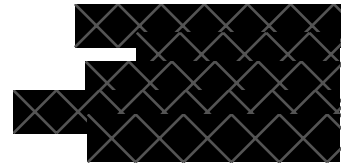


Niccolò Granieri

Designer di Interazioni Musicali



Formazione

- 2021 **Membro dell'Accademia per l'Istruzione Superiore Britannica (FHEA)**, *Birmingham City University*, Birmingham, UK.
- 2016 - 2020 **Dottorato (Conseguito con minori correzioni) in Musica e Nuove Tecnologie (Tempo Pieno)**.
Conservatorio Reale di Birmingham, Birmingham City University, Birmingham, UK
- Titolo *Aumentazione dell'esperienza pianistica utilizzando gestualità ausiliarie per il controllo dei processi audio.*
- Relatori Prof. Lamberto Coccioli - *Conservatorio Reale di Birmingham, Birmingham City University*
James Dooley - *Conservatorio Reale di Birmingham, Birmingham City University*
Jason Hockman - *Birmingham City University*
Tychonas Michailidis - *Southampton Solent University*
- 2017 **Certificato Magistrale (PGCert) in Metodi di Ricerca**, *Birmingham City University*, Birmingham, UK.
- 2012-2015 **Laurea Triennale in Musica e Nuove Tecnologie (110/110 con lode)**, *Conservatorio di Musica G. Tartini*, Trieste, IT.
- 2014 **Corso di Composizione di Colonne Sonore**, *Lizard Accademia Musicale*, Firenze, IT.
- 2014 **Workshop sulla Tecnica di Sintesi Wave Field**, *Conservatorio di Musica G. Tartini*, Trieste, IT.
Workshop sul sistema di diffusione Wave Field e sulla composizione di pezzi e performance elettroacustiche con il Prof. Giorgio Klauer.
- 2014 **Masterclass Gruppo Decibel**, *Conservatorio di Musica G. Tartini*, Trieste, IT.
Masterclass sulla completa serie di Variazioni di John Cage
- 2013 **Corso di Ideazione e Produzione di Musica Elettronica**, *London School of Sound*, London, UK.
- 2006-2011 **Diploma Superiore di Ordinamento Classico/Linguistico**, *Liceo Francesco Petrarca*, Trieste, Italy.

Esperienza Lavorativa

- Maggio 2023 - **In corso** **Sviluppatore Software Audio (Sviluppatore)**, *Cliente protetto da accordo di riservatezza*, Remote.
Sviluppatore software per un progetto nel settore automobilistico, cliente protetto da accordo di riservatezza.
Strumenti: Pure Data, GitHub
- Marzo 2023 - **In corso** **Ricercatore in Musica e Nuove Tecnologie (Ricercatore)**, *IRCCS Burlo Garofolo*, Trieste, IT.
Ricercatore presso l'ospedale infantile "IRCCS Burlo Garofolo" nel dipartimento di Audiologia per il progetto titolato: "Unravelling childhood sensorineural hearing loss outcome variability".
Strumenti: Python, Max, Pure Data
- Novembre 2020 - **In corso** **Esaminatore Esterno (Esaminatore)**, *University of Chichester*, Chichester, UK.
Esaminatore esterno per i seguenti corsi: Laurea magistrale in Educazione Musicale, Laurea magistrale in Composizione per Film, TV e Giochi, Laurea Magistrale in Sound Design per Media Visuali in collaborazione con Sonus Factory.

