旧的宏

OBJ\_POOL\_CREATE\_DEF

当基类使用对象池创建

而子类不使用对象池创建的话

会导致子类在new的时候调用到基类的new运算符重载接口

由于基类的对象池内存已经切割好，分配单元是按照基类切割

所以会导致若派生类尺寸较大，分配的内存会踩到其他基类的内存空间，导致内存错乱

这种错乱在对象池初始大小比较小的情况下尤为突出，会导致程序崩溃

解决办法：

从祖先类（类继承的起始的类）到最后一个子类这个继承链中需要每个继承关系一环扣一环的检查是否是对象池创建，而且必须在编译期检测，还不能造成性能损耗，较低的侵入性

能够一环扣一环的检测，那么检测必须是独一无二的，这时候就想到将类名带入，子类调用父类的相应检测接口，若父类不存在该接口，则必定不是对象池创建的，这时候由于没有该函数成员则编译时必然报错

详细的方案细节请见ObjPoolHelper.h