe pas une touche

Écrire la mise en veille de l'écran quelque part au hasard

Faire

Lire le mot de passe

Tant Que le mot de passe n'est pas valide

Écrire "A U R E V O I R"