# Алгоритмы для работы матрицой смежности. © GitHub NiceOneFox

### Оглавление

Введение. Общая постановка задачи	3
Требования	3
Нефункциональные	3
Требования к продукту	3
Организационные требования	3
Функциональные	4
Спецификации	5
Тест план с результатами тестов	6
Описание алгоритмов	9
Алгоритм поиска входящей и исходящей степени вершин	9
Алгоритм поиска максимальной степени вершины	9
Алгоритм удаления удаления рёбер цикла в мультиграфе	10
Алгоритм удаления кратных рёбер в мультиграфе	10
Алгоритм построения списка смежных вершин	10
Заключение	12
Список литературы	13
Приложение 1	14
Приложение 2	25

### Введение. Общая постановка задачи

### Вариант 8

В работе показан пример работы с графами посредством матрицы смежности, методов данного класса и функций, которые использует данные методы.

- 1. Реализовать представление ориентированного графа в виде матрицы смежности.
- 2. Реализовать представление ориентированного графа в виде списков смежных вершин.
- 3. Определить исходящую и входящую степени каждой вершины.
- 4. Определить вершины с максимальной степенью.
- 5. Удалить кратные ребра и циклы в мультиграфе.
- 6. Предусмотреть обработку и инициализацию исключительных ситуаций, связанных, например, с проверкой значения полей перед инициализацией и присваиванием.
- 7. Программа должна быть написана в соответствии со стандартом программирования: C++ Programming Style Guidelines (http://geosoft.no/development/cppstyle.html).

### Требования

### Нефункциональные

### Требования к продукту

- 1. Программа должна работать на OS Windows
- 2. Программа не вызывает ошибок и предупреждений Visual Studio 2017

### Организационные требования

- 1. Программа должна быть написана в соответствии со стандартом программирования: C++ Programming Style Guidelines
- 2. Срок выполнения работы не должен превышать 2 месяцев
- 3. Интерфейс должен быть прост и понятен пользователю
  - Интерфейс должен быть на русском языке

### Функциональные

- 1. Требования к файлу:
  - Путь к файлу должен быть указан верно
  - Файл не должен быть пустым
  - В файле первое число указывает на размер матрицы
  - В файле размещена готовая матрица смежности либо пары чисел, обозначающих смежные вершины
  - В файле отсутствуют посторонние символы или информация
- 2. Требования к вводу информацию с клавиатуры
  - Пользователь вводит число 1 или 2, обозначающие способ работы с входными данными.
  - Пользователь вводит названия файла с входными данными
- 3. Требования к функциям программы
  - Построение матрицы смежности на основе входных данных
  - Создания списка смежных вершин
  - Поиск входящей и исходящей степени каждой вершины матрицы
  - Поиск вершины с максимальной степенью
  - Удаление кратных рёбер в мультиграфе
  - Удаление рёбер цикла в мультиграфе
- 4. Требования к выходным данным
  - Построение таблиц
  - Оформление заголовков колонок и столбцов

# Спецификации

Nº	Входные данные	Результат		
спец.				
1	Неверно указан путь к файлу или файл	Сообщение: Название		
	отсутствует	файла «Файл не открыт»		
1.1	Файл пустой	Сообщение: Название		
		файла «Файл пустой»		
2	Пользователь ввёл число отличное от 1 или 2,	Сообщение: "Ошибка!		
	обозначающие способ работы с входными	Введите число 1 или 2"		
	данными			
3	Указан допустимый способ работы с входными	Вывод в выходной файл		
	данными и название файла, содержащего	исходной матрицы		
	размер матрицы и соответствующие	смежности		
	представление матрицы			
3.1	Указан допустимый способ работы с входными	Вывод в выходной файл		
	данными и название файла, содержащего	списка смежных вершин		
	размер матрицы и соответствующие			
	представление матрицы			
3.2	Указан допустимый способ работы с входными	Вывод в выходной файл		
	данными и название файла, содержащего	исходящей и входящей		
	размер матрицы и соответствующие	степени каждой		
	представление матрицы	вершины		
3.3	Указан допустимый способ работы с входными	Вывод в выходной файл		
	данными и название файла, содержащего	Вершин с максимальной		
	размер матрицы и соответствующие	степенью		
	представление матрицы			
3.4	Указан допустимый способ работы с входными	Удаление кратных рёбер		
	данными и название файла, содержащего			
	размер матрицы и соответствующие			
	представление матрицы			
3.5	Указан допустимый способ работы с входными	Удаление рёбер цикла в		
	данными и название файла, содержащего	мультиграфе		
	размер матрицы и соответствующие			
	представление матрицы			

