

Affaldsguiden

Philip Alexander Thomsen

Holdnummer: H1WE080122

GitHub Repository: <https://github.com/Nicekode4/affaldsguiden>

Live site: <https://silly-palmier-90a29c.netlify.app/>

Email: philip@kode4.dk

Kodeord: password

Indholdsfortegnelse:

1. Indledning
2. Vurdering af egen indsats
3. Valg og begrundelse
 - 3.1. Tech Stack
 - 3.2. Tidsforbrug
 - 3.3. Prioriteringsliste
 - 3.4. Dilemmaer
4. Kodeelementer
5. Særlige punkter til bedømmelse
6. Afsluttende bemærkninger

1. Indledning:

Denne rapport er udarbejdet i forlængelse af Affaldsguiden svendeprøven. I rapporten vil jeg snakke om min egen indsats, mine tanker, redegørelse af kode elementer og begrundelse af valg taget.

2. Vurdering af egen indsats:

Jeg er super tilfreds med min egen indsats. Jeg synes at jeg har løst opgaven optimalt. Onsdag fandt jeg en masse bugs, som jeg hurtigt fik løst med lidt vilje og knofedt.

3. Valg og begrundelse:

1. Tech Stack:

Jeg har valgt følgende tech stack til at løse opgaven:

Programmeringssprog: JavaScript

Styling: SCSS

Frameworks: React.js

Database: Supabase

Værktøjer: Trello, VScode, Postman, Lighthouse

Libraries: @supabase/supabase-js, axios, react-hook-form, react-router-dom, styled-components

Jeg har valgt denne tech stack eftersom det er den jeg har mest erfaring med. Men jeg valgte den også fordi jeg vurderede at den ville kunne løse opgaven tilfredsstillende.

2. Tidsforbrug:

Link til trello: <https://trello.com/b/lcboXI2T/affaldsguiden>

Min plan var at kode mandag - onsdag, skrive rapport torsdag og finpudse fredag og den plan er holdt meget godt. Jeg startede ca kl 10 hver dag og sluttede ca kl 18 - 19. Onsdag blev lidt længere pga bug fixes.

Jeg har indsat et link til min trello som jeg brugte til at organisere mit projekt og holde øje med min indsats.

3. Prioriteringsliste

Jeg har prioriteret følgende i projektet. Prioriteringerne er lavet efter en vurdering af vigtighed, med hjælp fra den anbefalede prioritering fra opgavebeskrivelsen. Da siden skulle laves responsivt, brugte jeg samme prioriteringsliste/rækkefølge.

1. Forside
2. Affaldsguide side
3. Login
4. Stationer
5. Bestillings formula
6. Andre ting som 404 side
7. Bug fixes

4. Dilemmaer:

Jeg mødte nogle faglige dilemmaer i løbet af kodningen. Herunder er nogle af dem:

1. **Div eller articles:** Mange gange var jeg i tvivl om jeg skulle bruge Diver eller articles. Det hele skulle jo helst være seo klar. Der hvor jeg allerede havde brugt articles, valgte jeg som regel at bruge div.
2. **PNG eller SCSS:** Jeg var meget i tvivl om jeg skulle lave highlight effekten med billeder i baggrunden eller som SCSS kode. Jeg valgte SCSS da det vil være nemmere at ændre senere.
3. **Labels:** Indså tidligt i projektet, at de labels som mine form snippets indeholdte, ikke skulle bruges i følge designet. Skulle jeg fjerne dem helt eller bare gemme dem? Læste så op på det og fandt ud af at labels stadig kan bruges til at gøre siden mere tilgængelig selvom de er usynlige, så jeg valgte bare at gemme dem væk istedet for at slette.

4. Kodeelementer:

For nem reference er kodeelementerne nummereret.

- **1. Supabase fetch (Ikke axios):** Koden bruges flere steder til at hente specifikke data fra databasen.
 - Kilde: Supabase.com
 - StationCard.jsx
 - Linje 13 - 15
 - Trashguideltem.jsx

- Linje 14 - 16
 - Linje 43 - 45
- StationDetails.jsx
 - Linje 17 - 19
- Stations.jsx
 - Linje 15 - 17
- Trashgiude.jsx
 - Linje 34 - 36
- **2. Supabase POST:** Indsætter en ny række i databasen med de givne informationer
 - Kilde: Supabase.com
 - Order.jsx
 - Linje 22 - 35
- **3. Supabase logout:** Sletter brugerens auth session fra supabase
 - Kilde: Supabase.com
 - Login.jsx
 - Linje 20
- **4. Supabase log ind:** Checker om brugeren har adgang med de givne informationer
 - Kilde: Supabase.com
 - Login.jsx
 - Linje 31
- **5. Box-shadow:** Bruges til at give knapper en skygge.
 - Kilde: cssmatic.com/box-shadow
 - StationCard.style.js
 - Linje 4
 - Order.style.js
 - Linje 34
 - Linje 55
 - Linje 154
 - Linje 178
 - Trashguide.style.js
 - Linje 17
 - Linje 66
 - Header.style.js
 - Linje 4
- **6. Google map iframe:** Bruges til at vise lokation for stationerne via længde og breddegrad
 - Kilde: maps.ie/create-google-map/
 - StationCard.jsx
 - Linje 35 - 38

- StationDetails.jsx
 - Linje 39 - 42
- **7. Strong tag highlight effekt:** Bruges til at lave highlight effekten på overskrifterne på forsiden
 - Kilde: codepen.io/alvarotrigo/pen/oNpvMbb
 - Frontpage.style.js
 - Linje 45 - 61
 - Linje 158 - 176
- **8. Formater dato:** Bruges til at formatere datoen så der altid kommer et 0 foran hvis dato eller måned er enkelt cifre
 - Kilde: scaler.com/topics/get-current-date-in-javascript/
 - Review.jsx
 - Linje 17
 - Linje 18

5. Særlige punkter til bedømmelse:

1. Image slideren på forsiden, af den ene grund at jeg syntes det er en super elegant løsning.
 - a. Linje 10 - 25

6. Afsluttende bemærkninger:

Projektet er gået over alle forventninger. Jeg troede at jeg ville sidde og kode indtil torsdag, men var stort set allerede færdig onsdag. Jeg er meget tilfreds med de løsninger jeg fandt og hvordan de ser ud. Mine beslutninger har også givet pote ser det ud som om. Billedet herunder er et screenshot fra den måling af siden jeg lavede på lighthouse:

