UNIVERSITA' DI PISA

Dipartimento di Informatica

RETI NEURALI RICORRENTI

Un'analisi sperimentale comparativa per la predizione dello stato fisico ed emotivo

Candidato: Niccolò Puccinelli

Relatori: Dr. Claudio Gallicchio

Prof. Davide Bacciu

Dr. Daniele Di Sarli

Controrelatore: Prof. Federico Giovanni Poloni



Aspetti principali

- 5 dataset biometrici.
- 4 modelli di RNN.
- Task di classificazione.
- Sviluppo tecnologia più adatta per dispositivi indossabili.
- Pre-processing dei dati.
- Model selection.
- Confronto con risultati raggiunti in letteratura.



Reti Neurali

Feed-Forward

- Le connessioni tra le unità avanzano in un'unica direzione.
- Assenza di memoria.
- Input indipendenti.

Ricorrenti

- Presenza di cicli tra le unità: backpropagation.
- Memoria di stato.
- Input dipendenti tra loro.
- Suddivisione dei dati in sottosequenze temporali.



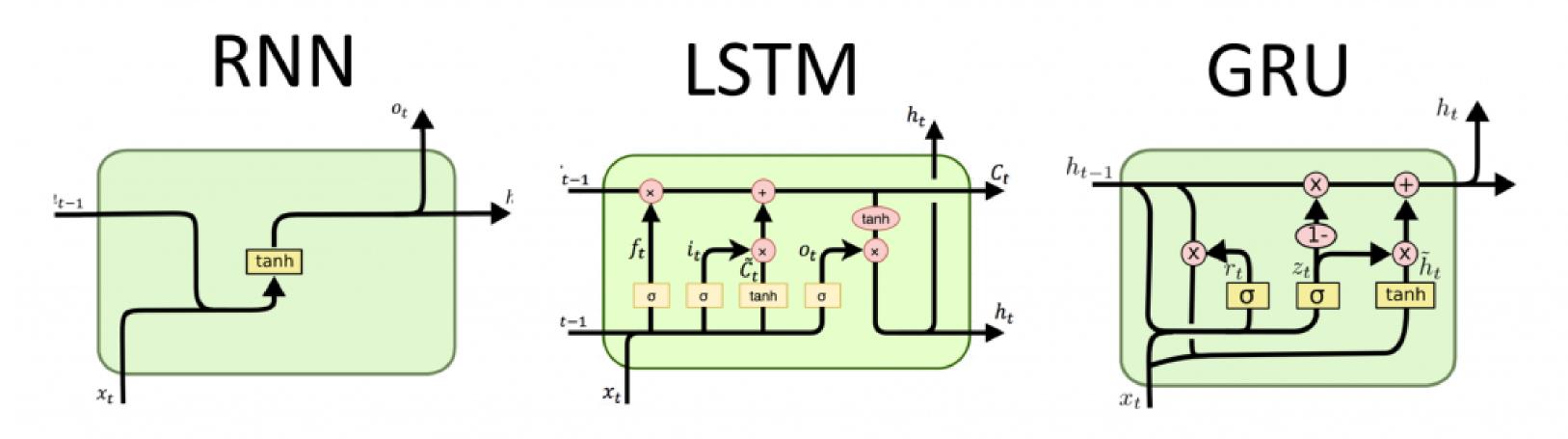
Problemi dovuti alla backpropagation:

- Scomparsa del gradiente.
- Esplosione del gradiente.

Soluzione:

- Long Short-Term Memory (LSTM).
- Gated Recurrent Unit (GRU).





http://dprogrammer.org/rnn-lstm-gru

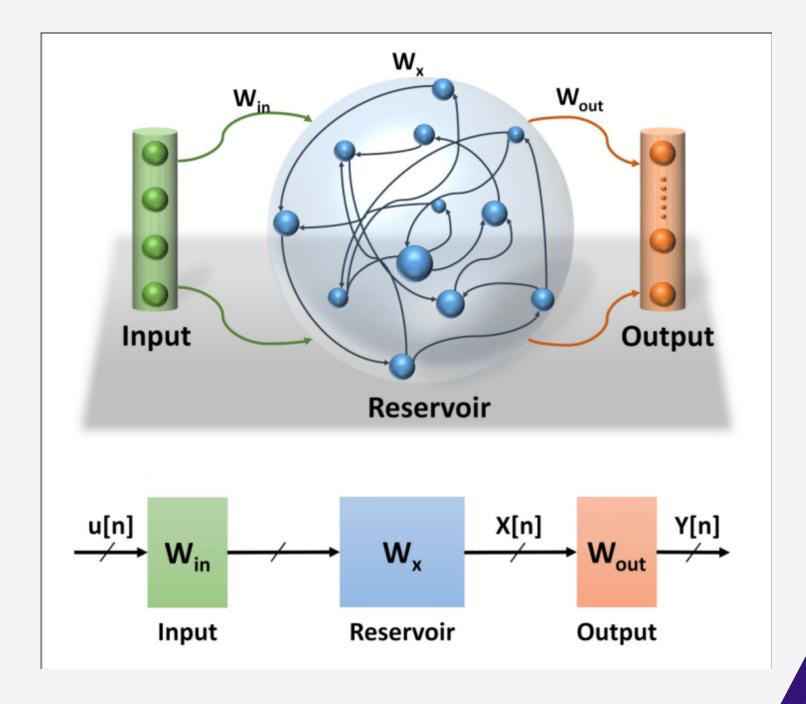
Tuttavia:

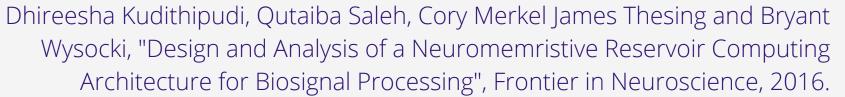
- Architetturalmente complessi.
- Maggiore complessità dell'algoritmo di addestramento.



Echo State Network

- Paradigma *Reservoir Computing* (RC): concettuale separazione tra la parte non lineare ricorrente (*reservoir*) e la parte *feed-forward* in uscita (*readout*).
- Reservoir: $\mathbf{X}(n) = \tanh(\mathbf{W}_{in}(\mathbf{u}(n)) + \mathbf{W}_{\chi}(\mathbf{x}(n-1)))$
- Readout: $Y(n) = W_{Out}X(n)$





Efficienza del modello ESN

Addestramento

L'addestramento coinvolge esclusivamente il *readout*.

Echo State Property

Dipendenze iniziali progressivamente perse.



Dataset utilizzati

WESAD

WEarable Stress and Affect Detection

Soggetti: 15

Sensori:

- Pulsazioni del sangue
- Elettrocardiogramma
- Attività elettrodermica
- Elettromiogramma
- Respirazione
- Temperatura corporea
- Accelerometro

Attività:

- 0: baseline
- 1: stress
- 2: amusement
- 3: meditation

HAR

Heterogeneity Activity Recognition

Soggetti: 9

Sensori:

- Accelerometro smartphone
- Accelerometro smartwatch
- Giroscopio smartphone
- Giroscopio smartwatch

Attività:

- **0**: stand
- 1: sit
- **2**: walk
- **3**: stairsup
- 4: stairsdown
- **5**: bike



PAMAP2

Physical Activity
Monitoring Data Set

Soggetti: 9

Sensori:

- Pulsazioni del sangue
- Temperatura
- Accelerometro
- Giroscopio
- Magnetometro

Attività:

- **0**: lying
- 1: sitting
- 2: standing
- **3**: walking

OPPORTUNITY

Opportunity Activity Recognition

Soggetti: 4

Sensori:

- Accelerometro
- Giroscopio
- Magnetometro
- Orientamento dei sensori

Attività:

- **0**: standing
- 1: walking
- **2**: sitting
- **3**: lying

ASCERTAIN

databaASe for impliCit pERsonaliTy and Affect recognitIoN

Soggetti: 58

Sensori:

- Elettrocardiogramma
- Elettroencefalogramma
- Attività elettrodermica

Attività:

- **0**: arousal>3 & valence>0
- 1: arousal>3 & valence<=0
- **2**: arousal<=3 & valence>0
- **3**: arousal<= 3 & valence<=0



Pre-processing dei dati







Rimozione dati inaccurati

Sono stati rimossi dati relativi a sensori e soggetti poco precisi.

Suddivisione dei dati

Sottosequenze temporali.

Impiego vantaggioso delle RNN.

Sampling Bias

Selezione di un numero di sottosequenze temporali il più equo possibile, per ciascuna attività.



Model selection

- Combinazioni casuali di numerosi iperparametri.
 - Viene scelta quella che garantisce meno *loss* sul validation-set.
- Addestramento sul training-set.
- Valutazione delle performance basata su accuracy sul test-set.
- Numero esplorato di parametri addestrabili uguale per ogni modello.
- Ricerca di un **compromesso** tra complessità dei modelli e affidabilità dei risultati.



Iperparametri testati:

ESN	Ottimizzazione (<i>Adam</i>)	Regolarizzazione (<i>l1_l2</i>)	Numero di unità e layer	Numero di epoche
• input_scaling: [0.5, 2.0]	• learning_rate: [0.001, 0.01]	• kernel_reg: [1e-6, 1e-4]	Ricerca in base a miglioramento della <i>loss sul</i>	Tramite <i>callback</i> Early_stopping.
leaky:[0.3, 1.0]	• beta_1: [0.8, 0.99]	bias_reg: [1e-6, 1e-4]	validation-set.	
spectral_radius: [0.5, 1.5]	• beta_2: [0.98, 0.999]	activity_reg: [1e-6, 1e-4]		



Caching ESN

• RNN: stati ricalcolati per ogni sequenza di input.

• ESN: stati calcolati solo all'inizio.

• Drastica riduzione del tempo di addestramento.



Addestramento

• Focus su dispositivi indossabili — Hold-out validation.

Training-set Validation-set Test-set 80% 10% 10%

Pro

• Cross-Validation:

Prestazioni migliori e riduzione rischio di overfitting.

Contro

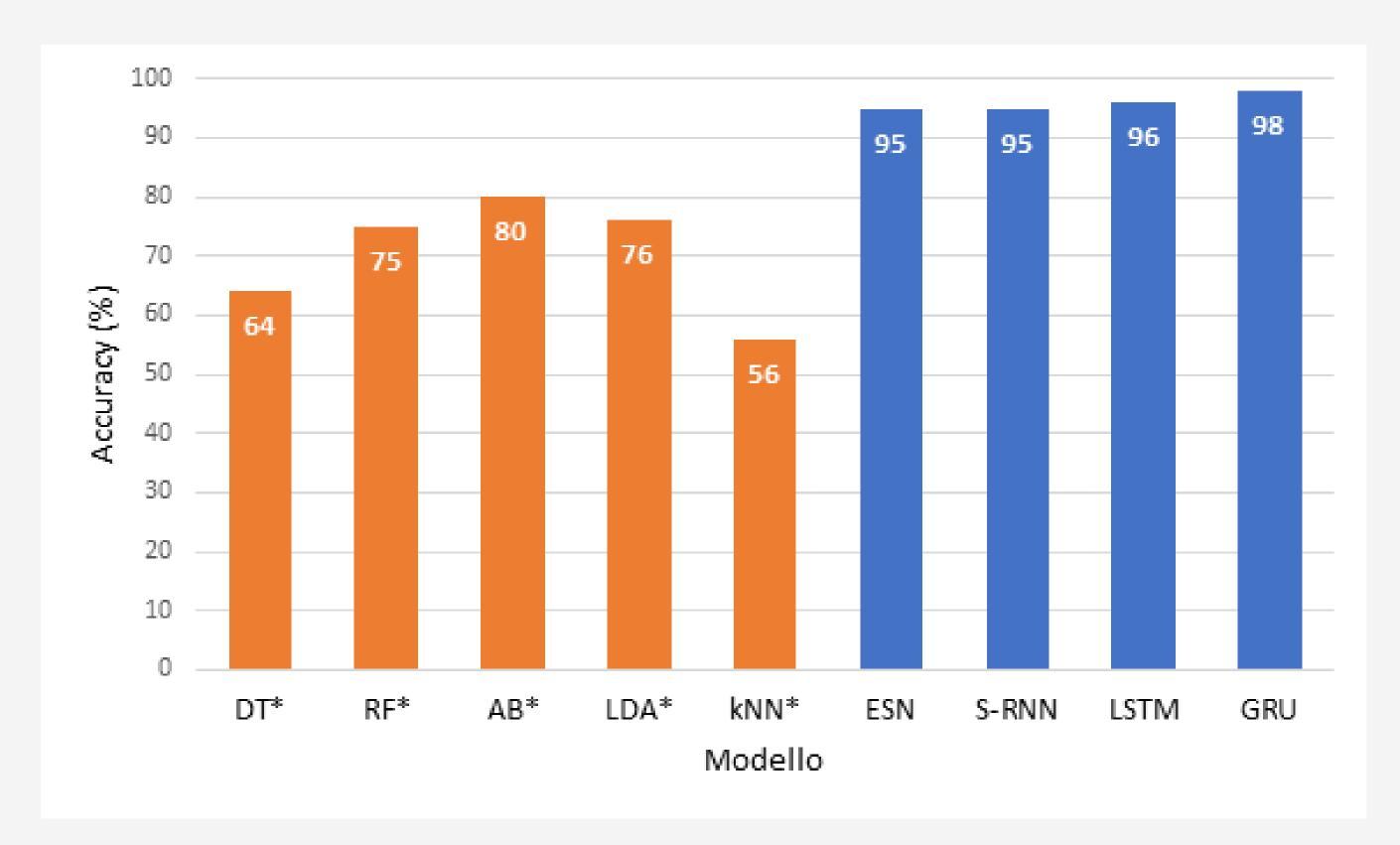
Significativo incremento del tempo di addestramento.



