

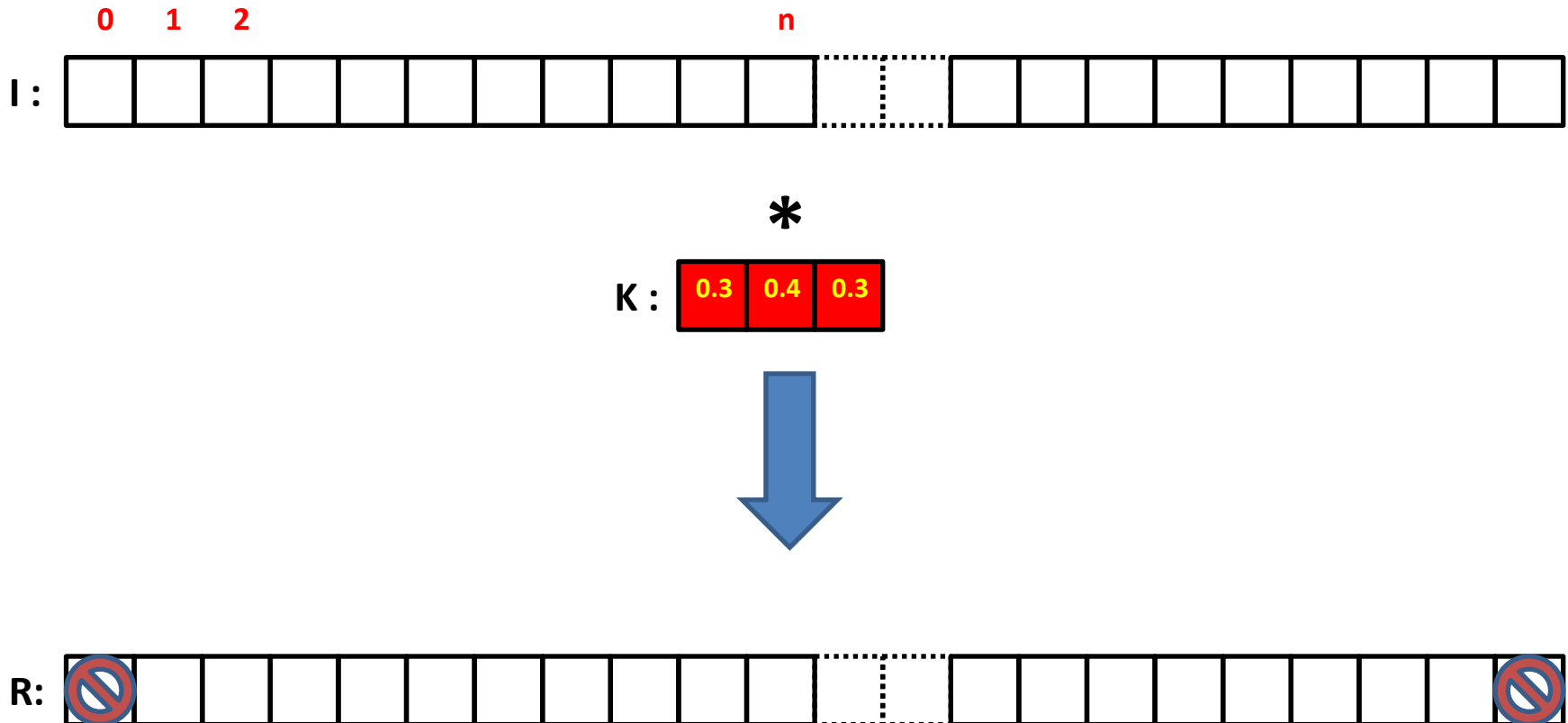
TP FIR

en assembleur SHARC

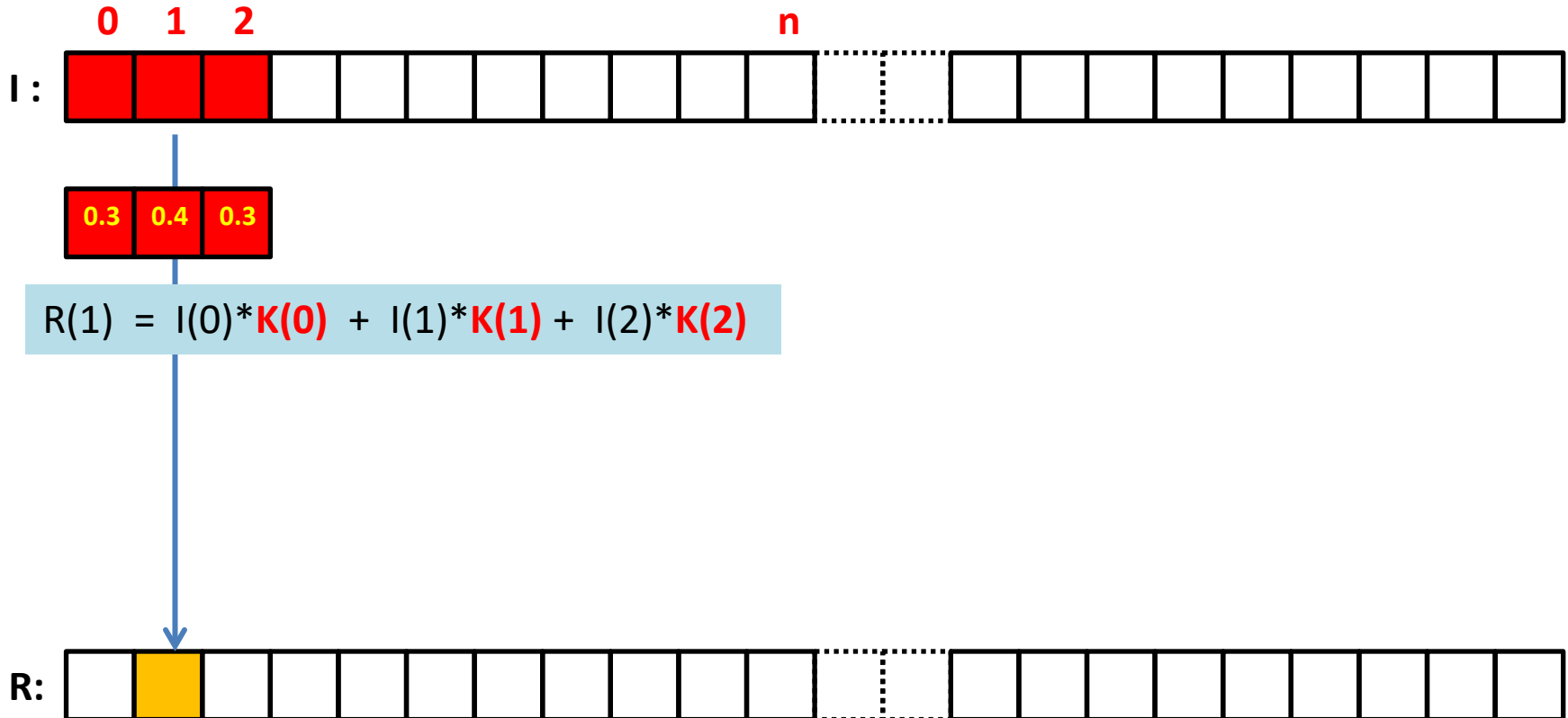
Filtre FIR

- Équation de récurrence :
$$S_n = \sum_{i=0}^{p-1} c_i * x_{n-i}$$
- $P \Rightarrow$ Nombre de coefficients
- $C_i \Rightarrow$ Les coefficients
- $X_n \Rightarrow$ échantillon à traiter à l'instant n
- $S_n \Rightarrow$ résultat du traitement en sortie

