

UNIVERSIDADE ANHANGUERA-UNIDERP Centro de Educação a Distância

Sistema de ensino 100% online
SUPERIOR EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Niceane Maria Duarte

FazenTECH

SOBRAL-CE

Data: 07/11/20

SISTEMA DE PRODUÇÃO E TECNOLOGIA FAZENTECH

Trabalho de análise e desenvolvimento de sistemas apresentado como requisito de nota semestral e para possibilidade a aprendizagem interdisciplinar dos conteúdos desenvolvidos nas disciplinas:

Análise Orientada a Objetos II

Banco de dados II

Programação Orientada a Objetos

Programação Web I

Professores:

- Iolanda C. S. Catarino
- Gilberto Fernandes Junior
- Adriane Aparecida Loper
- Vanessa Matias Leite

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	3
2. DESENVOLVIMENTO	4
2.1 ADMINISTRAÇAO RURAL	5
3. TECNOLOGIA NO AGRONEGOCIO	7
3.1 PRODUTOS AGRO	7
4. IMAGEM 1 - USE CASE	8
5. IMAGEM 2 - DIAGRAMA DE CLASSE	8
6. IMAGEM 3 – DIAGRAMA DE MAQUINA DE ESTADOS	9
7. IMAGEM 4 – DIAGRAMA DE ATIVIDADES	9
8. IMAGEM 5 – DIAGRAMA DE SEQUENCIA	.10
9.BANCO DE DADOS	.10
9.1 IMAGEM 6 – CRIAÇÃO BANCO DE DADOS FUNCIONARIO	.11
9.2 IMAGEM 7 – CRIAÇÃO BANCO DE DADOS PRODUTO	.12
10. PAGINA WEB	.12
11.CODIGO HTML	13
12. CODIGO CSS	14
13. ORIENTAÇÃO A OBJETO	14
13.1 IMAGEM 8 – ESQUEMA CONCEITUAL	14
13.2 IMAGEM 9 – ESQUEMA LOGICO	15
14. CONCLUSÃO	16
15. REFERENCIAS	17

1.INTRODUÇÃO

O trabalho tem como objetivo descrever o processo de um sistema de engenharia de software que se baseia no âmbito AGRONEGÓCIO para controlar o sistema de produção e sustentabilidade com a ajuda de novas tecnologias na fazenda para aumento de produção e detecção de problemas, sendo possível fazer o relatório e resolver o problema o mais rápido possível, será implementado o levantamento dos processos que serão executados na produção da fazenda, os diagramas mostrarão as funcionalidades de modo simples para que os funcionários entendam a importância da comunicação e agilidade na hora de resolver um problema, Será criado um banco de dados para armazenar todos os dados de funcionários e do sistema de produção para que nada seja esquecido ou perdido.

A pagina web elaborada para o projeto FazenTECH será utilizada para cadastro de animal, e demais informações sobre o sistema de produção, administração e sustentabilidade.

2.DESENVOLVIMENTO

2.1.ADMINISTRAÇÃO RURAL

Universidades de ciências agrárias inglesas e americanas que basicamente estuda os processos de decisões e ações administrativa ligada ao agronegócio mostra que uma das etapas fundamentais para administração rural é a PODC (planejar, organizar, dirigir e controlar).



PDCA- Estrutura do ciclo

Objetivo de assegurar a melhoria da qualidade de forma contínua, funciona como um ciclo que deve ser usado sucessivamente composto por quatro fases:

1º PLANEJAMENTO: Definir objetivos e metas.

2º EXECUÇÃO: O foco é a prática.

3º VERIFICAÇÃO: Comparação do que foi planejado.

4º AÇÃO: Ter como base duas etapas dependendo da situação.

- Se as metas n\u00e3o forem alcan\u00e7adas, fazer um novo diagn\u00e9stico do problema.
 - Se for sucesso, registrar boas práticas e iniciar novo ciclo de melhorias.

Dicas para facilitar sua administração rural

- Capacitação
- Foque nos resultados
- Treine os funcionários
- Use tecnologia como aliada

3.TECNOLOGIA NO AGRONEGÓCIO

Agricultura de precisão: a utilização de sensores permite ao produto maior rentabilidade, com possibilidade que o produtor mapeia e monitora suas áreas, temos dois:

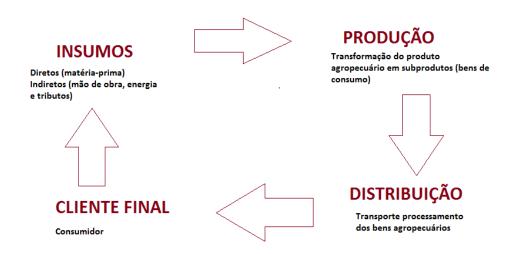
- Sensores ópticos: caracterização das propriedades do solo.
- Sensores eletroquímicos: informações sobre os níveis de nutrientes do solo, PH, aliado na adubação da propriedade.