- Settembre 2022 – Febbraio 2023 **Docente di Sound Design per Videogiochi (Docente)**, *Civica Orchestra di Fiati*, Trieste, IT.
Docente del corso di Sound Design per Videogiochi per studenti di tutte le età e tutti i livelli.
Strumenti: Unity, FMOD, Pure Data
- Gennaio 2020 – Luglio 2022 **Docente in Tecnologie dei Media Digitali (Docente)**, *DMT Lab, Dipartimento di Computazione e Tecnologie Digitali, Birmingham City University*, Birmingham, UK.
Docente presso il Dipartimento di Tecnologia dei Media Digitali dell'Università di Birmingham City, a livello triennale, magistrale e dottorato. Di seguito, alcuni dei corsi insegnati: NIME, Game Audio, Fondamenti A/V, Programmazione, Sistemi Audio.
Strumenti: Max, Pure Data, Unity, FMOD, Adobe Suite (Premiere, Audition), Python, Arduino, Controllo di Versione (Git, GitHub)
- Ottobre 2019 **Docente Workshop ed Esperto Accademico**, *Providence, Rhode Island, USA*.
Preparato e insegnato workshop su l'utilizzo di tecniche di machine learning in applicazioni creative attraverso ml.lib, una libreria esterna di machine learning per Max e Pure Data
Strumenti: Max, Pure Data, ml.lib
- Febbraio 2019 – January 2020 **Sviluppatore Software e UI Designer per Audiobulb**, *Sheffield, UK*.
Sviluppatore Max MSP 8 per l'applicazione audio Ambient.
Strumenti: Max, Controllo di Versione (Git, GitHub), Strumenti di Grafica (Pixelmator, Sketch, Affinity)
- Settembre 2018 – Gennaio 2020 **Docente in Musica e Nuove Tecnologie**, *Conservatorio Reale di Birmingham*, Birmingham, UK.
Tecniche Musicali e Nuove Tecnologie, Performance con Nuove Tecnologie Musicali Interattive, Contesti Musicali e Nuove Tecnologie.
Strumenti: Max, Pure Data, Arduino
- Settembre 2018 – Gennaio 2020 **Supervisione Individuale**, *Conservatorio Reale di Birmingham*, Birmingham, UK.
Supervisione individuale e tutoring con studenti prossimi al completamento del percorso di studi. Supervisione di progetti finali e tesi di laurea.
- Febbraio 2018 – Luglio 2018 **Docente**, *Università d'Arte e Design*, Coventry, UK.
Corso di programmazione di ambienti multimediali. Design di strumenti musicali interattivi con Max MSP 6 e Javascript.
Strumenti: Max MSP 6, Javascript
- Settembre 2016 – Luglio 2018 **Docente**, *Facoltà di Ingegneria Computazionale ed Edile*, Birmingham City University, Birmingham, UK.
Corso di Sistemi Audio. Design di sistemi interattivi usando Arduino e vari sensori per la parte hardware, programmazione in C attraverso l'Arduino IDE e generazione di suono attraverso la libreria sonora Mozzi o Pure Data.
Strumenti: Arduino, Mozzi, Pure Data
- Settembre 2016 – Luglio 2017 **Assistente Docente**, *Facoltà di Ingegneria Computazionale ed Edile*, Birmingham City University, Birmingham, UK.
Assistente per la parte in laboratorio del corso di sistemi audio. Costruzione di un pre-amplificatore, saldatura, test.
- Settembre 2015 – June 2016 **Tirocinio (Assistente alla Ricerca)**, *Integra Lab*, Conservatorio Reale di Birmingham, Birmingham, UK.
Assistente di ricerca presso Integra Lab. Sviluppo di moduli per l'emulazione di un sistema di sintesi modulare Eurorack per Integra Live.

Borse di Studio e Premi

- Febbraio 2017 **Borsa di Studio STEAM**, *Birmingham City University*, Birmingham, UK.
£ 14.296 - Borsa di studio annuale fornita da Birmingham City University per un dottorato tradizionale e un rimborso delle spese.
- Dicembre 2014 **Borsa di Studio Erasmus+**, *Conservatorio di Musica G. Tartini*, Trieste, IT.
€4.112 - Borsa di studio fornita dal programma europeo Working With Music.

