

W4D1 – PRATICA (2)

SCHEDULING DELLA CPU

Traccia:

Considerare un insieme di cinque processi P1, P2, P3, P4, P5 con i seguenti tempi di arrivo e di esecuzione (in millisecondi):

Processo	Tempo di arrivo	Tempo di esecuzione
P1	0	14
P2	30	16
P3	6	40
P4	46	26
P5	22	28

- Descrivere lo scheduling di questi processi con politica **Round Robin** (time slice di **12 millisecondi**).
- Calcolare i tempi di attesa e di turnaround (durata) medi.

Soluzione:

Processo	T0	Tx	T .A.
P1	0	14	12
P2	30	16	56
P3	6	40	68
P4	46	26	52
P5	22	28	68

TIME SLICE	INIZIO	FINE	PROCESSO
1	0	12	P1
2	12	24	P3
3	24	26	P1 FINE
4	26	38	P5
5	38	50	P3
6	50	62	P2
7	62	74	P4
8	74	86	P5
9	86	98	P3
10	98	102	P2 FINE
11	102	106	P3 FINE
12	106	110	P5 FINE
13	110	122	P4
14	122	124	P4 FINE