Risultati ottenuti



WESAD

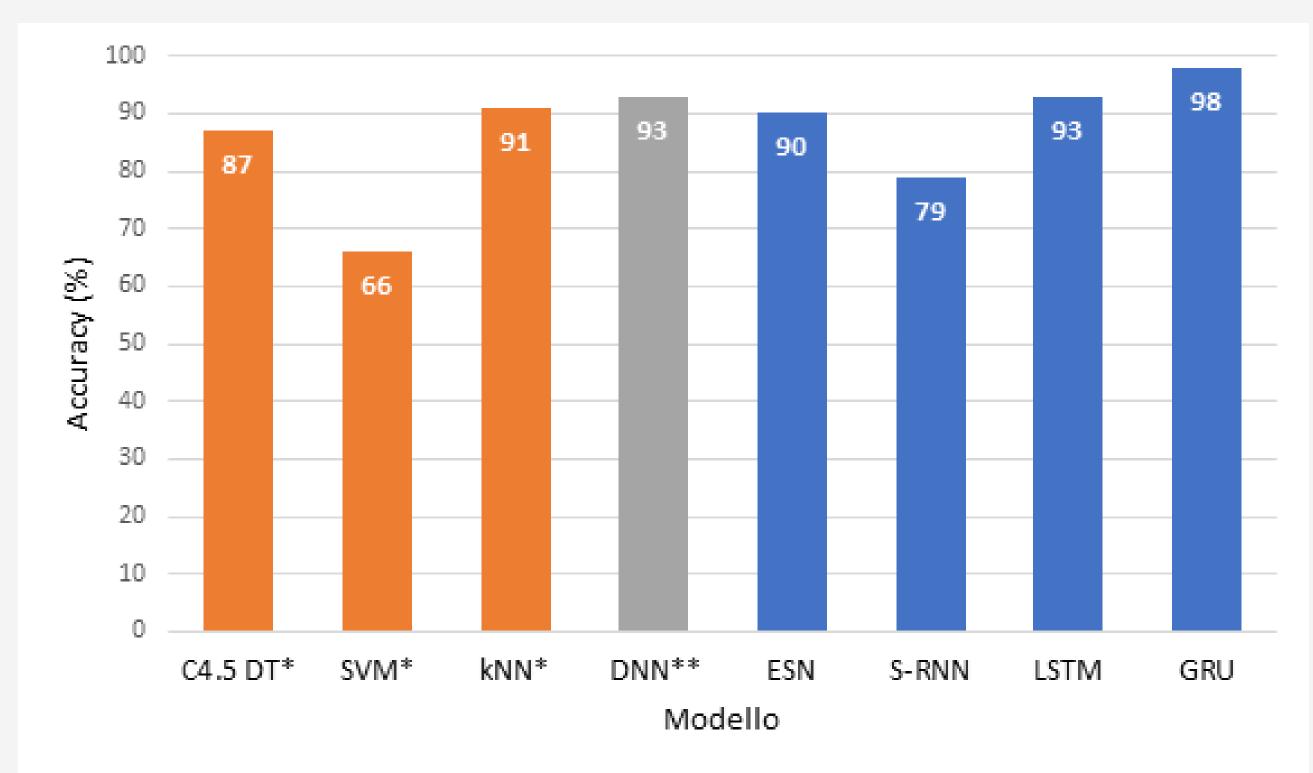


- **DT** = Decision Tree [1].
- **RF** = Random Forest [1].
- **AB** = Ada-Boost Decision Tree [1].
- LDA = LinearDiscriminant Analysis[1].
- **kNN** = k Nearest Neighbors [1].

*: Considerando task di classificazione con 3 classi invece di 4 e addestramento tramite 10-Folds-CV.