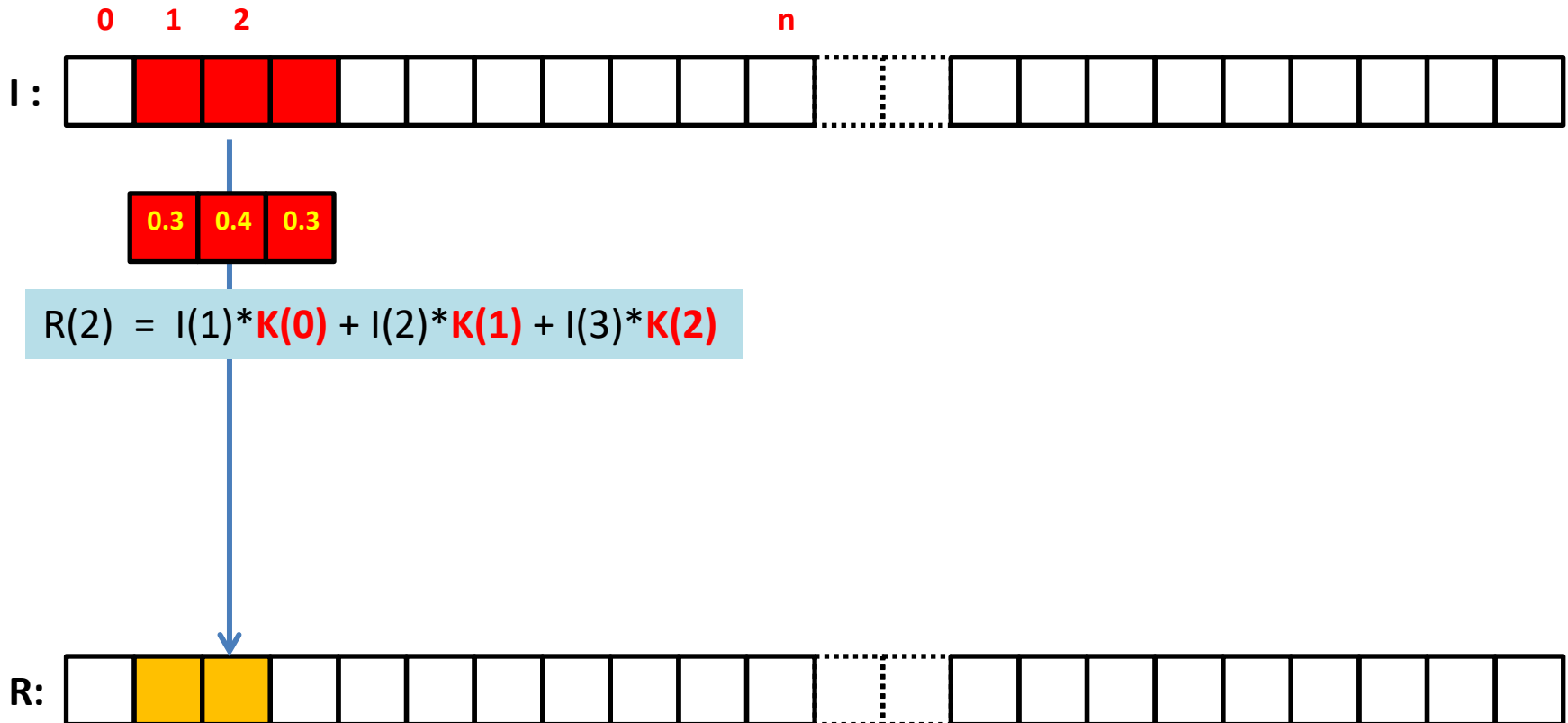
Traitement par convolution



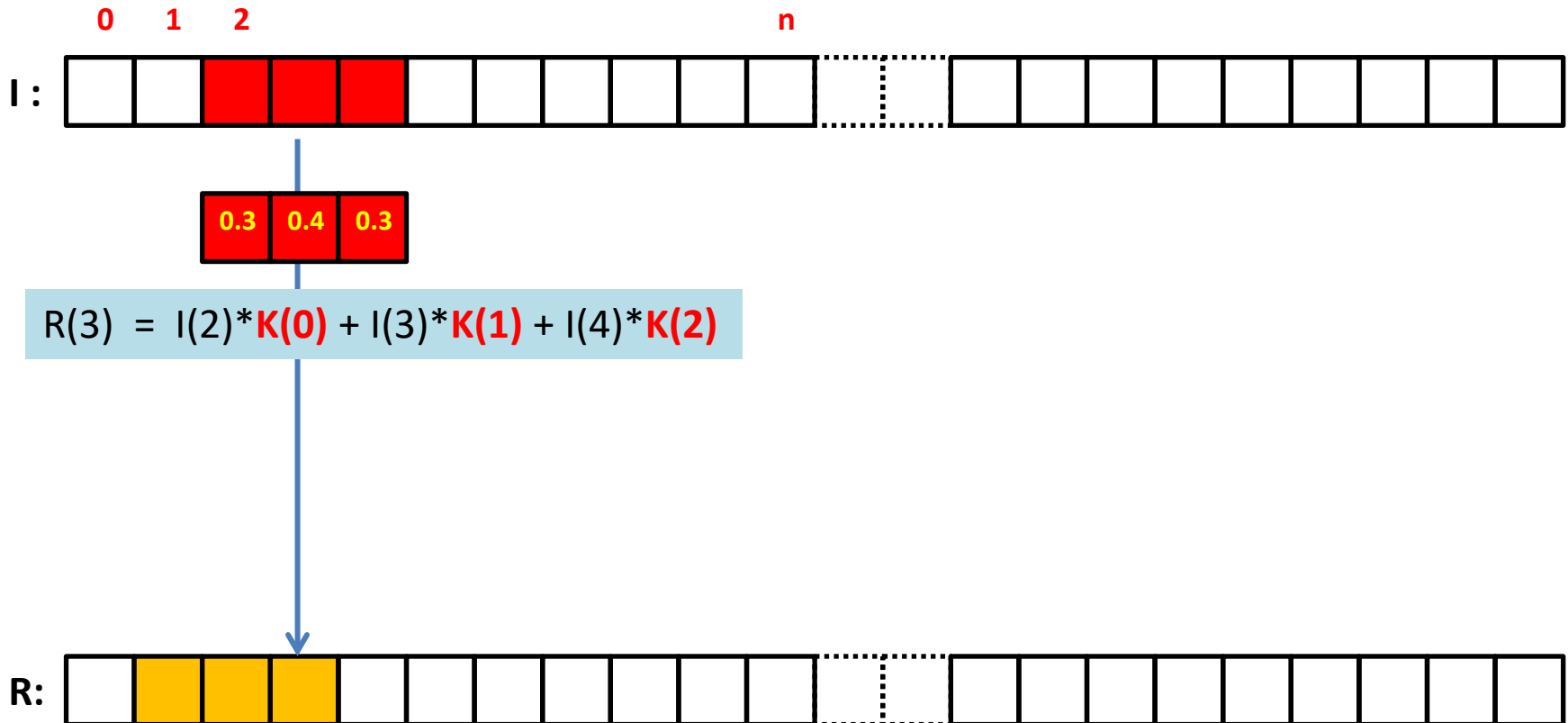
Traitement par convolution



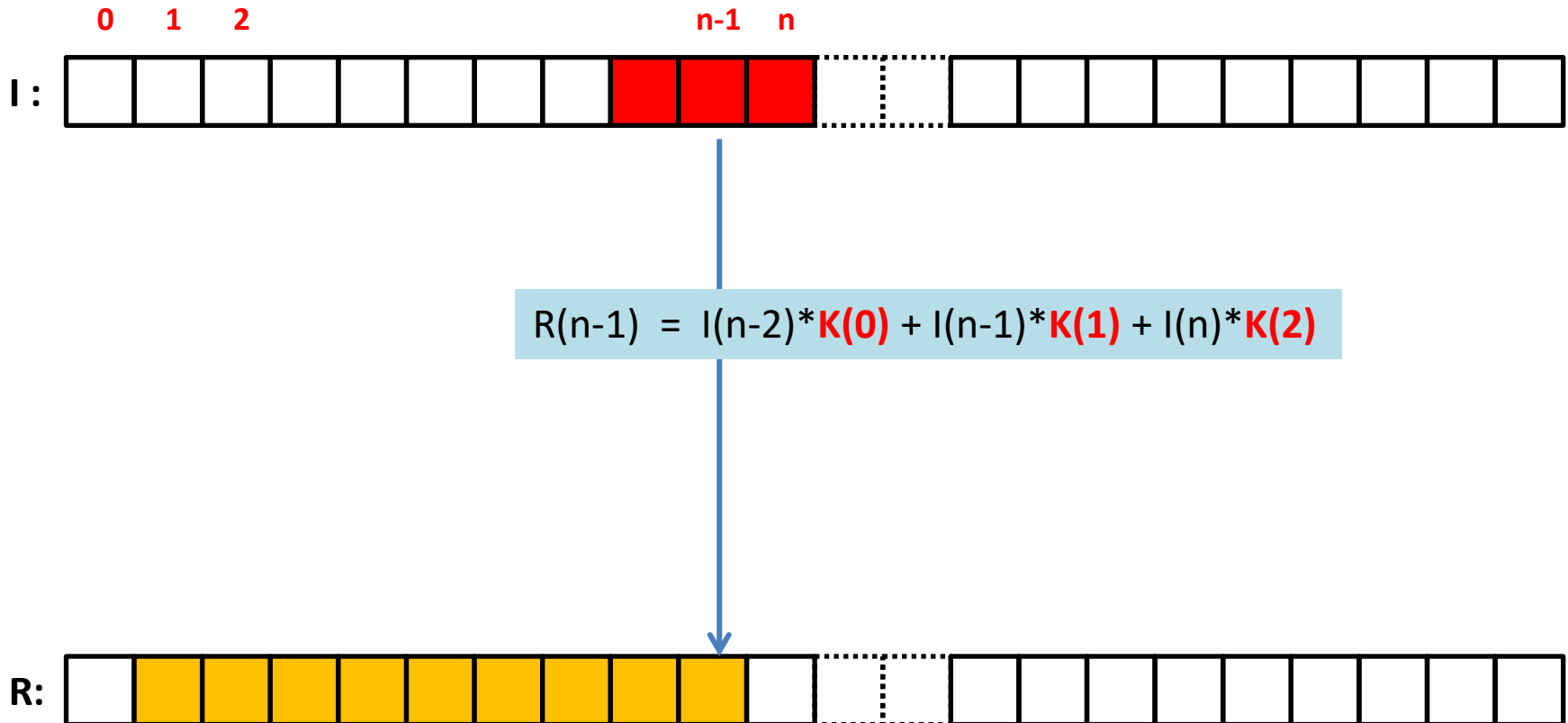
Traitement par convolution



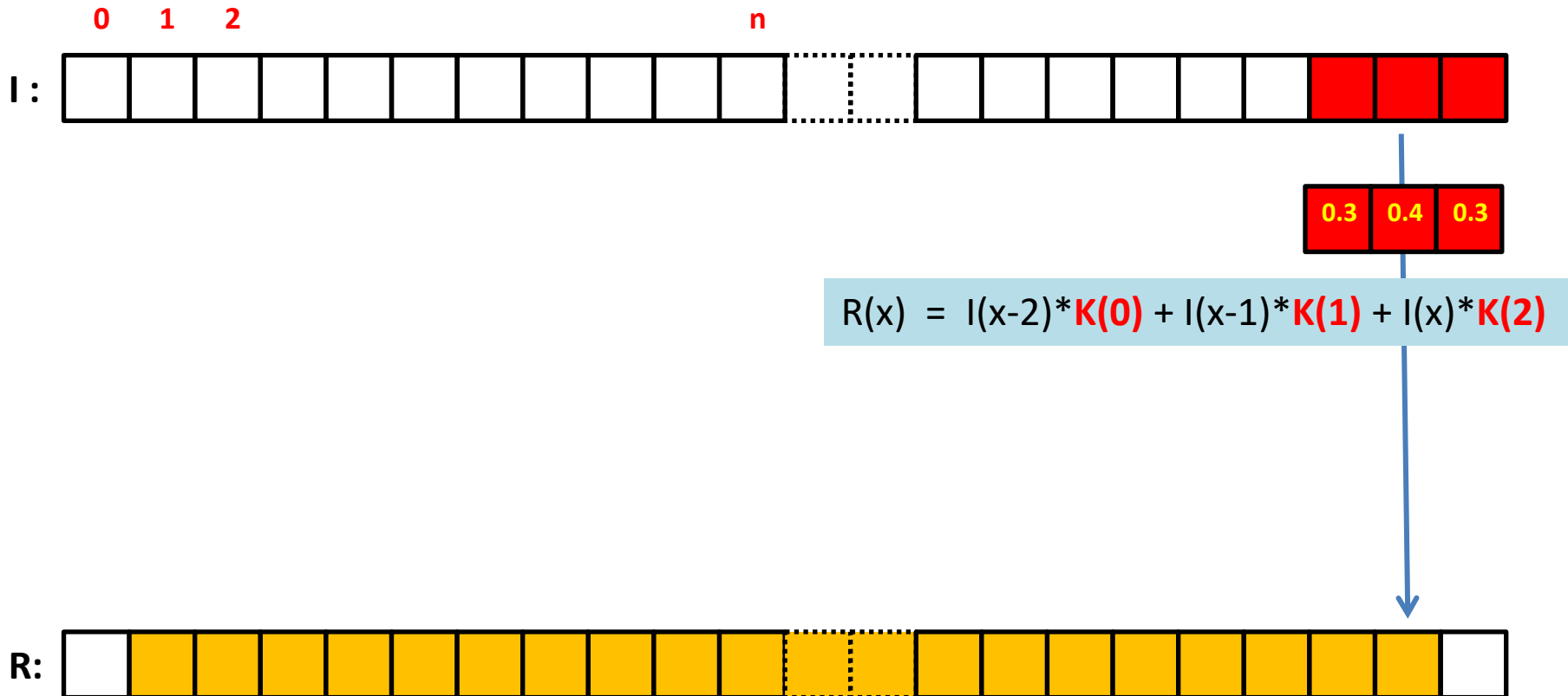
Traitement par convolution



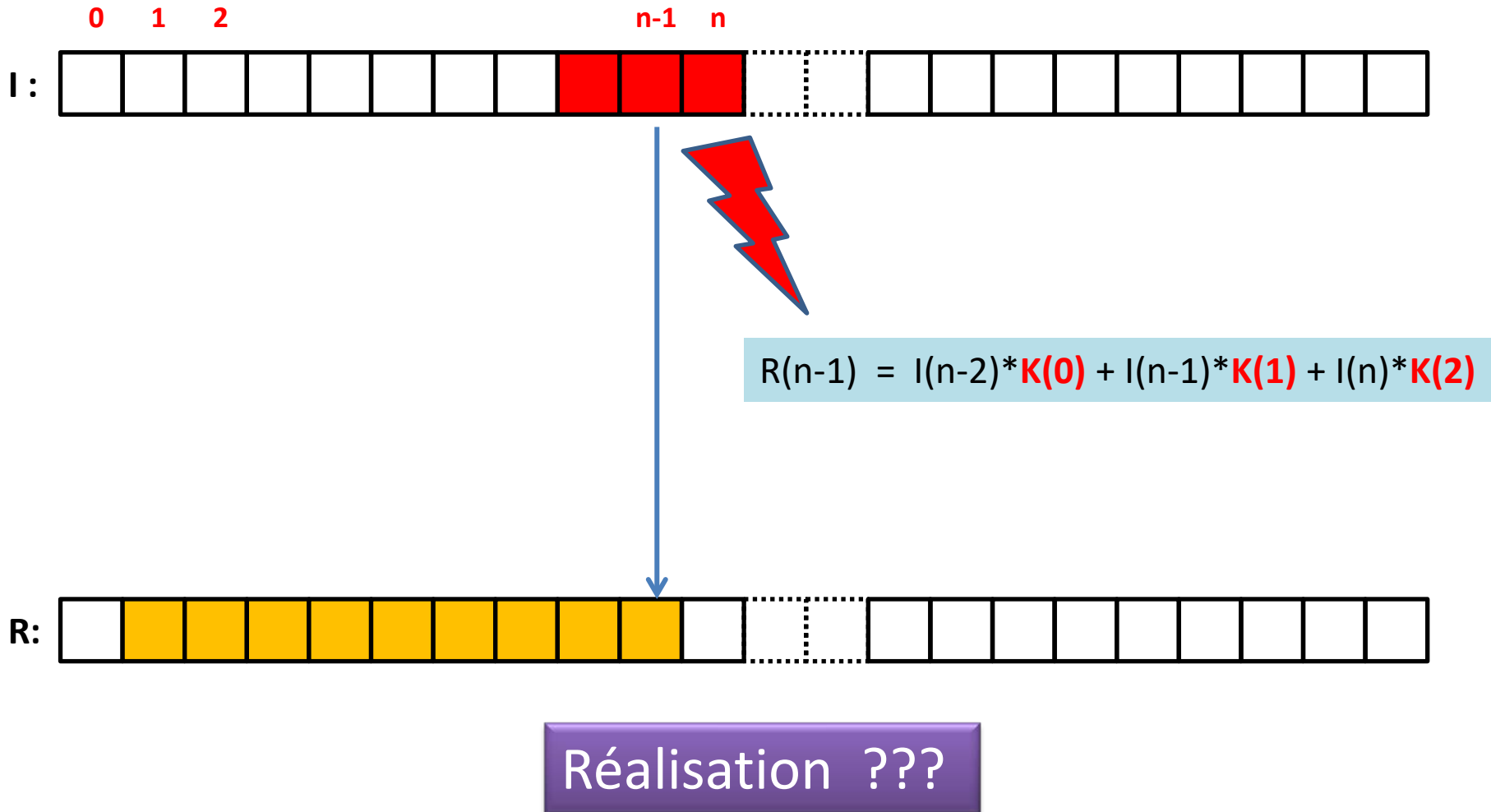
Traitement par convolution



Traitement par convolution

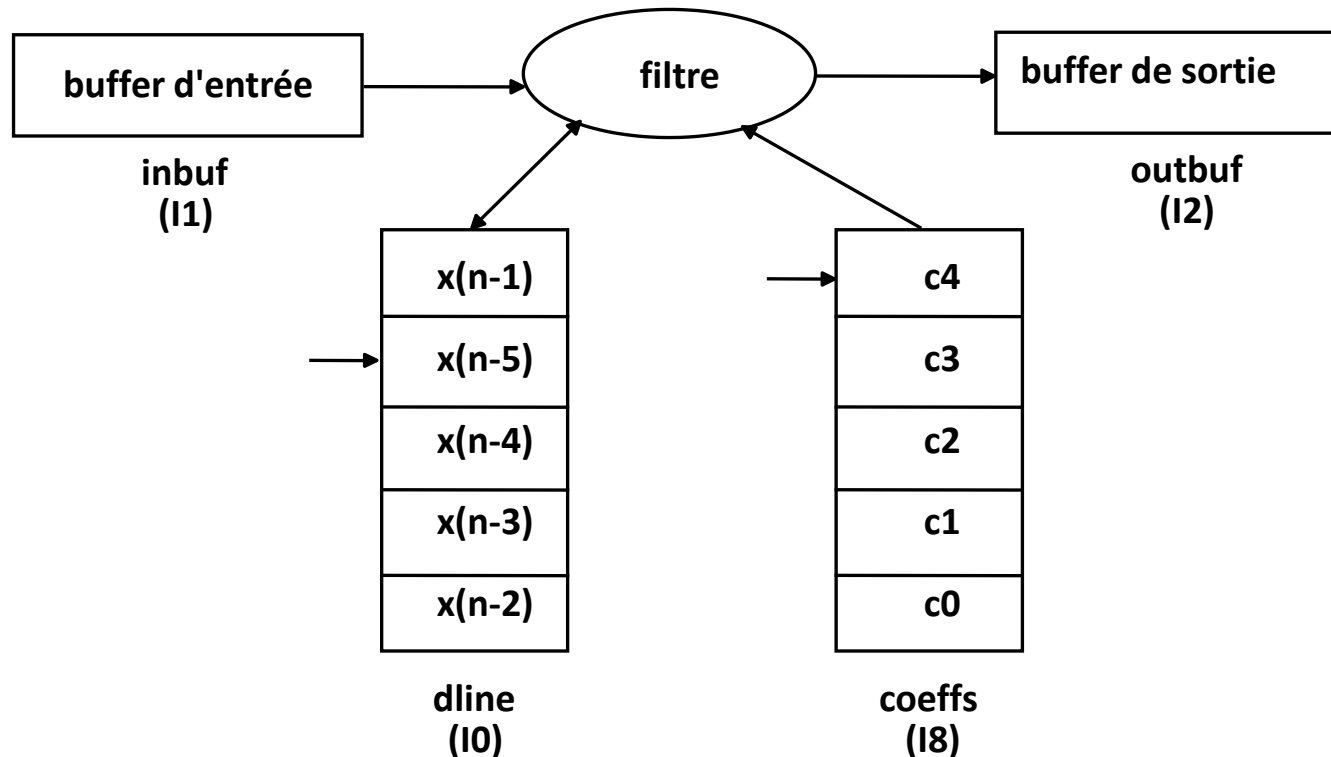


Traitement par convolution