# Тест план с результатами тестов

Nº	Nº	Входные данные	Ожидаемый результат	Под
теста	спеп.			твер
				жде
				ние
1	1	cin >> fileIn;	Сообщение: inpfile.txt	+
		fileIn = inpfile.txt	«Файл не найден»	
2	1	cin >> fileIn;	Сообщение:	+
		fileIn = inputFileText.txt	inputFileText.txt «Файл	
			не найден»	
3	1.1	*пустой файл* input.txt	Сообщение: input.txt	+
			«Файл пустой»	
4	1.1	*пустой файл* input2.txt	Сообщение: input.txt	+
			«Файл пустой»	
5	2	Cin>>method;	Сообщение: "Ошибка!	+
		Method = 6	Введите число 1 или 2"	
6	3	5	=Adjacency Matrix=	+
		10110	No  0 1 2 3 4	
		1 1 1 0 1	=======	
		0 1 0 0 1	0 00110	
		10011	1   1 0 1 0 1	
		01010	2   0 0 0 0 1	
			3   0 0 0 0 1	
			4   0 0 0 0 0	
			=======	
7	3	5	=Adjacency Matrix=	+
		2 4	No  0 1 2 3 4	
		443024	======	
		01 23 41 23 44	0 01100	
		24 40 02 21 11	1   0 0 0 0 0	
			2 01011	
			3   1 0 0 0 0	
			4   1 1 0 0 0	
			=======	

9 3.1 5 =AdjacencyList=	+
0 1 0 1 1	+
10011   2 34   3 4   3 4   ======================	+
0 1 0 1 0	+
9 3.1 5 =AdjacencyList= 2 4 4 3 from to 3 0 2 4 0 1 2 3   0   1 2 4 1 2 3 4 0 2 4   2   1 3 4	+
24 43 from to 30 24 01 23   0   12 41 23 40 24   2   134	+
24 43 from to 30 24 01 23   0   12 41 23 40 24   2   134	+
3 0 2 4 0 1 2 3 4 1 2 3 4 0 2 4   0   1 2   2   1 3 4	
41 23 40 24   2   134	
40022111   3 0	
4 013	
	ļ
	ļ
	ļ
10 3.2 5 =PowerVertex=	+
1 0 1 1 0 No  0 1 2 3 4	ļ
1 0 1 0 1 In  1 0 2 2 3	
0 1 0 1 1 Out 2 3 2 1 0	
1 0 0 1 1	ļ
01010	
11 3.2 5 =PowerVertex=	+
2 4 4 3 No  0 1 2 3 4	
3 0 2 4 0 1 2 3 In  2 3 1 2 1	ļ
4 1 2 3 4 0 2 4 Out 2 0 3 1 3	
40022111 ========	ļ
12 3.3 5 =MaxVertexPower=	+
1 0 1 1 0 Power Vertex	
10101   3 2	
0 1 0 1 1 =======	
10011	
01010	

