|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
| Федеральное государственное бюджетное  образовательное учреждение высшего образования «Новосибирский государственный технический университет» | | |
|  | | |
| Кафедра теоретической и прикладной информатики | | |
| Лабораторная работа № 1 | | |
| по дисциплине «Интеллектуальные системы» | | |
| **СТРАТЕГИИ РЕШЕНИЯ ЗАДАЧ****И ПРОГРАММИРОВАНИЕ ИГР** | | |
|  | | |
|  | Бригада 1 | Хайдаев К.е. |
| Группа ПМИ-82 | Зяблицева У.П. |
| Вариант 1 |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| Преподаватели | Фаддеенков А.В. |
|  |  |
| Новосибирск, 2022 | | |

1. **Задание**

1. Сформулируйте задачу.

2. Разработайте адекватную структуру данных, максимально учитывающую специфику предметной области задачи. Обоснуйте выбор

структуры. В случае представления задачи с помощью пространства

состояний нарисуйте несколько первых уровней графа переходов. В

случае сведения задач к подзадачам – несколько уровней И/ИЛИ дерева.

3. Реализуйте формальное описание проблемы, снабдив

программу достаточным количеством средств ввода-вывода для

наглядного отображения результатов.

Вариант 1. Реализовать игру в крестики-нолики для поля 3X3.

1. **Программа**
2. **Тесты**