Equipamentos autônomos: para praticidade e otimização, os tratores autônomos, máquinas guiadas por GPS, reduz o custo de operadores e aumenta a produtividade.

BigData: conjunto e coleta de dados que facilita o processo no campo e segurança na tomada de decisão e tem vários benefícios como:

- Melhora na gestão da propriedade
- Reduz desperdícios
- Reduz custo de produção agrícola
- Aumenta produtividade
- Melhora sustentabilidade

Ciclo do agronegócio



3.1 Principais produtos

ALIMENTOS

Frigorifico, uninas de beneficiamento de leite, industria oléo, ração e distribuidores de grão.

TEXTIL

Industria moveleira e calçadista (algodão, linho e lã).

BIOCOMBUSTÍVEIS

Cultivo de plantas que serão transformados em biocombustivel orgânico.

MADEIRA

Cultivo de árvores que serão transformadas em madeira, celulose ou produto químico.

O agronegócio brasileiro obteve uma onda de evolução tecnológica, a partir do momento em que se começou perceber que se produzia melhor aderindo as novas tecnologias, a qualidade da comercialização ganhou importância, pois o administrador empresário rural preocupou-se em expandir suas vendas, com mais necessidade de gestão e governança para as tomadas de decisões de maneira rápida e ágil, e com os softwares prontos e simplificados ficariam prático e estratégico nas empresas rurais, agregando na visualização de informações sobre a produção, comercialização em tempo real.

Batalha (2001), o agronegócio é um conjunto de fatores geradores de riquezas extraídas de recursos naturais e renováveis, sendo dividido em três fases:

"Antes da porteira", toda Segundo pesquisa de desenvolvimento, serviços e fornecimento de máteria-prima essencial para a produção agrícola comercial.

"Dentro da porteira", onde se encontra o empresário rural ou fazendeiro, que é responsável pelas economias.

"Depois da porteira" as agroindústrias, distribuidores e comércio.

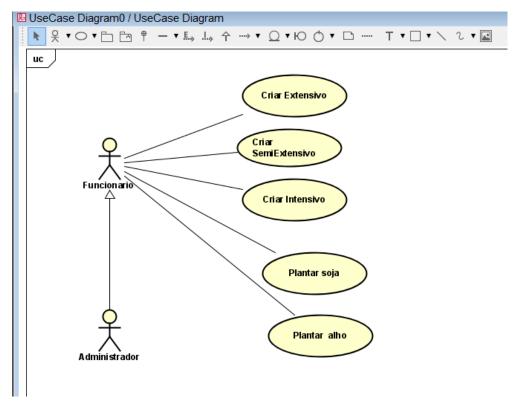
TECNOLOGIA ORIENTADA A OBJETOS

Na tecnologia orientada a objetos favorece o âmbito rural com o intuito de fornecer informações detalhadas de como o sistema será estruturado antes do desenvolvimento do software, demonstrando diagramas que ajudam a entender os requisitos e funcionalidades do que será elaborado.

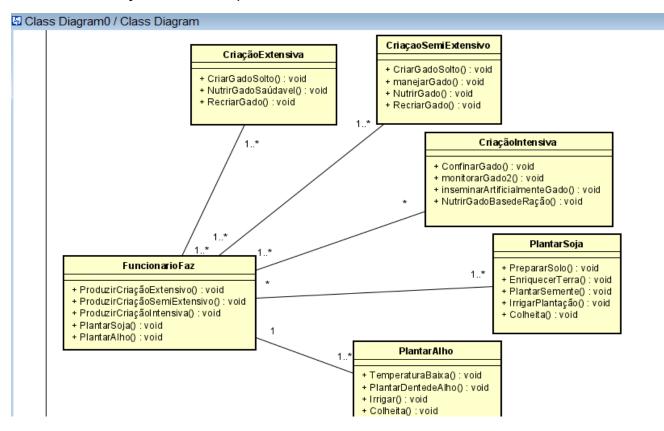
O ciclo de desenvolvimentos é organizado em quatro fases sucessivas:

- Concepção
- Elaboração
- Construção
- Teste

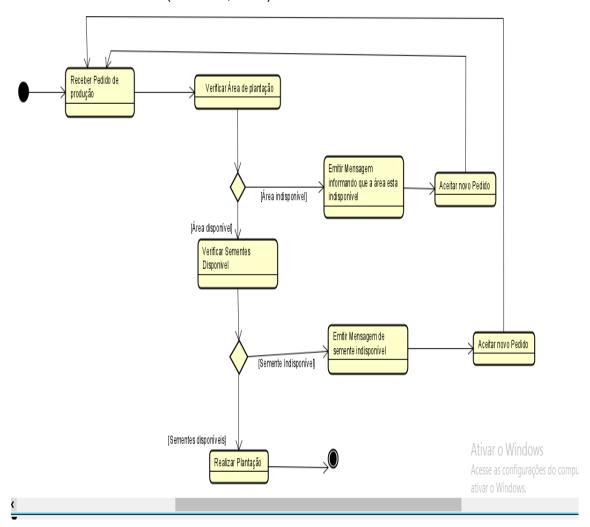
4.Imagem 1- USE CASE representação da funcionalidade do sistema de agronegócio externo, sem revelar a estrutura do comportamento interno.



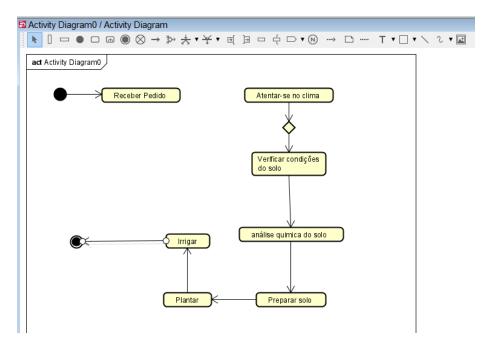
5.lmagem 2 – representa o diagrama de classes que é a modelagem estática do sistema e descrição textual do que será feito.



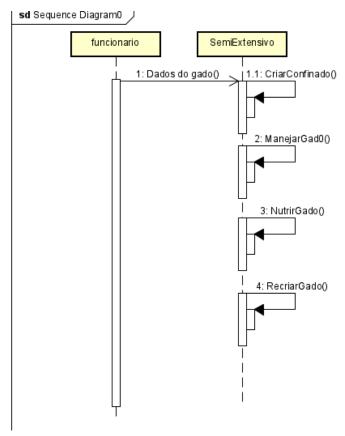
6.Imagem 3 - Diagrama de máquina de estados para classe "Plantio", definindo um conjunto finito de transições de estado para cada etapa da produção que deverá ser realizada. (Guedes,2011)



7. Imagem 4 – Diagrama de atividades, representando estados de uma atividade ou fluxo de controle dando uma visão clara ao cliente e a equipe de desenvolvimento do plantio de café e suas fases de produção.



8.Imagem 5 – Diagrama de sequência, demonstrando o fluxo de USE CASE da imagem um, na elaboração de processos que o funcionário irá fazer.



9.BANCO DE DADOS

É uma coleção de fatos registrados que refletem o estado de certos aspectos de interesse do mundo real, usada pelos sistemas de aplicação de uma determinada empresa, inter-relacionados representando informações do ambiente de negócio.

No projeto FazenTECH será criado um banco de dados para armazenamento do controle pessoal, estoque e os demais itens que tiver sendo produzido na fazenda.

Imagem 6 – Mostra o banco de dados criado para o armazenamento dos funcionários, com seus dados.

```
▶ Run ☐ Cancel │ ③ Connect ② Change Connection Select Database
      CREATE DATABASE [fazenda bd]
      ON (NAME= 'fazenda_bd',
 2
 3
      MAXSIZE= UNLIMITED );
 4
      CREATE TABLE [Funcionario] (
      [ID Funcionario] INT IDENTITY NOT NULL,
 5
 6
      [Nome_Funcionario] NVARCHAR (25) NOT NULL,
 7
      [Salario_Funcionario] NVARCHAR (5) NOT NULL);
      ALTER TABLE cpf_Funcionario
 8
 9
      ADD CONSTRAINT Funcionario PRIMARY KEY
10
       (Funcionario),
       CONSTRAINT cpf Funcionario UNIQUE (cpf Funcionario);
11
12
```