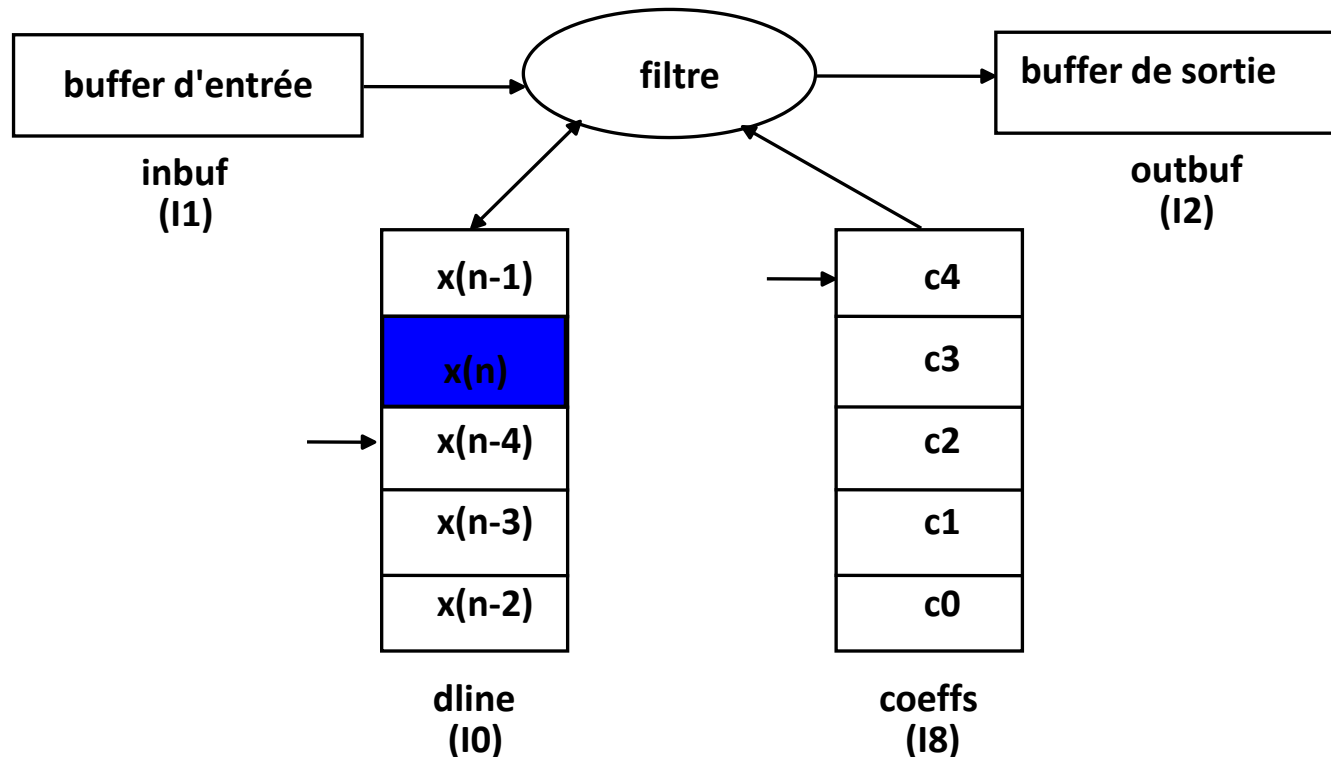
Filtre à réponse Impulsonnelle Finie

$$y(n) = c_0 x(n) + c_1 x(n-1) + c_2 x(n-2) + c_3 x(n-3) + c_4 x(n-4)$$



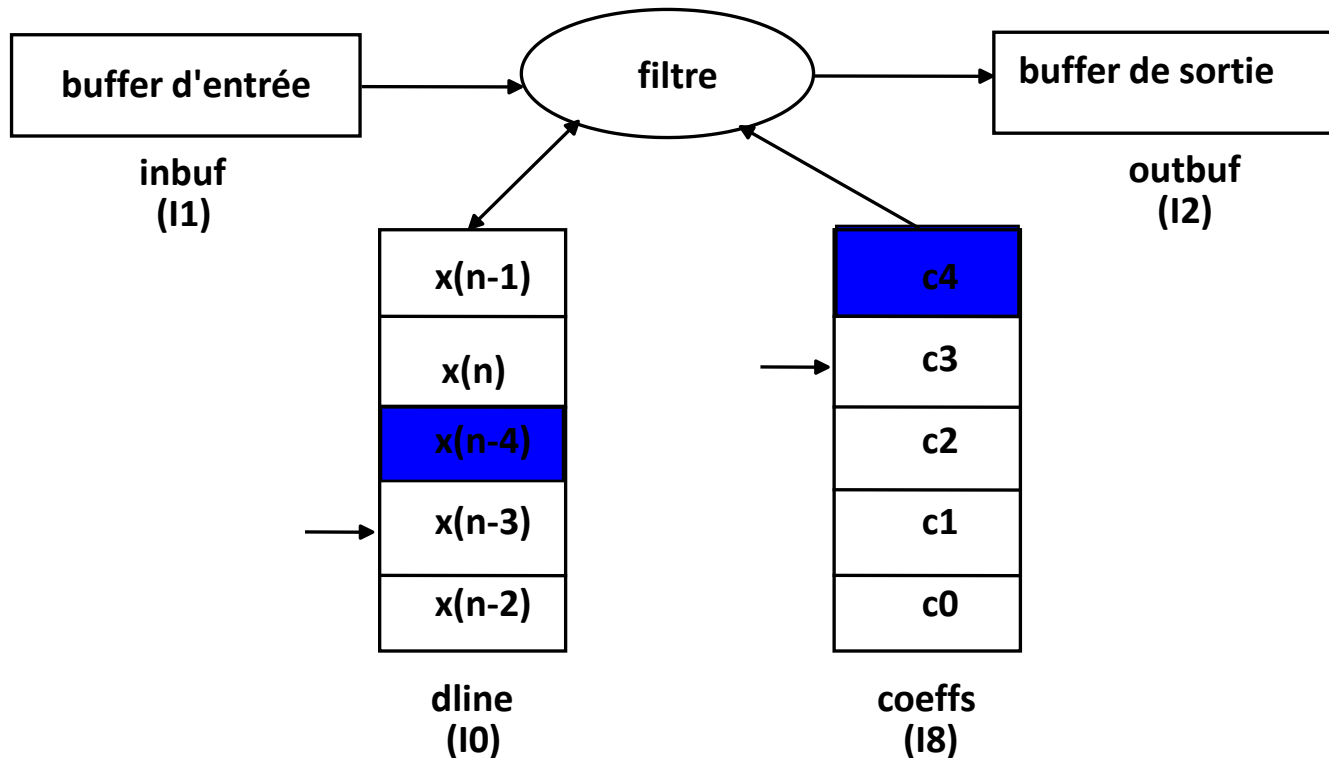
Filtre à réponse Impulsonnelle Finie

$$y(n) = c_0 x(n) + c_1 x(n-1) + c_2 x(n-2) + c_3 x(n-3) + c_4 x(n-4)$$



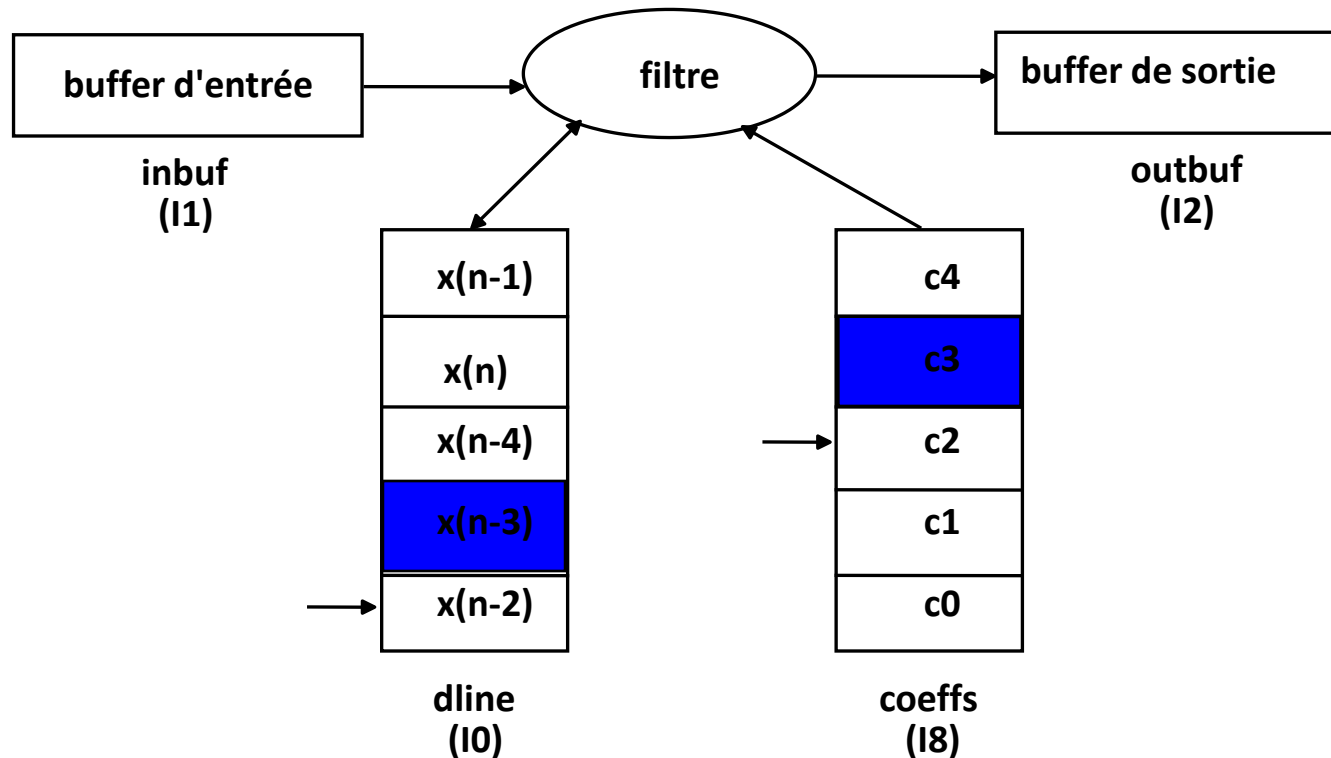
Filtre à réponse Impulsonnelle Finie

$$y(n) = c_0 x(n) + c_1 x(n-1) + c_2 x(n-2) + c_3 x(n-3) + c_4 x(n-4)$$



