FS\_BufferArray会在不恰当的时候FS\_Release buffer使得服务器崩溃

服务器表现为，发送的数据量远远小于接收的数据量

由于FS\_BufferArray具备自伸缩特性（目的为了保证内存不会被海量数据消耗殆尽）

崩溃时发现buffer中存在野指针的节点，即buffer释放后并没有从buffer list中移除

建议自己创建一个双向链表

结构如下：

Struct BufferNode

{

Buffer \*\_curBuffer; // 当前buffer

BufferNode \*\_preNode; // 前节点

BufferNode \*\_nextNode; // 下节点

List \*\_listPtr; // 用于获取链表信息

}