Pubblicazioni

Contributi in volumi (Capitoli e Saggi)

- 2021 **Granieri, N., Dooley, J., Michailidis, T.**
Retaining Pianistic Virtuosity in #MIs: Exploring Pre-Existing Gestural Nuances for Live Sound Modulation through a Comparative Study. *Innovation in Music. Performance, Production, Technology, and Business*, 1st Edition. Routledge.
- 2019 **Granieri, N., Michailidis, T., Dooley, J.**
Microgestural implementation for the creation of an expressive keyboard interface. *Innovation in Music. Performance, Production, Technology, and Business*, 1st Edition. Routledge.

Articoli

- 2023 **Wilson, W., Granieri, N., Ali-Maclachlan, I..**
Ubiquitous Multimodality as a Tool in Violin Performance Classification. *Proceedings of the International Symposium on the Internet of Sounds, IS²*
- 2023 **Wilson, W., Granieri, N., Ali-Maclachlan, I..**
Time's up for the Myo? The smartwatch as a ubiquitous alternative for audio-gestural analyses. *Proceedings of the International Conference on New Interfaces for Musical Expression, NIME*
- 2022 **Wilson, W., Ali-Maclachlan, I., Granieri, N..**
Combining Gestural and Audio Approaches to the Classification of Violin. *International Workshop on Folk Music Analysis, FMA*
- 2019 **Granieri, N., Dooley, J.**
Reach: a keyboard-based gesture recognition system for live piano sound modulation. *Proceedings of the International Conference on New Interfaces for Musical Expression, UFRGS*, pp. 375-376

Poster

- 2018 **Granieri, N.**
Reach – Designing Keyboard Instruments with pianists in mind. *Sound, Image and Interaction Doctoral Symposium 2018 (SIIDS18)*. Madeira Interactive Technologies Institute, Madeira, PT.
- 2017 **Granieri, N.**
From piano to piano. *Research Conference 2017(RESCON)*. Birmingham City University, Birmingham, UK.

Presentazioni e Conferenze

- 2019 **Granieri, N.**
Retaining Pianistic Virtuosity in #MIs Exploring Pre-Existing Gestural Nuances for Live Sound Modulation through a Comparative Study, *Innovation In Music 2019 (InMusic19)*. University of West London, London, UK.
- 2018 **Granieri, N.**
Reach – Designing Keyboard Instruments with pianists in mind. *Sound, Image and Interaction Doctoral Symposium 2018 (SIIDS18)*. Madeira Interactive Technologies Institute, Madeira, PT.
- 2017 **Granieri, N., Michailidis, T., Dooley, J.**
Microgestural implementation for the creation of an expressive keyboard interface. *Innovation in Music 2017 (InMusic17)*, London, UK.
- 2017 **Granieri, N.**
Expressing through gesture nuances: Bridging the analog and digital divide. *Beyond Borders 17*, Birmingham City University, Birmingham, UK.
- 2017 **Granieri, N.**
Implementing Expressive Microgestures in a Creative Digital Environment. *Research and Innovation Conference (RIConf17)*. Southampton Solent University, Southampton, UK.

Workshop

- 2020 **Jensenius, A. R., McPherson, A., Xambó Sedó, A., Martin, C., Armitage, J., Granieri, N., Fiebrink, R., Naveda, L.**
NIME Publication Ecosystem Workshop. New Interfaces for Musical Expression (NIME20). Royal Birmingham Conservatoire, Birmingham City University, Birmingham, UK.

Tesi

- 2015 **Segnale Indesiderato, Conservatorio di Musica G. Tartini, Trieste, IT.**
Tesi triennale sul contrasto tra rumore e suono nell'epoca contemporanea. La tesi include la performance di un pezzo legato al tema principale, che utilizza il rumore di fondo del pubblico come fonte sonora principale, e generatori di numeri casuali come elementi compositivi algoritmici.

