# **W3D1 – PRATICA (1)**

# Quesito:

Un'azienda ha appena acquistato un nuovo sistema di videosorveglianza che utilizza la tecnologia IP.

Utilizzando il modello ISO/OSI, descrivi brevemente i livelli della rete e come essi lavorano insieme per consentire la trasmissione delle immagini dalle telecamere al server di registrazione.

## Soluzione:



# 1. LIVELLO FISICO

In questo livello, le immagini riprese dalle telecamere verranno trasmette sottoforma di bit (0,1) mediante un mezzo di fisico, come potrebbe essere il cavo di rete.

# 2. LIVELLO COLLEGAMENTO

Questo livello si occuperà principalmente di:

- suddividere le immagini registrate in frame;
- · regolare il flusso della trasmissione;
- gestire eventuali errori di trasmissione;
- fornire l'interfaccia al livello successivo (rete);

A questo livello la comunicazione avverrà tramite il MAC addres, un indirizzo univoco per ogni elemento della rete.

#### 3. LIVELLO RETE

Il livello di rete si occuperà di instradare le immagini sulla rete per farle arrivare al server, e per fare ciò utilizzerà l'Internet Protocol. La versione più utilizzata di questo protocollo è l'IPv4 e un indirizzo IPv4 è composto da 32 bit rappresentati in notazione decimale.

# 4. LIVELLO TRASPORTO

Il livello trasporto provvederà ad instaurare un collegamento logico fra le telecamere e il server mediante l'utilizzo di due protocolli:

- TCP (connection oriented): garantisce dei meccanismi di controllo sul traffico dei dati e sull'effettiva consegna al destinatario;
- UDP (connectionless): leggero e veloce ma senza canale di comunicazione;

Attraverso l'utilizzo delle porte invece capisce qual è il processo o il servizio destinatario delle immagini in trasmissione. Per i servizi standard vengono utilizzate le well-know-ports mentre per i servizi non standard vengono utilizzate le high ports.

## 5. LIVELLO SESSIONE

Il livello sessione, invece, provvederà a stabilire una sessione fra le telecamere e il server e a salvare dei checkpoint per non perdere i dati già trasmessi.

# 6. LIVELLO PRESENTAZIONE

Il livello presentazione si occuperà di preparare le immagini da consegnare al livello successivo decifrandole attraverso l'algoritmo di cifratura e la chiave di cifratura. I tipi di cifratura utilizzati in precedenza per codificare le immagini sono due:

- A chiave simmetrica: meno sicuro;
- A chiave asimmetrica: più sicuro perché utilizza una chiave pubblica e una privata;

# 7. LIVELLO APPLICAZIONE

Quest'ultimo livello interagirà direttamente con il server il quale riceverà le immagini attraverso il protocollo FTP (File Transport Protocol).