Alma Mater Studiorum - Università di Bologna Campus di Cesena

SCUOLA DI SCIENZE

Corso di Laurea in Ingegneria e Scienze Informatiche

Progettazione object oriented di un'interfaccia grafica JavaFX per il simulatore Alchemist

Tesi in Programmazione ad Oggetti

Relatore: **Prof. Mirko Viroli**

Correlatore:

Ing. Danilo Pianini

Presentata da:
Niccolò Maltoni

Sommario

Qui ci va il sommario/abstract

Indice

Sc	mma	ario		i
1	Bac	kgroui	nd	1
	1.1	Alchei	mist	1
		1.1.1	Introduzione ad Alchemist	1
		1.1.2	Modello computazionale di Alchemist	1
		1.1.3	Rappresentazione grafica precedente	1
	1.2	JavaF	X	1
		1.2.1	Introduzione a JavaFX	1
		1.2.2	Il linguaggio JavaFX	1
		1.2.3	Struttura di una JavaFX Application	1
	1.3	Necess	sità che hanno portato al cambiamento	1
2	Con	ıtribut	.0	2
	2.1	Analis	si della struttura precedente	2
		2.1.1	User experience	2
		2.1.2	Swing	2
		2.1.3	Gli effetti e l'interfaccia Effect	2
	2.2	Nuova	architettura	2
		2.2.1	I vantaggi di JavaFX su Swing	2
		2.2.2	Interfaccia e UX	2
		2.2.3	La nuova architettura degli effetti	2
			I gruppi di effetti e l'interfaccia EffectGroup	2
			I singoli effetti e l'interfaccia EffectFX	2
			Differenze di serializzazione	2
		2.2.4	Rappresentazione grafica e concorrenza	2

INDICE	iii
3 Conclusioni 3.1 Considerazioni finali	3 3
Bibliografia	4
Ringraziamenti	5

Capitolo 1

Background

- 1.1 Alchemist
- 1.1.1 Introduzione ad Alchemist
- 1.1.2 Modello computazionale di Alchemist
- 1.1.3 Rappresentazione grafica precedente
- 1.2 JavaFX
- 1.2.1 Introduzione a JavaFX
- 1.2.2 Il linguaggio JavaFX
- 1.2.3 Struttura di una JavaFX Application
- 1.3 Necessità che hanno portato al cambiamento

Capitolo 2

Contributo

2.1	Analisi	della	struttura	precedente

- 2.1.1 User experience
- 2.1.2 Swing
- 2.1.3 Gli effetti e l'interfaccia Effect
- 2.2 Nuova architettura
- 2.2.1 I vantaggi di JavaFX su Swing
- 2.2.2 Interfaccia e UX
- 2.2.3 La nuova architettura degli effetti

I gruppi di effetti e l'interfaccia EffectGroup

I singoli effetti e l'interfaccia EffectFX

Differenze di serializzazione

2.2.4 Rappresentazione grafica e concorrenza

Capitolo 3

Conclusioni

- 3.1 Considerazioni finali
- 3.2 Lavori futuri

Bibliografia

Ringraziamenti