Para inserção de algum dado a mais sobre o funcionário pode se adicionar o comando INSERT, exemplo adicionar local onde ele mora:

```
INSERT INTO [Funcionario].[Municipio] (
[Nome_Municipio], [UF_Municipio])

VALUES ('SOBRAL', 'CE')

Para atualização de dados utiliza-se o comando UPDATE

UPDATE Municipio SETUF_Municipio='CE'

WHERE Nome_Municipio = 'SOBRAL')

Para a exclusão de dados utiliza-se o comando DELETE

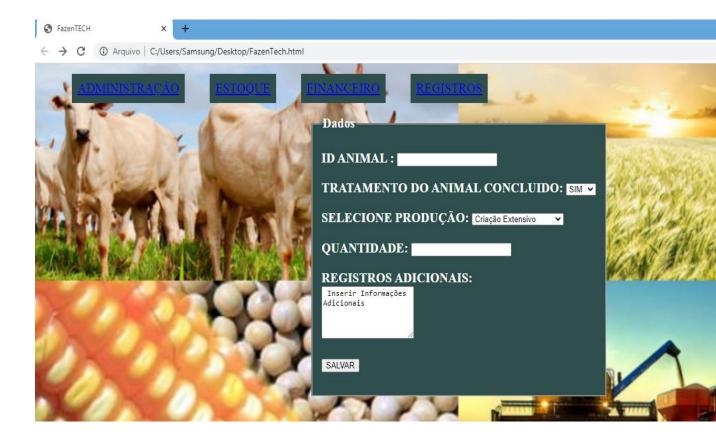
DELETE FROM Nome Municipio
```

11

Imagem 7 – Mostra o banco de dados dos produtos e quantidade em estoque que será armazenado.

```
12
13
     CREATE TABLE [produto] (
          [ID_produto] INT IDENTITY NOT NULL,
14
          [Nome produto] NVARCHAR NOT NULL,
15
          [Descrição_Produto] ntext NOT NULL,
16
          [Habilitado_Produto] BINARY NULL,
17
18
19
     ALTER TABLE Produto
20
     ADD [Valor Produto] FLOAT NOT NULL,
     [UnidadeMedida_Produto] VARCHAR (3) NOT NULL;
21
     ALTER TABLE Produto
22
     ADD CONSTRAINT [DF_QuantidadeEstoque_Produto]
23
24
     DEFAULT 0 FOR [DF_QuantidadeEstoque_Produto]
25
     ALTER TABLE Produto
26
     ADD CONSTRAINT CK_QTdade_NFitens
     CHECK (CK_QTdade_NFitens > 0)
27
```

Após os dados serem armazenados será elaborado uma página web para fins de monitoramento no setor das vacas para que não ocorra desperdício e nem o mal funcionamento da produção de leite e favorecer os cuidados com o animal anotando sua rotina.



CÓDIGO HTML

```
    □ CSSAgro.css   □ FazenTech.html   □

        <!DOCTYPE html>
     -<html>
      3
        <meta charset= "UTF-8"/>
        <link rel="stylesheet" type="text/css" href= "FAZENTECH/CSSAgro.css" media="screen"/>
           <title> FazenTECH </title>
  6
          <style>
  9
 10 - </style>
11 -</head>
     12
 13
      | <nav id=menu>
     | cul type="disc">
 14
 15
       <a href="index.html"> ADMINISTRAÇÃO </a>
        <a href="index.html"> ESTOQUE </a>
 16
        <a href="index.html"> FINANCEIRO </a>
 17
 18
       <a href="index.html"> REGISTROS </a>
       </nav>
 19
 20
     fieldset id=tabela>
 21
     <legend> Dados </legend>

<pre
 22
 23
 24
      = <form>
 25
      | p id=letra>
 26
       ID ANIMAL : <input type= text name= nome completo> <br> 
      □ 
 27
 28
       TRATAMENTO DO ANIMAL CONCLUIDO:
      <select name="Tratamento feito"> TRATAMENTO
 29
        <option value="sim"> SIM </option>
 30
 31
        <option value="nao"> NÃO </option>
 36
     SELECIONE PRODUÇÃO:
 37
      <select name= "selecione produção">
       Selecione Produção:
 38
 39
        <option value="extensivo"> Criação Extensivo </option>
        <option value="semiextensivo"> Criação SemiExtensivo </option>
 40
        <option value="semiextensivo"> Criação Intensivo </option>
 41
 42
       -<option value="semiextensivo"> Plantio </option> 
       -</form>
-</select>
 43
 44
 45
       <br>
      <form>
 46
 47
 48
       QUANTIDADE:
 49
        <input type= text name= quantidade>
       -</form>
 50
      -<br/>tor> 
 51
 52
       REGISTROS ADICIONAIS: <br/>
 53
      textarea name=""Historico" rows="5" cols="20"> Inserir Informações Adicionais
 54
 55
       -</textarea>
       -</form>
 56
 57
        -
 58
      ₽
 59
       <button name= "button"> SALVAR </button>
        </fieldset>
</body>
 60
 61
         </body>
       </html>
 62
```

