玩家登陆后，服务端可以给一个token,这个token在用户断开连接的时候会启动定时器检测重连

当玩家携token登陆时候则判定玩家是重连登陆

超时时则判定玩家真的离线了，便移除user

断线重连的前提是必须是同一个ip

User与session的关系是绑定关系，session为数据通信服务，当用户断开连接时候

Session置为空，重连时候重新绑定新的session