Ruoli di Relazione

- Settembre 2022 - **Danilo Randazzo (PhD Part-Time)**, *Birmingham City University*, Birmingham, UK.
In corso Titolo: Aumentazione del Timbro in Tempo Reale: Suonare le Proprietà Intrinseche
- Settembre 2021 - **William Wilson (PhD Full-Time)**, *Birmingham City University*, Birmingham, UK.
In corso Titolo: Analisi Computazionale dello Stile delle Tecniche Tradizionali del Violino

Recensioni e Ruoli Professionali

Recensore Articoli, *IS² (2023)*, *NIME (2020–2022)*, *FMA (2022)*, *HAID (2022)*, *CHI (2021)*, *Audio Mostly (2021)*, *Eurasia Graphics (2021)*, *Digital Creativity Journal (2021)*, *Sound Image and Interaction Journal (2020)*, *RIFFS Journal (2019–2020)*.

Recensore Musica, *NIME (2020–2022)*.

Recensore Workshop, *Audio Mostly (2021)*.

Presidente Installazioni, *NIME (2020)*.

Fondatore e Membro di Commissione, *Technology in Musical Performance Study Group (2019)*.

Eventi

- Luglio 2020 **NIME2020 - Conferenza Internazionale sulle Nuove Interfacce per l'Espressione Musicale** - **Organizzatore, Presidente delle Installazioni, Recensore**, *Royal Birmingham Conservatoire*, Birmingham, UK, Organizzazione della conferenza internazionale annuale NIME, tenutasi in maniera remota al Royal Birmingham Conservatoire. La conferenza aggrega ricercatori e musicisti da tutto il mondo per condividere la loro conoscenza e gli ultimi avanzamenti nel campo della creazione di nuove interfacce musicali..
- Dicembre 2019 **TiMP Simposio - Tecnologia nella Performance Musicale** - **Organizzatore, Membro della Commissione**, *Royal Birmingham Conservatoire*, Birmingham, UK, Organizzazione e supervisione della prima edizione del Simposio TiMP, tenutosi al Royal Birmingham Conservatoire. TiMP é un'occasione per tutti coloro che hanno a che fare con la musica e nuove tecnologie nel contesto delle performance live. Il gruppo ha l'obiettivo di stimolare discussioni e collaborazioni tra performer, compositori, artisti sonori, programmatori e sound designer riguardo la performance musicale con/mediata dalla tecnologia..
- Maggio 2018 **Arduino Day** - **Organizzatore**, *Royal Birmingham Conservatoire*, Birmingham, UK, Organizzazione e supervisione dell'Arduino Day 2018 tenutosi al Royal Birmingham Conservatoire per avvicinare i più giovani al mondo dell'elettronica..

Sviluppo Software

- 2020 **Ambient**.
Sviluppatore software per Ambient, applicazione di sintesi granulare.
Stack Tecnologico: Max
- 2019 **ml.lib**, *Bullock, J., Momeni, A.*
Tester e sviluppatore junior per progetto open source dedicato alla creazione di una libreria per machine learning per Pure Data e Max.
Stack Tecnologico: Max, C++, Controllo di Versione (Git, GitHub)
- 2018 **Span Extract**, *Granieri, N.*
Sviluppatore open source per la creazione di uno script che permette di cercare e interpretare trascrizioni di interviste.
Stack Tecnologico: Python, Controllo di Versione (Git, GitHub)
- 2018 **Reach**, *Granieri, N., Bledsoe, J.*
Sviluppatore open source per il programma di mappatura per l'SDK Orion del sensore Leap Motion.
Stack Tecnologico: JUCE (C++), Max, Pure Data, Controllo di Versione (Git, GitHub)
- 2015 **Moduli Eurorack - Integra Live**, *Granieri, N.*
Sviluppo di alcuni moduli in Pure Data per ricreare un ambiente simile ad un sintetizzatore modulare Eurorack in Integra Live.
Stack Tecnologico: Pure Data, Controllo di Versione (Git, Bitbucket)

Lingue

Italiano	Lingua Madre
Inglese	Seconda Lingua
Francese	Intermedio
Spagnolo	Intermedio
Tedesco	Base

ottima padronanza
buona padronanza
buona padronanza