13	3.3	5	=MaxVertexPower=	+
		2 4 4 3	Power Vertex	
		30 24 01 23	4 024	
		41 23 40 24	======	
		40 02 21 11		
14	3.4	5	=Adjacency Matrix=	+
		11111	No  0 1 2 3 4	
		11111	========	
		11111	0 01111	
		11111	1 00111	
		11111	2   0 0 0 1 1	
			3   0 0 0 0 1	
			4   0 0 0 0 0	
			========	
15	3.4	5	=Adjacency Matrix=	+
		11 43	No  0 1 2 3 4	
		30 24 01 23	========	
		41 23 40 24	0 01100	
		40 02 21 11	1   0 0 0 0 0	
			2 01011	
			3   1 0 0 0 0	
			4   1 1 0 1 0	
			========	
16	3.5	5	=Adjacency Matrix=	+
		11111	No  0 1 2 3 4	
		11111	========	
		11111	0 01111	
		11111	1 10111	
		11111	2 11011	
			3 11101	
			4 11110	
			========	

# Описание алгоритмов <u>Алгоритм поиска входящей и исходящей степени вершин</u> INOUTPOWERVERTEX( graph ) For i <-1 to vertexNumber\_ do (i)[inPowerVertex]graph[push\_back]InPower (i)[outPowerVertex]graph[push\_back]Outpower Return InPower, OutPower; INPOWERVERTEX( NoVertex ) Count <- 0 For i <- 1 to vertexNumber\_ do If ( [i][NoVertex]graph = 1 ) count <- count + 1 return count; OUTPOWERVERTEX( NoVertex ) Count <- 0 For i <- 1 to vertexNumber\_ do For i <- 1 to vertexNumber\_ do

Count <- 0
For j <- 1 to vertexNumber\_ do
If ( [NoVertex][j]graph = 1)
 count <- count + 1
return count;</pre>

### Алгоритм поиска максимальной степени вершины

```
VERTEXMAXPOWER(graph)
```

```
For i <- 1 to n do

Max <- (i)[inPowerVertex]graph + (i)[outPowerVertex]graph

If ( max = prevMax)

(i)[push_back]NoMaxVertex

If (max > prevMax)

[clear]NoMaxVertex

prevMax <- (i)[inPowerVertex]graph + (i)[outPowerVertex]graph

return max, NoMaxVertex;
```

### Алгоритм удаления удаления рёбер цикла в мультиграфе

```
DELETECIRCLEVERTEXES()
```

```
j <- 0
for i <- 1 to vertexNumber_ do
  if ([i][j]graph = true)
   [i][j]graph <- false
  j <- j + 1</pre>
```

### Алгоритм удаления кратных рёбер в мультиграфе

```
DELETEMULTIPLEEDGE()
```

```
For i <- vertexNumber_ -1 downto 0

If [i][j]graph = [j][i]graph = 1

[j][i]graph <- 0;
```

### Алгоритм построения списка смежных вершин

```
LISTADJACENTVERTEXES(graph, adjVert)
```

```
count <- 0

n <- [getVertex]graph

isAdjacent <- false

for i <- 1 to n do

isAdjacent <- false

for i <- 1 to n do

if ( (i, j)[isAdjacentVertexes]graph )

isAdjacent <- true;

[from][count]adjVert <- i

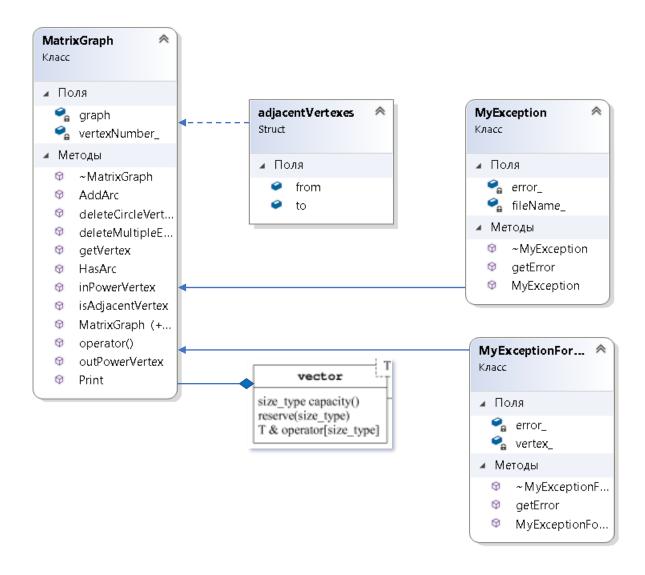
(j)[push_back][to][count]adjVert

If (isAdjacent = true)

[from][count]adjVert <- i

count <- count + 1
```

### Диаграмма классов



В программе используются классы из стандартной библиотеки: iostream, fstream, string, iomanip.

