原本每个对象在声明的时候都加上了OBJ\_CREATE\_DEF

以表示对象始终从对象池创建，由于多线程的特殊性对象池分配对象时候都会加上锁

无疑增加了锁冲突的消耗，但是业务线程在使用对象时候希望不加锁分配对象故而，业务线程应该自己维护一个对象池，

所以每个对象不应默认从对象池中创建对象，应该各自维护一个对象池，有需要创建对象时手动从对象池中取对象，并考虑要不要加锁，以提高整体性能