HAR



- **C4.5 DT** = C4.5 Decision Tree [2].
- **SVM** = Support Vector Machines [2].
- kNN = k Nearest Neighbors [2].
- DNN = Deep Neural Network (feed-forward)[3].

*: Addestramento tramite 10-Folds-CV.

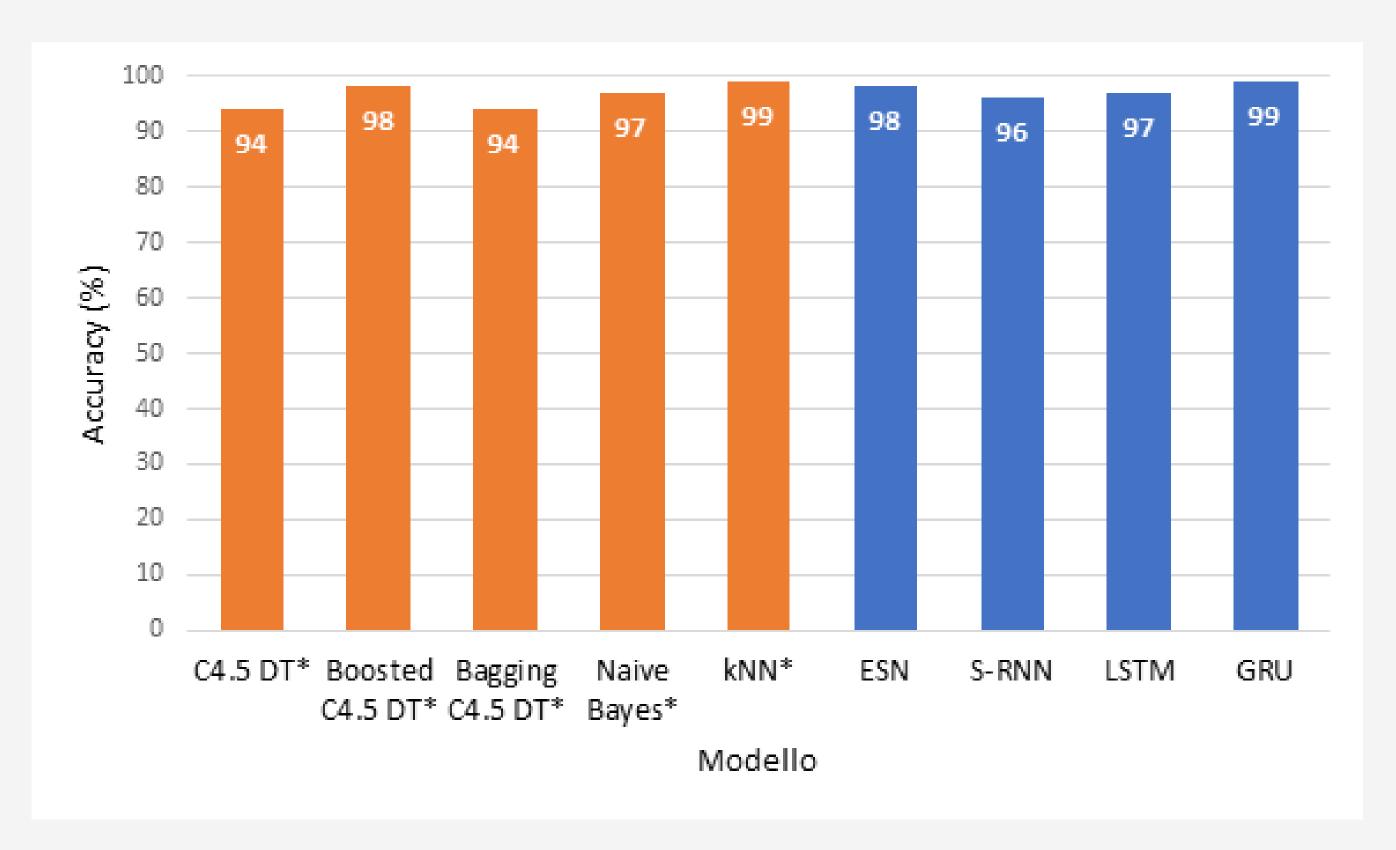
**: Considerando un numero di parametri addestrabili esplorati 4 volte maggiore.