Классы MyException и MyExceptionForVertex имеют тип отношения с классом MatrixGraph "спецификация и её выполнение".

Структура AdjacentVertexes имеет поле to, использующие класс vector.

### Заключение

На основе задания был разработан класс MatrixGraph в которым хранится матрица смежности и методы работы с ней. Так же разработаны функции использующие методы класса и перегрузку одного из операторов. Были созданы два собственные класса исключения, которые помогают избежать ошибок программы и упростить их поиск.

По заданию была создана матрица смежности, определена входящая и исходящая степень каждой вершины, построен список смежности, найдены вершины с максимальной степенью, удалены циклы и кратные рёбра в мультиграфе. Результат выведен в виде таблицы в выходной текстовый файл.

Разработанные алгоритмы были описанный на псевдокоде. Описаны требования, спецификации и тест план к работе. В ходе работы были изучены алгоритмы для работы с графами с помощью матрицы смежности.

### Список литературы

- 1. Кормен Т. и др. Алгоритмы: построение и анализ: М. [и др.]: Вильямс,2011.
- 2. Седжвик Р., Моргунов А.А. Алгоритмы на С++. Анализ, структуры данных, сортировка, поиск, алгоритмы на графах: М.: Вильямс, 2011.
- 3. Лекции и и упражнения по курсу "Алгоритмы и структуры данных": https://www.intuit.ru/studies/courses/3496/738/info

### Приложение 1

### MatrixGraph.h

```
#ifndef MATRIX GRAPH H
#define MATRIX_GRAPH_H
class MatrixGraph
public:
      MatrixGraph() {}
      MatrixGraph(int n);
      MatrixGraph(const MatrixGraph &other);
      ~MatrixGraph();
      int getVertex() const {
                               return vertexNumber_; }
 void AddArc(int from, int to);
 bool HasArc(int from, int to) const;
      void Print();
      bool isAdjacentVertex(int from, int to);
      int inPowerVertex (int NoVertex);
      int outPowerVertex(int NoVertex);
      void deleteCircleVertexes();
      void deleteMultipleEdge();
      bool& operator()(const int i, const int j) { return graph[i][j];
private:
      int vertexNumber_;
      bool **graph;
};
struct adjacentVertexes
{
      int from;
      vector <int> to;
};
void listAdjacentVertexes(MatrixGraph & graph, adjacentVertexes *adjVert);
void vertexMaxPower(MatrixGraph & graph);
```

```
void outputVertexMaxPower(MatrixGraph graph, const int max, std::vector<int>
NoMaxVertex);
void inputMatrixGraph (std::vector<MatrixGraph> & arr, const string & fileIn);
void inputGraphAsMatrix(std::vector<MatrixGraph> & arr, const string & fileIn);
void inOutPowerVertex(MatrixGraph graph);
void outputInOutPowerVertex(MatrixGraph graph, std::vector<int> InPower,
std::vector<int> OutPower);
void outputMatrixGraph(MatrixGraph graph);
#endif
Pch.h
#ifndef PCH_H
#define PCH H
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
#include <vector>
#include <iomanip>
using namespace std;
#endif
MyException.h
#ifndef MY_EXCEPTION
#define MY EXCEPTION
#include "pch.h"
class MyException
public:
      MyException(string error, string fileName): error_(error), fileName_(fileName) {}
      ~MyException() {}
      string getErrorFile()
             cout << endl << fileName_ << " " << error_ << endl;
             return "";
private:
      string error_;
      string fileName_;
#endif
```