CÓDIGO CSS

```
📙 CSSAgro.css 🔀 📙 Fazen Tech.html 🗵
      body#body {
           background-image: url("../fundoagro.jpg");
  3
           background-size:110%;
  4
           background-repeat: no-repeat;
  5
  6
  8
     □nav#menu ul{
  9
       list-style:none;
 10
       text-transform: uppercase;
      L}
 11
 12
      □ nav#menu {
 13
           display: block;
      L}
 14
 15
 16
     □nav#menu ul {
 17
           list-style: none;
 18
           text-transform: uppercase;
 19
           position: absolute;
 20
           top: 10px;
 21
           left: 10px;
 22
      L
 23
 24
     □nav#menu li {
 25
           display: inline-block;
 26
           background-color: darkslategray;
 27
           font-size: 16pt;
 28
           padding: 10px;
 29
           margin: 20px;
 30
           right: 30px;
 31
      32
           nav#menu ul {
33
               list-style: none;
```

ORIENTAÇÃO A OBJETO

E a maneira de pensar nos problemas utilizando modelos organizados a partir de conceitos do mundo real.

Para Booch, Jacobson e Rumbaugh (2006), um objeto é como uma fronteira bem definida e uma entidade que encapsula o estado e comportamento"

Encapsulamento: reunir uma estrutura chamada classe, as características e o comportamento dos objetos, sendo uma forma de organiza-los permitindo que um objeto proteja a integridade de suas partes.

Generalização/Herança: Para Rumbaugh (1994), o conceito de herança é "o compartilhamento de atributos e operações entre classes com base num relacionamento hierárquico".

Polimorfismo: Representa uma mesma operação se comportando de diferentes formas, em diferentes classes.

Imagem 8- Esquema conceitual

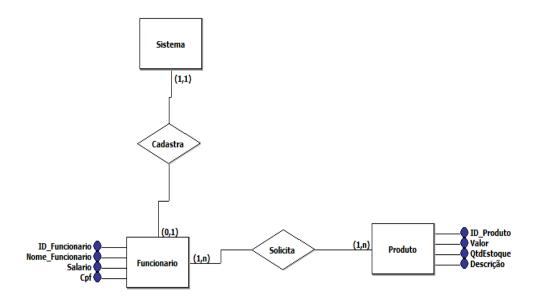
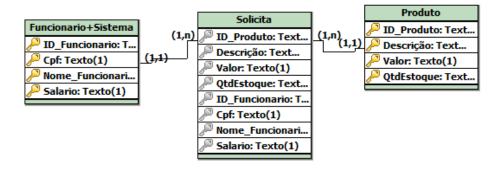


Imagem 9- Esquema lógico



CONCLUSÃO

Atualmente a maior demanda no mundo está sendo de inovações de tecnologias que ajudam na melhoria do desempenho no âmbito do trabalho, e torna tudo mais acessível a longa distância, os softwares estão sempre evoluindo, e ajudando a cada dia mais nas tarefas cotidianas.

A engenharia de software é importante para representar todos esses atributos e funcionalidades antes de colocar o projeto em funcionamento, pois foca na melhoria continua do processo, satisfação para o cliente, baseadas nas necessidades do mercado e da empresa.

No projeto FazenTECH foi criado diagramas para mostrar funcionalidades do processo que irá ocorrer durante o dia a dia na fazenda, adicionando sempre o funcionário que terá que aprender novos métodos de trabalho, para a segurança e armazenamento dos dados e informações dos produtos e fins de produção foi criado um banco de dados para guardar tudo que for necessário e importante.

Logo para agilizar e melhorar no processo de organização na parte da pecuária foi criado um sistema de web que cadastra os animais e monitorar toda a produção, e na divulgação dos produtos para que a empresa cresça.

REFERÊNCIAS

Melhores práticas de administração rural: http://www.Blog.aegro.com.br

ADMINISTRAÇÃO RURAL: http://www.myfarm.com.br

AGRICULTURA DE PRECISÃO: http://blog.aegro.com.br

CICLO DO AGRONEGÓCIO: http://brasilrural.youtube.com.br