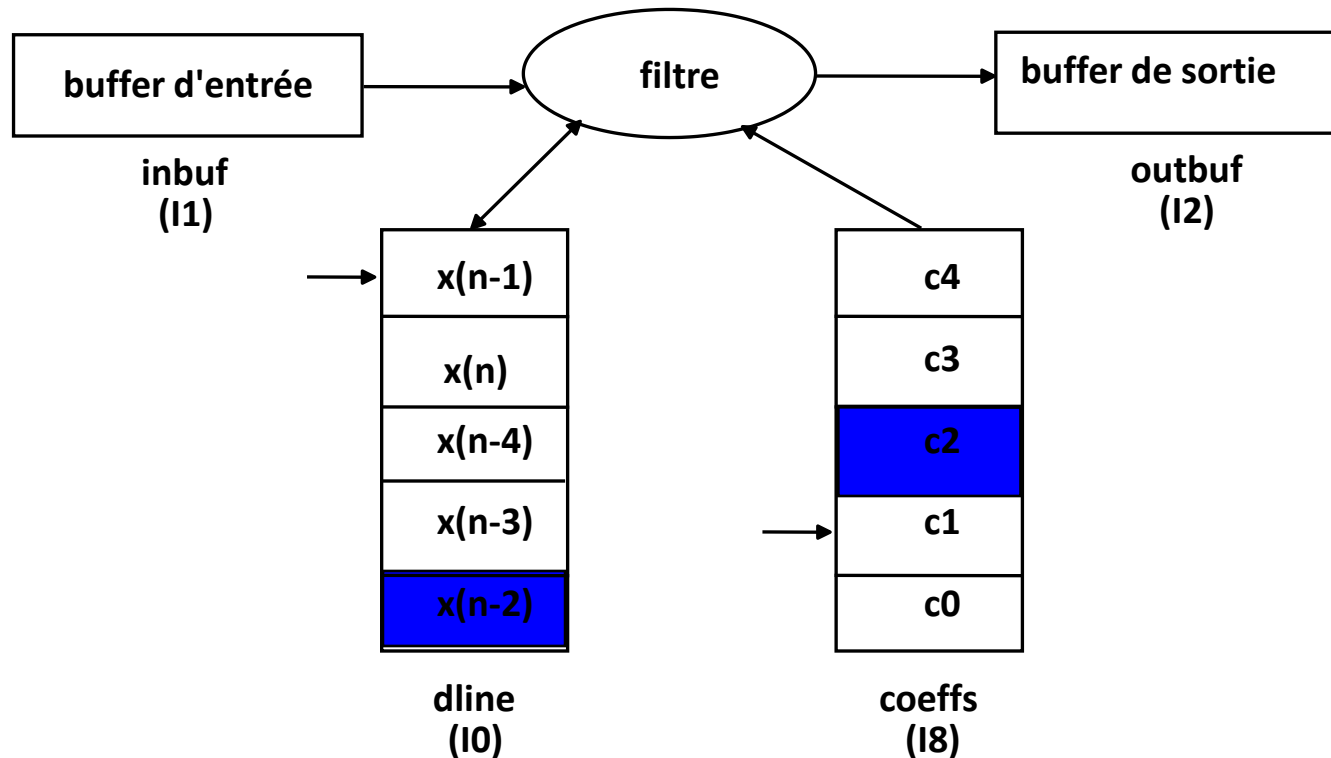
Filtre à réponse Impulsonnelle Finie

$$y(n) = c_0 x(n) + c_1 x(n-1) + c_2 x(n-2) + c_3 x(n-3) + c_4 x(n-4)$$



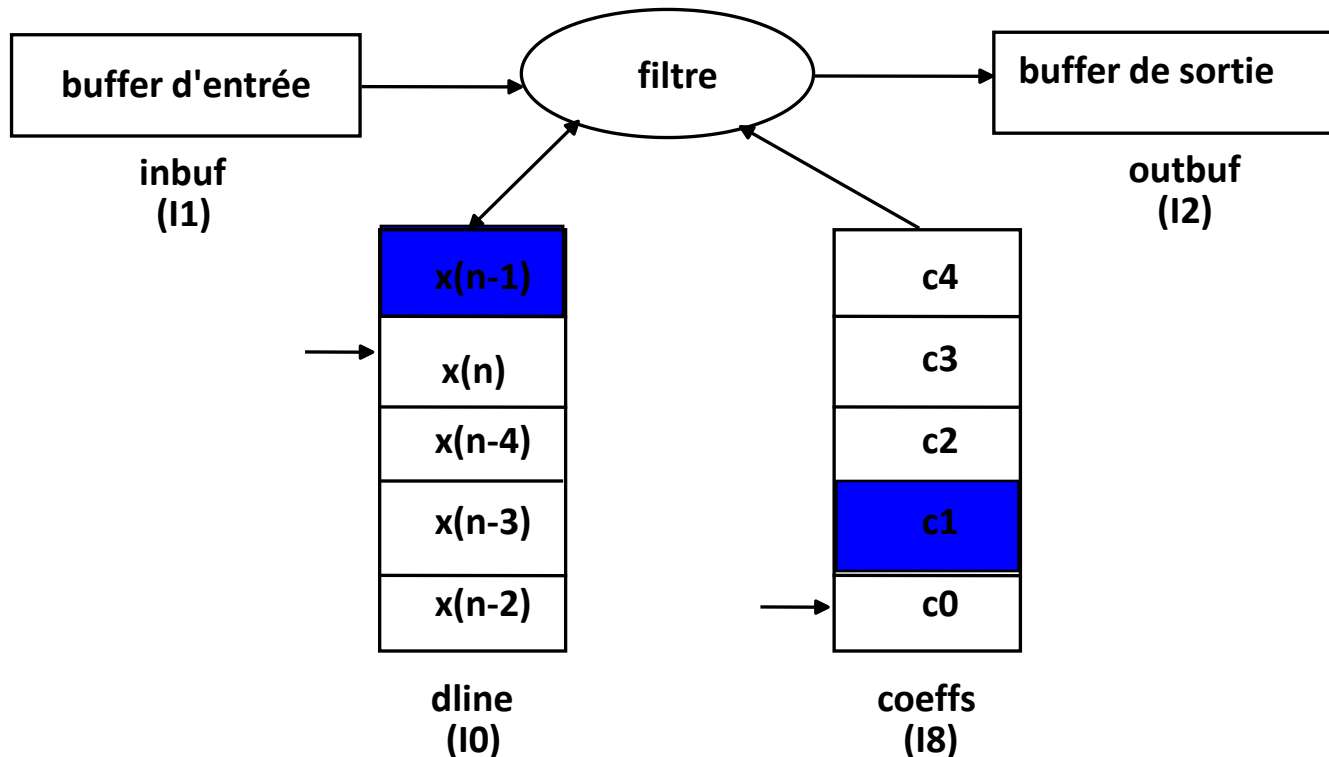
Filtre à réponse Impulsonnelle Finie

$$y(n) = c_0 x(n) + c_1 x(n-1) + c_2 x(n-2) + c_3 x(n-3) + c_4 x(n-4)$$



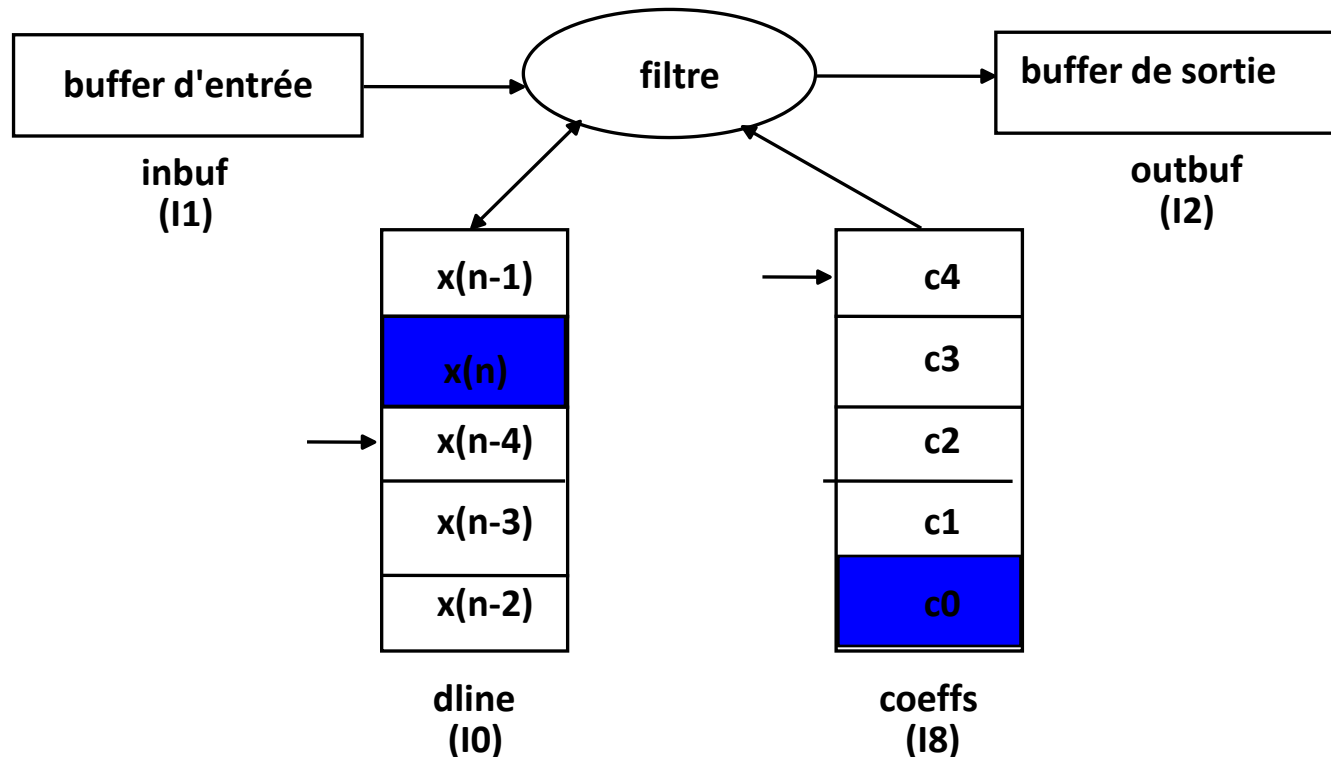
Filtre à réponse Impulsonnelle Finie