### **MyEceptionForVertex.h**

```
#ifndef MY EXCEPTION FOR VERTEX
#define MY_EXCEPTION_FOR_VERTEX
#include "pch.h"
class MyExceptionForVertex
public:
       MyExceptionForVertex(int vertex, string error) : vertex_(vertex), error_(error) {}
      ~MyExceptionForVertex() {}
      string getError()
             cout << endl << "Вершина с номер " << vertex_ << error_ << endl;
             return "";
      }
private:
      int vertex_;
      string error_;
};
#endif
MatrixGraph.cpp
#include "pch.h"
#include "MatrixGraph.h"
#include "MyExceptionForVertex.h"
MatrixGraph::MatrixGraph(int n)
      graph = new bool*[vertexNumber_ = n];
      for (int i = 0; i < n; i++) {
             bool *row = graph[i] = new bool[n];
             for (int j = 0; j < n; j++) {
                    row[j] = false;
      }
}
MatrixGraph::MatrixGraph(const MatrixGraph &other)
      vertexNumber_ = other.vertexNumber_;
      int n = other.getVertex();
      graph = new bool*[n];
      for (int i = 0; i < n; i++)
             graph[i] = new bool[n];
      for (int i = 0; i < n; i++) {
             for (int j = 0; j < n; j++) {
                    graph[i][j] = other.graph[i][j];
```

```
}
      }
}
MatrixGraph::~MatrixGraph()
       for (int i = 0; i < vertexNumber_; i++) {
              delete graph[i];
       delete graph;
}
void MatrixGraph::AddArc(int from, int to)
       if (from < 0 || from >= vertexNumber_)
        throw MyExceptionForVertex(from, " выходит за размеры матрицы");
       if (to < 0 || to >= vertexNumber_)
              throw MyExceptionForVertex(to, " выходит за размер матрицы");
       if (graph[from][to] == true)
              return;
       graph[from][to] = true;
}
bool MatrixGraph::HasArc(int from, int to) const
{
       if (from < 0 || from >= vertexNumber_ || to < 0 || to >= vertexNumber_)
              return false;
       return graph[from][to];
}
void MatrixGraph::Print()
       int n = getVertex();
       for (int i = 0; i < n; i++) {
              for (int j = 0; j < n; j++) {
                     cout << (HasArc(i, j) ? '1' : '0') << " ";
              cout << endl;
       }
}
bool MatrixGraph::isAdjacentVertex(int from, int to)
       if (graph[from][to] == true)
              return true;
       return false;
}
int MatrixGraph::inPowerVertex(int NoVertex)
```

```
{
       int count = 0;
       for (int i = 0; i < vertexNumber_; i++) {
              if (graph[i][NoVertex] == 1)
                     count++;
       }
       return count;
}
int MatrixGraph::outPowerVertex(int NoVertex)
       int count = 0;
       for (int j = 0; j < vertexNumber_{j}; j++) {
              if (graph[NoVertex][j] == 1)
                     count++;
       }
       return count;
}
void MatrixGraph::deleteCircleVertexes()
       int n = vertexNumber_;
       int j = 0;
       for (int i = 0; i < n; i++) {
              if (graph[i][j] == true)
                     graph[i][j] = false;
              j++;
       }
}
void MatrixGraph::deleteMultipleEdge()
       for (int i = vertexNumber_-1; i >= 0; i--) {
              for (int j = 0; j < vertexNumber_{j++}) {
                     if (graph[i][j] == graph[j][i] == 1)
                            graph[i][j] = 0;
        }
       }
}
inputMatrixGraph.cpp
#include "pch.h"
#include "MatrixGraph.h"
#include "MyException.h"
void inputMatrixGraph(std::vector<MatrixGraph> & arr, const string & fileIn)
       ifstream fin;
       fin.open(fileIn, ios::binary);
       if (!fin.is_open())
```

```
throw MyException("Файл не открыт", fileIn); // возможно добавить
переменную с именем файла throw
      else {
             if (fin.peek() == EOF)
                    throw MyException("Файл пустой", fileIn);
