EpollPoller

启动多个poller监听

每个poller监听事件触发后

将事件抛给线程池

通过recv与send到EAGAIN方式将数据接收或者发送完毕

线程池再通过消息队列方式将消息抛到dispatcher进行处理

Transfer事件来临时先创建一个IFS\_Buffer然后不停的recv到buffer中

当buffer满之后向dispatcher抛消息

然后继续recv直到eagain或者网络错误

当dispatcher收到消息时候将消息中的ifs\_buffer指针缓冲到session中

并进行消息处理当处理到最后一个包发现包是半包，这个时候ifsbuffer不可被释放掉而应该等待下一个buffer到来拼凑第一个包才可以销毁