$$y(n) = c_0 x(n) + c_1 x(n-1) + c_2 x(n-2) + c_3 x(n-3) + c_4 x(n-4)$$



Filtre à réponse Impulsonnelle Finie

$$y(n) = c_0 x(n) + c_1 x(n-1) + c_2 x(n-2) + c_3 x(n-3) + c_4 x(n-4)$$



Code du sous-programme FIR

```

/*****
f12 : résultat multiplication
f8 : accumulation résultat
f0 : échantillons entrant (xn) et précédents en cours de calcul
      puis résultat du calcul
f4 : coefficients
r1 : nombre de coefficients moins 1
*****/

.GLOBAL rif;
.EXTERN coefs, dline;
.SEGMENT /PM seg_pmco;

rif:
    r12=r12 xor r12;
    dm(i0,m0)=f0; /* r12 =0 et stockage échantillon entrant dans dline*/
    r8=r8 xor r8;
    lcntr=r1, do macs until lce; /* boucle itérant nb_coeff fois*/
        f0=dm(i0,m0); /* r8=0 et chargement donnée et coeff issus de dline et coef*/
        f4=pm(i8,m8);
        f12=f0*f4;
        macs: f8=f8+f12; /* multiplie, accumule et charge donnée + coeff itération suivante*/
    f0=f8; /* stockage résultat dans f0*/