             int from;
             int to:
             int n;
             if (fin >> n){ // считываем размер матрицы
                    arr.push_back(MatrixGraph(n));
               while (!fin.eof()) {
                           fin >> from;
                           fin >> to;
                           arr.back().AddArc(from, to);
                    }
             }
      fin.close();
}
void inputGraphAsMatrix(std::vector<MatrixGraph> & arr, const string & fileIn)
      ifstream fin;
      fin.open(fileIn, ios::binary);
      if (!fin.is open())
             throw MyException("Файл не открыт", fileIn);
             if (fin.peek() == EOF)
                    throw MyException("Файл пустой", fileIn);
             int n;
             if (fin >> n) { // считываем размер матрицы
                    MatrixGraph M(n);
                    for (int i = 0; i < n; i++){
                           for (int j = 0; j < n; j++){
                                 fin >> M(i,j);
                           }
             arr.push_back(M);
             fin.close();
      }
OutputMatrixGraph.cpp
#include "pch.h"
#include "MatrixGraph.h"
#include "MyException.h"
void outputMatrixGraph(MatrixGraph graph)
      int n = graph.getVertex();
      ofstream fout("output.txt", ios::out);
      if (!fout.is_open())
             throw MyException("Файл не найден", "output.txt");
```

```
else {
             fout << "=Adjacency Matrix=" << endl;
             fout << "No| ";
             for (int i = 0; i < n; i++) { // вывод нумерации вершин
                    fout << i << " ";
             fout<< endl << " "; // вывод верхней границы таблицы
             for (int i = 0; i < (n * 2) + 3; i++) {
                    fout << "=";
             fout << endl;
             for (int i = 0; i < n; i++){
             fout << i << " | ";
                    for (int j = 0; j < n; j++){
                           fout << graph(i, j) << " ";
                    fout << "|" << endl;
             fout << " "; // вывод нижней границы таблицы
             for (int i = 0; i < (n*2)+3; i++) {
                    fout <<"=";
             fout << endl;
             fout.close();
      }
}
listAdjacentVertexes.cpp
#include "pch.h"
#include "MatrixGraph.h"
void listAdjacentVertexes(MatrixGraph & graph, adjacentVertexes *adjVert)
      int count = 0; // кол-во элементов в списке
      int n = graph.getVertex();
      bool isAdjacent = false;
      for (int i = 0; i < n; i++) {
              isAdjacent = false; // найдена хотя бы одна смежная вершина значит
размер списка увелечился
             for (int j = 0; j < n; j++){
                    if (graph.isAdjacentVertex(i, j)) {
                           isAdjacent = true;
                            adjVert[count].from = i;
                            adjVert[count].to.push_back(j);
                    }
             if (isAdjacent == true) {
                    adjVert[count].from = i;
                    count++;
             }
      }
```

```
ofstream fout("output.txt", ios::app);
       if (!fout.is_open())
              throw "Файл не найден";
       else {
              fout << "=AdjacencyList=" << endl;
              fout << " from" << " to " << endl;
              for (int i = 0; i < count; i++) {
                     fout << "|" << setw(4) << right << adjVert[i].from << " | ";
                     for (vector<int>::iterator it = adjVert[i].to.begin(); it !=
adjVert[i].to.end(); ++it)
                            fout << *it << " ";
                     //fout << "|";
       fout << endl:
              fout << "======\n";
              fout.close();
       }
}
```

