Uso del Programma

12 Febbraio 2018

- Come primo passo si deve scaricare il file che contiene il database Fashion MNIST e estrarre il file zip
 - N.B.: visto che successivamente si dovrá utilizzare il percorso di alcuni file all'interno del pacchetto suddetto é consigliabile utilizzare percorsi che non contengono spazi separatori o caratteri speciali.
- 2. Successivamente si dovrá impostare il giusto path dei file da cui verranno estratti il training set e il test set nei file naive_bayes.py e random_forest.py, nella parte iniziale in cui si fa il loading del dataset nella funzione load_mnist().
- 3. A seconda di quale classificatore si vuole analizzare si possono settare i parametri d'ingresso della funzione BernoulliNB(), presa in analisi da SK Learn. In particolare, a seconda del device che si utilizza, é possibile utilizzare la funzione di parallel computing impostando n₋ jobs=x da un valore di default di 1 a un massimo che corrisponde al massimo numero di CPUs disponibili.
- 4. Per quanto riguarda il file random forest.py si utilizza per tracciare la leraning curve di tale calssificatore. L'algoritmo é reso disponibile SK Learn attraverso il il metodo RandomForestClassifier(). Nel file si puó decidere la versione di Random Forest che si desidera (senza o con l'operazione di pruning) e si possono settare altri parametri delle funzioni che sono disponibili sul sito SK Learn, tra i quali la massima profonditá degli alberi di decisione e il n₋ jobs.
- 5. É, inoltre, possibile per ogni funzione di classificazione, per cui si desidera tracciare il grafico, passare come parametro della funzione plot_ curve un booleano error che se ha valore True, che é anche il valore di default, mostrerá, al termine della procedura di apprendimento il grafico con sull'asse delle ascisse il numero di esempi di train e sull'asse delle ordinate il tasso di errore. Se si imposta il valore di error a False, allora il grafico risultante corrisponderá al tasso di successo nell'apprendimento al variare di esempi di train.