    rts;

rif.END:
```

Mémoires et Fichier Architecture

```
!-----
.SYSTEM  SHARC_EZKIT_Lite;

.PROCESSOR = ADSP21061;
!
!   Internal memory Block 0
!   -----
.SEGMENT/RAM/BEGIN=0x00020000 /END=0x00020084 /PM/WIDTH=48      seg_rth;
.SEGMENT/RAM/BEGIN=0x00020085 /END=0x00020094 /PM/WIDTH=48      seg_init;
.SEGMENT/RAM/BEGIN=0x00020095 /END=0x000202ff /PM/WIDTH=48      seg_knlc;
.SEGMENT/RAM/BEGIN=0x00020300 /END=0x00021fff /PM/WIDTH=48      seg_pmco;
.SEGMENT/RAM/BEGIN=0x00023000 /END=0x00023fff /PM/WIDTH=32      seg_pmda;
!
!   Internal memory Block 1
!   -----
.SEGMENT/RAM/BEGIN=0x00024000 /END=0x00025fff /DM/WIDTH=32      seg_dmda;
.SEGMENT/RAM/BEGIN=0x00026000 /END=0x00026fff /DM/WIDTH=32 /cheap seg_heap;
.SEGMENT/RAM/BEGIN=0x00027000 /END=0x00027e7f /DM/WIDTH=32      seg_stak;
.SEGMENT/RAM/BEGIN=0x00027e80 /END=0x00027fff /DM/WIDTH=32      seg_knld;
.ENDSYS;
```