### outputInOutPowerVertex.cpp

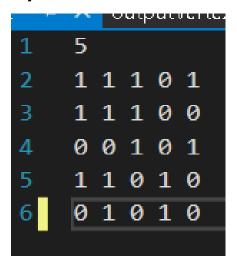
```
#include "pch.h"
#include "MatrixGraph.h"
#include "MyException.h"
void inOutPowerVertex(MatrixGraph graph)
      int n = graph.getVertex();
      vector <int> InPower;
      vector <int> OutPower;
      for (int i = 0; i < n; i++) {
             InPower.push_back(graph.inPowerVertex(i));
             OutPower.push_back(graph.outPowerVertex(i));
      }
      outputInOutPowerVertex(graph, InPower, OutPower);
}
void outputInOutPowerVertex(MatrixGraph graph, std::vector<int> InPower,
std::vector<int> OutPower)
{
      int n = graph.getVertex();
      ofstream fout("output.txt", ios::app);
      if (!fout.is_open())
             throw MyException("Файл не найден", "output.txt");
      else {
             fout << "=PowerVertex=\n" << "No |";
             for (int i = 0; i < n; i++) {
                    fout << i << " ";
             fout << endl << "In |";
```

```
for (vector<int>::iterator it = InPower.begin(); it != InPower.end(); ++it)
                    fout << *it << " ";
             fout << endl << "Out|";
             for (vector<int>::iterator it = OutPower.begin(); it != OutPower.end(); ++it)
                    fout << *it << " ";
             fout << "\n====";
             for (int i = 0; i < n * 2; i++) {
                   fout << "=";
             fout << endl;
             fout.close();
      }
}
outputVertexMaxPower.cpp
#include "pch.h"
#include "MatrixGraph.h"
#include "MyException.h"
void vertexMaxPower(MatrixGraph & graph)
      vector<int> NoMaxVertex;
      int max = -1:
      int prevMax = 0;
      int n = graph.getVertex();
      for (int i = 0; i < n; i++) {
             max = graph.inPowerVertex(i) + graph.outPowerVertex(i);
             if (max == prevMax) {
                    NoMaxVertex.push_back(i);
             }
             if (max > prevMax){
                    NoMaxVertex.clear(); // если новая макс степень очищаем вектор
                    prevMax = graph.inPowerVertex(i) + graph.outPowerVertex(i);
                    NoMaxVertex.push_back(i);
             }
      outputVertexMaxPower(graph, max, NoMaxVertex);
}
void outputVertexMaxPower(MatrixGraph graph, const int max, std::vector<int>
NoMaxVertex)
{
      int n = graph.getVertex();
      ofstream fout("output.txt", ios::app);
      if (!fout.is_open())
             throw MyException("файле не найден", "output.txt");
      else {
             fout << "=MaxVertexPower=\n";
```

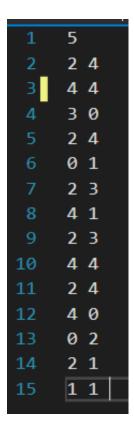
```
fout << "Power|" << "Vertex\n";
             fout << "|" << setw(4) << max << "| ";
             for (vector<int>::iterator it = NoMaxVertex.begin(); it !=
NoMaxVertex.end(); ++it)
                   fout << *it << " ";
             fout << "|" << "\n====";
             for (int i = 0; i < (n * 2); i++) {
                   fout << "=";
             fout << endl;
             fout.close();
      }
}
Main.cpp
#include "pch.h"
#include "MatrixGraph.h"
#include "MyException.h"
#include "MyExceptionForVertex.h"
int main()
      try{
             setlocale(LC_ALL, "Rus");
             vector <MatrixGraph> arr;
             cout << "Введите номер способа считывания графа из файла\n";
             cout << "1: В файле указан размер матрицы и готовая матрица
                   смежности\n";
             cout << "2: В файле указан размер матрицы и пары смежных
                   вершин\п";
             int method;
             cin >> method;
             string fileIn;
             cout << "Введите названия файла где укана информация\n";
             cin >> fileIn;
             switch (method){
             case 1:
                   inputGraphAsMatrix(arr, fileIn);
                   break;
             case 2:
                   inputMatrixGraph(arr, fileIn);
                   break;
             default:
                   throw "Ошибка! Введите число 1 или 2";
                   break;
             }
             arr.back().Print();
```

```
arr.back().deleteCircleVertexes(); // удаление циклов в мультиграфе
             arr.back().deleteMultipleEdge(); // удаления кратных рёбер
             outputMatrixGraph(arr.back());
             adjacentVertexes *adjVert = new adjacentVertexes[arr.back().getVertex()];
             // список смежных вершин
             listAdjacentVertexes(arr.back(), adjVert); // список смежности
             delete[] adjVert;
             inOutPowerVertex(arr.back()); // входящая и исходящая степень
                                              вершин
             vertexMaxPower(arr.back()); // максимальная степень вершин
      }
      catch (MyException ex) {
             cerr << ex.getErrorFile() << endl;</pre>
             system("Pause");
             return -1;
      }
      catch (MyExceptionForVertex ex) {
             cerr << ex.getError() << endl;
             system("Pause");
             return -1;
      catch (const char* error) {
             cout << endl << error << endl;
             return -1;
      return 0;
}
```