[2]: Allan Stisen et al., "Smart Devices are Different: Assessing and Mitigating Mobile Sensing Heterogeneities for Activity Recognition", in: Proc. 13th ACM Conference on Embedded Networked Sensor Systems (SenSys 2015), Seoul, Korea, 2015..

[3]: Konstantin Sozinov, et al. "Human Activity Recognition Using Federated Learning", in: IEEE Int. Conf. on Parallel & Distributed Processing with Applications, Ubiquitous Computing & Communications, Big Data & Cloud Computing,, 2019, pp. 1103–1111.



PAMAP2



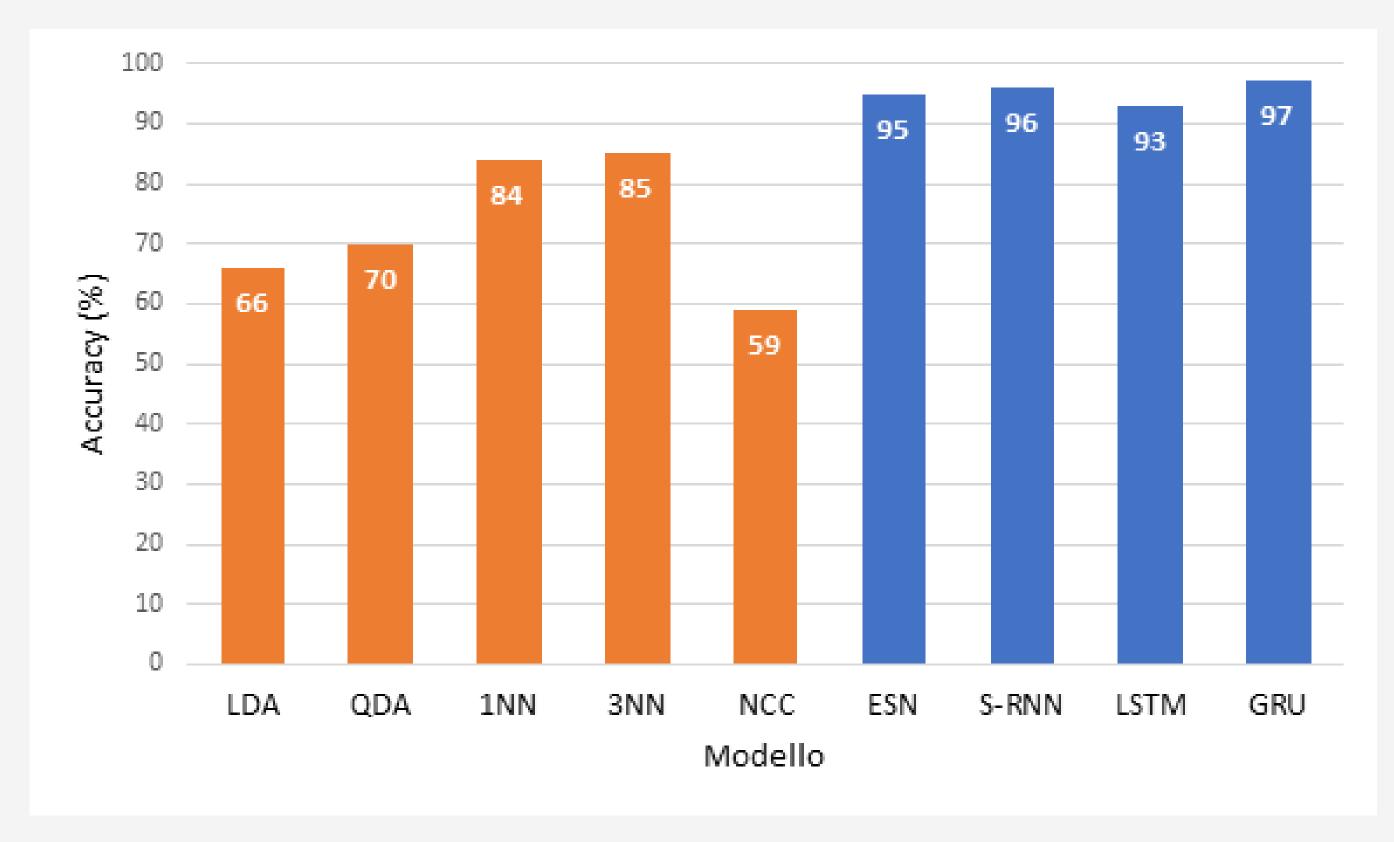
- **C4.5 DT** = C4.5 Decision Tree [4].
- Boosted C4.5 DT =
 Boosted C4.5 Decision

 Tree [4].
- Bagging C4.5 DT =
 Bagging C4.5 Decision
 Tree [4].
- kNN = k Nearest Neighbors [4].

*: Addestramento tramite 9-Folds-CV.



