限制对象池占用内存的总大小，避免内存耗尽

或者限制每个对象的对象池分配的对象个数上限

或者进行内存管理，在释放时将每个node节点内存释放，降低对象池内存占用

或者重新设计对象池，以节点为单位分配内存，释放时释放闲置的对象池节点降低对象池内存占用