# Приложение 2



1. Входные данные в файле для первого представления графа



2. Входные данные в файле для второго представления графа

```
=Adjacency Matrix=
      No 0 1 2 3 4
      0 | 0 1 1 0 1 |
      1 | 0 0 1 0 0 |
      2 | 0 0 0 0 1 |
      3 | 1 1 0 0 0 |
      4 | 0 1 0 1 0 |
      =AdjacencyList=
11
       from
              to
           0 | 1 2 4
12
13
           1 | 2
           2 | 4
           3 | 0 1
           4 | 1 3
      =========
      =PowerVertex=
      No 0 1 2 3 4
      In | 1 3 2 1 2
      Out 3 1 1 2 2
      =MaxVertexPower=
      Power | Vertex
25
           4 0 1 4 |
26
3. Вывод всей информации в выходной файл
cout << "Введите номер способа считывания графа из файла\n";
cout << "1: В файле указан размер матрицы и готовая матрица смежности\n";
cout << "2: В файле указан размер матрицы и пары смежных вершин\n";
int method;
cin >> method;
string fileIn;
cout << "Введите названия файла где укана информация\n";
cin >> fileIn;
III Консоль отладки Microsoft Visual Studio
Введите номер способа считывания графа из файла
1: В файле указан размер матрицы и готовая матрица смежности
2: В файле указан размер матрицы и пары смежных вершин
```

4. Пользователь ввёл недопустимый способ работы с файлом

C:\Users\John\Desktop\CP.Algoritms\x64\Debug\CP.Algoritms.exe (процесс 4316) завершает работу с кодом -1.

Введите названия файла где укана информация

Чтобы закрыть это окно<mark>, на</mark>жмите любую клавишу…

Ошибка! Введите число 1 или 2

input.txt

```
if (!fin.is_open())

throw MyException("Файл не открыт", fileIn);

else {
  if (fin.peek() == EOF)
  throw MyException("Файл пустой", fileIn);

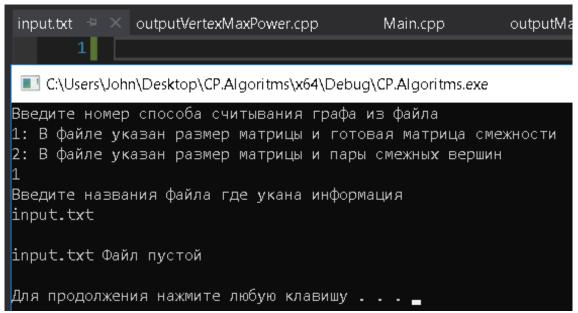
  □ C:\Users\John\Desktop\CP.Algoritms\x64\Debug\CP.Algoritms.exe

Введите номер способа считывания графа из файла
1: В файле указан размер матрицы и готовая матрица смежности
2: В файле указан размер матрицы и пары смежных вершин
1
Введите названия файла где укана информация
InputFileText.txt

InputFileText.txt

Для продолжения нажмите любую клавишу . . . . . . . . .
```

5. Пользователь ввёл названия файла, который не был найден



6. Пользователь ввёл файл, который оказался пустым