Gebze Technical University Computer Engineering

CSE 222 2017 Spring

HOMEWORK #9 REPORT

Muhammed Selim Dursun 131044023

1. Problem Solutions Approach

1.Metod addRandomEdgesToGraph

Metoda gelen parametre ile 0 arasında random bir sayı tuturdum. Eğer sayı 2 den küçükse tutulan sayıyı 2 kabul ettim, en azından dosyaya bir kaç değer basması adına. Çünkü 0 veya 1 ise hiçbir şey basmıyor. Bu tutulan sayı boyutunda bir integer array oluşturdum ve bu arrayi bu sayıyı upper bound olacak şekilde arrayi doldurdum. Sonrasında insert metodu kendisini çağıran metodda implement edildiği için insert ile edge'leri oluşturdum.

2.Metod breadthFirstSearch

Bu metodu kitaptan alıp bir kaç değişiklik yaptım. Metod parametre olarak aldığı start değerini elindeki grafda arıyor. Varsa o değerden gidebileceği tüm vertexleri en yakından en uzağa şekilde array'e doldurup return ediyor. Eğer değer -1 ise boş demektir.

${\bf 3.} Metod\ get Connected Component Undirected Graph$

Sadece undirected graflar için implement edildi.

Bu kısımda hocamızın dediği gibi dosyadan graf edge'leri okudum. Dosya adı AbstractGraphExtended class'ının data memberlerine final string şekilde yazılmıştır. Hangi dosya üzerinde işlem yapılması isteniyorsa filaName değiştirilmelidir. Bu dosyada sadece edge'ler mevcut, ödev dosyası ile beraber gelen örnek dosya gibi en başta vertex adedi yok. Aksi durumda çalışmayacaktır. Bu metodda kullanılacak dosya içeriği hakkında bilgi verimediği ve ihtiyacım olmayacağını düşündüğüm için bu şekilde implement ettim.

Okunan graflar AbstractGraph classındaki loadEdgesFromFile metodu ile grafa eklenmiştir. Connected componentleri bulmak için BreadthfirstSearch metodu yardımcı metod olarak kullanılmıştır. En başta girilen vertex sayısınca BreadthfirstSearch metodu çağırılıyor ve ilk eleman -1 değilse, -1 olmayan tüm elemanlar arrayliste atılıyor ardından arraylist küçükten büyüğe sıralanıyor. Ardından çift boyutlu arraylistin içinde aynı arraylist yoksa arrayliste ekleniyor.

Sonrasında çağırılan class'ın türünde(list or matrix) graph oluturuluyor. Sonrasında her bir connected component farklı bir isimde dosyaya basılıyor.

4.Metod isBipartiteUndirectedGraph

Bu metodda 3. Metodu neredeyse aynen kullandım. Ufak değişiklikler yaptım. Eğer edge çiftlerinden, her hangi birinin source'u 2 veya daha fazla kez edge çiftlerinin birinde bulunuyorsa true aksi durumda false döndürdüm.

5.Metod writeGraphToFile

Bu metod çağırılan class'ın graflarını parametre olarak aldığı dosyaya yazar.

2. Test Cases

List ve Matrix metodları için aynı test case'ını uyguladım. Undirected testi için tüm metodları çağırdım sırayla. Directed testleri için sadece 1. Ve 2. Metodları çağırdım. Vertex adedi olarak 5 kullandım.

Undirected random grafi addRandomForListGraphUnDirected dosyasına bastırdım.

BreadthFirstSearch metdounun sonuçlarını ekrana bastırdım. Eğer bfs metodunu çağırırken verilen parametre rand oluşan grafda yoksa array'in hepsi -1 çıkmaktadır. Bir kaç kez çalıştırınca eşleşme olabilmektedir.

connectedComponent.txt ler , addRandomForListGraphUnDirected txt'leri program tarafından oluşturulmaktadır. Vertex.txt ise dışarıdan oluşturulmuştur.

Eğer 3. Ve 4. Metodlar test edilecekse vertex.txt içine veri girilerek test edilebilir. Dosyadaki(vertex.txt) verilerle graf oluşturulduğu için önceki çalıştırılan metodların ekledikleri edge'lerle çakışmaması açısından yeni class objeleri oluşturup tekrar metodları çalıştırdım. Connected Component connected Component#.txt şeklinde dosyaya sonuçları basmaktadır.

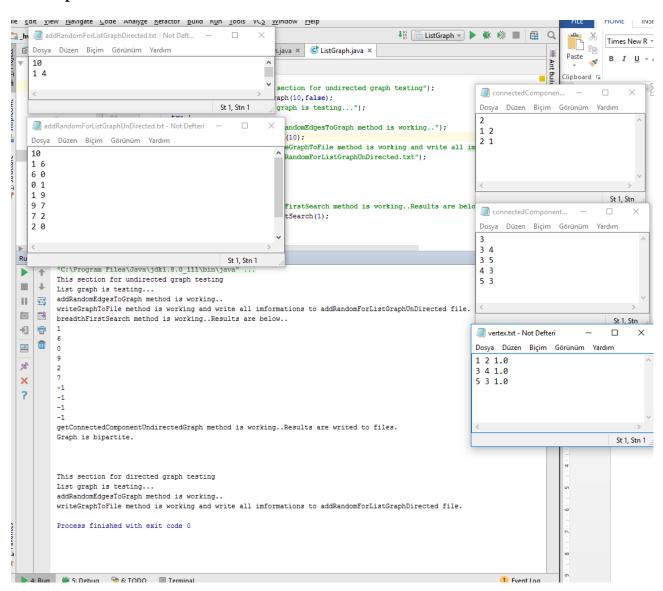
Son olarak undirected şeklinde bir obje oluşturdum ve 1. Ve 2. Metodları çağırdım.

Metodların hepsi test edildiği kadarı ile doğru çalışmaktadır.

3. Running and Results

BreathFirstSearch metodları 1 sayısı ile çağırılmıştır.

ListGraph Test



Matrix Graph testi