OPPORTUNITY

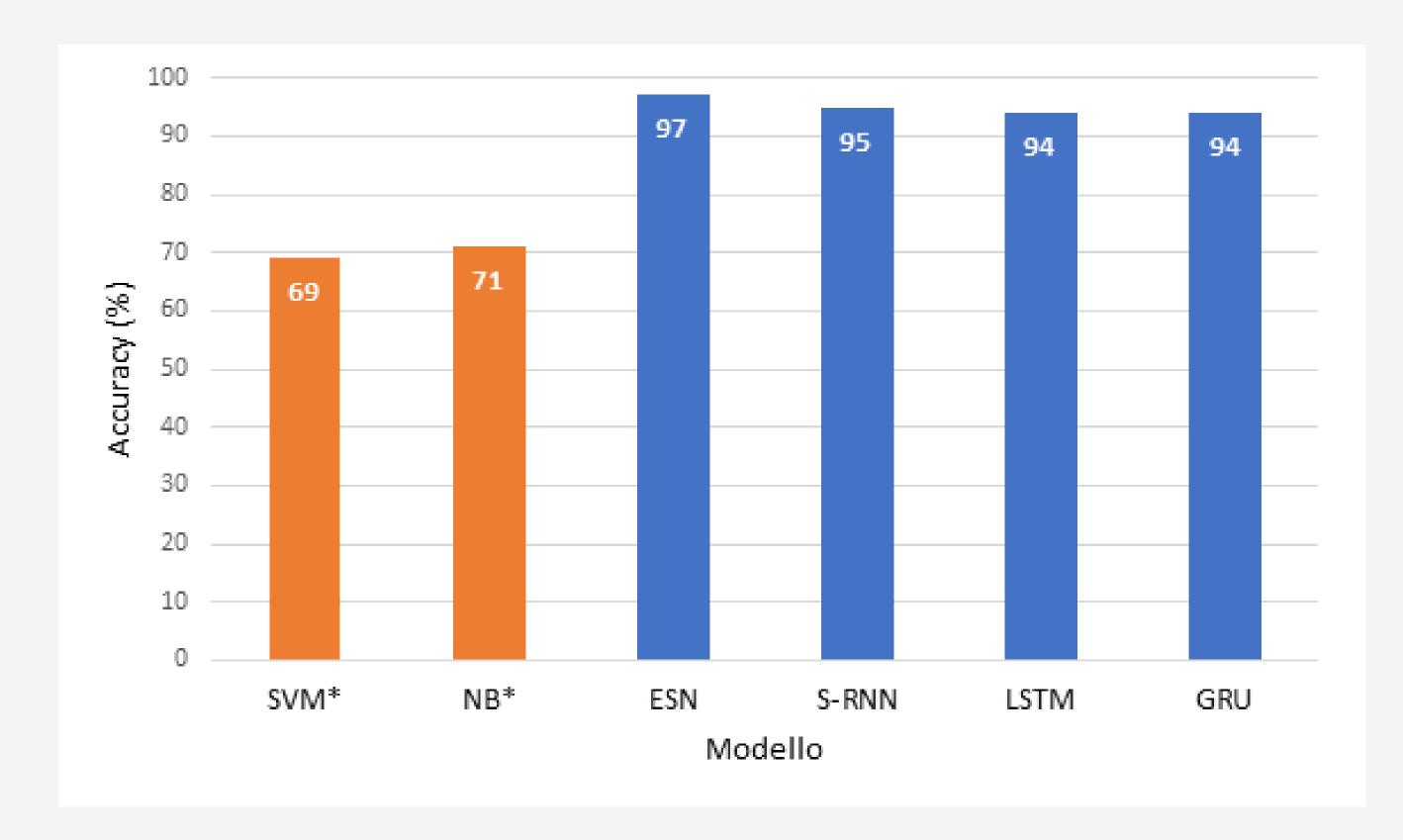


- LDA = LinearDiscriminant Analysis[5].
- QDA = Quadratic
 Discriminant Analysis
 [5].
- 1NN = 1 Nearest Neighbour [5].
- **3NN** = 3 Nearest Neighbors [5].
- NCC = Nearest Centroid Classifier [5].



[5]: Hesam Sagha et al., "Benchmarking classification techniques using the Opportunity human activity dataset", in:IEEE International Conference on Systems, Man, and Cybernetics, Anchorage, AK, USA, 2011.

ASCERTAIN



- **SVM** = Support Vector Machines [6].
- NB = Naive Bayes [6].

*: Addestramento tramite Leave-One-Subject-Out-CV.



Sommario dell'accuracy

	WESAD	HAR	PAMAP2	OPPORTUNITY	ASCERTAIN
State of the art	Ada-Boost DT	Deep Neural Newtork FF	k-Nearest Neighbors	k-Nearest Neighbors	Naive Bayes
	GRU	GRU	GRU ESN	GRU	ESN
	S-RNN LSTM ESN	LSTM ESN	S-RNN LSTM	S-RNN LSTM ESN	S-RNN LSTM GRU
		S-RNN			



Conclusioni

- Nel complesso, accuracy delle RNN stabilmente oltre il 90%.
- Compromesso tra complessità e prestazioni.
- Prestazioni migliori raggiunte dal modello GRU.
- Risultati **ESN** concorrono con gli altri modelli di RNN più complessi (LSTM, GRU), pur addestrando esclusivamente il *readout*.
 - Echo State Networks preferibili in contesti di applicazioni distribuite su dispositivi low-power.



Progetto TEACHING

Benchmarking Reservoir and Recurrent Neural Networks for Human State and Activity Recognition*

Davide Bacciu [0000-0001-5213-2468], Daniele Di Sarli [0000-0003-4129-0131], Claudio Gallicchio [0000-0002-6692-2564], Alessio Micheli [0000-0001-5764-5238], and Niccolò Puccinelli

University of Pisa, Pisa, Italy





Grazie per l'attenzione

