

梁朝贵

15185244070 | 1643391875@qq.com | 贵阳
在职，月内到岗 | 贵阳，深圳，成都 | web前端

专业技能

1. 熟练使用vue，vue-router，vuex，vue-cli，进行项目的搭建和开发
2. 熟练使用HTML5+CSS3+jQuery
3. 熟练使用less，sass，stylus等预编译语言进行快速开发
4. 熟悉模块化，组件化开发
5. 熟练使用es6新特性
6. 熟练使用uniapp进行项目开发
7. 熟练使用npm包管理工具
8. 熟练使用uniapp进行微信小程序开发
9. 熟悉微信小程序，公众号移动端开发
10. 熟悉vue3+typescript开发模式，了解Pinia状态管理工具
11. 熟练使用git进行代码的管理
12. 熟悉流行的项目打包工具webpack
13. 熟练使用nuxt进行项目开发，处理vue的SEO
14. 熟练使用elementUI，vant 等UI框架进行项目的快速开发
15. 了解react 的基本使用

教育经历

成都工业学院

2016年09月 - 2020年06月

计算机科学与技术 本科 计算机工程学院

成都

工作经历

贵阳高新数通有限公司

2020年09月 - 至今

web前端开发工程师 研发部

项目经验

纸秘回收 (uniapp微信小程序)

项目介绍：

该微信小程序选择使用uniapp进行开发。主要用于对商户的废纸进行回收处理，使用线上下单-上门回收的模式。用户可以在小程序上下单(用户端)，回收小哥在小程序上接单（回收端-该端），接单之后进行上门回收。

功能模块：

一键登录，我的消息，接单设置，工作状态设置(在线时才可以接单)，抢单，接单记录，订单信息完善(到家收货)，个人中心模块(账单统计，充值，提现，银行卡设置...)，扫码入库，订单路线显示(大致路线)...

技术实现：

1. 使用分包（单个包不能大于2M），不然打包不上去，在pages.json里面进行配置，使用subPackages（[]），root表示分包文件夹名称，pages里面配置路径信息
2. 内部嵌入高德地图api，对坐标系进行转换

3. 使用uchart 对用户账单信息进行可视化展示
4. 扫码入库：调用scanCode api 从中获取到二维码中的信息，调转入库页面
5. 用户充值：内部调用微信支付接口， wx.requsetPayment() 根据后台接口返回信息，去调起支付页面
6. 附近打包站：通过调用uni.getLocation获取到用户当前的位置信息，去获取附近打包站进行显示，回收员可以选择导航去最近的打包站
7. 调用本地地图app：wx.createMapContext('mapId')创建一个地图上下文对象，调用openMapApp传入经纬度以及目的地信息，即可成功调起本地地图app进行导航
8. navigateTo：由于navigateTo方法跳转会将页面跳转记录存入栈中，而且存取会有限制，只能存一定的数量，应尽量少使用navigateTo
9. 一键登录：在 onshow 的时候，调用uni.login 获取一次code，点击登录时，请求接口，成功会将需要的信息 (token,工作状态信息...) setStorageSync()保存起来，失败则再调用一次uni.login接口，获取code(保证登录失败，再登录code是重新获取的)
10. 推荐码：当用户是通过扫码进来的时候，可以在页面主容器App里面的onLaunch()方法，获取opt.query.scene如果有则保存起来，登录的接口传递，实现推荐码扫码进入
11. 新版本更新提示：在App里面的onshow周期：
 - (1) 获取更新管理对象(getUpdateMana)
 - (2) onCheckForUpdate(res)方法
 - (3) res.hasUpdate表示有更新，调用onUpdateReady(提示，更新)
 - (4) applyUpdate进行更新
12. 自定义头部状态栏(添加背景图，处理机型适配)

标书制作平台

项目介绍：

该标书制作平台使用vue+nuxt+elementUI进行开发。主要帮助用户进行标书的快速制作，旨在提升用户的标书制作效率。用户可以在平台上查看和使用系统推荐的模板素材信息，也可以对自定义的模板素材进行编辑和管理，对自己公司的信息进行管理。

功能模块：

登录(注册，忘记密码...)，热门模板，模板库，素材库展示，个人中心(各种记录)，公司管理模块(公司资质，公司员工管理，公司自定义模板，素材管理...)，文档编辑(引入公司模板，素材，文档设置(页码，页眉)，文档拖拽，wps组件的一些自定义设置，编辑时可以插入公司模板素材信息，人员信息...) ...

技术实现：

1. 配置nuxt.config.js：配置seo 公用head，env，router，plugins(nuxt项目没有vue.config.js，很多配置信息都在在里面进行配置)
2. 项目状态管理使用vuex：公用底部信息，token，热门标签，用户信息，登录状态... 项目启动时会走nuxtServerInit方法，在里面处理cookie token信息
3. 路由中间件middleware：处理路由拦截，保存公用信息(用户信息，工用状态信息)
4. 封装请求接口：新建api(处理请求接口)目录和utils目录(处理request.js方法以及一些公用的方法：时间处理函数，获取wpsToken，获取多少天之前的日期，封装cookie操作api...)
5. 配置layout目录：default.vue页面入口文件(功能类似于App.vue)，error.vue错误显示页面
6. 引入wps，实现当前文件的编辑功能，自定义实现插入图片功能，页面关闭时，销毁wps实例对象(一个页面限制只能有一个wps实例对象，这也是后面预览使用iframe的原因)...
7. 跨组件文档目录实现拖拽：将系统推荐的模板，素材或者将(公司或个人)自定义的模板素材等拖入到自己的文档目录下面进行使用，加快工作效率。基于elementUI的树组件进行实现。

8. 系统模板，素材进行预览：在编辑主页面使用iframe进行通信(使用组件的方式实现)，使用 文档对象象.contentWindow.postMessage进行数据的传递，预览页面通过window的message事件获取到传递的信息，调用openWps方法展示文档实现预览功能

9. 图片上传：图片上传的到阿里云进行保存(阿里云参数通过后端接口获取)

10. 公共页面和公共方法的抽离，组件化管理

11. 支付：扫码支付，处理后端返回的blob格式图片进行处理，请求接口时传递responseType：“blob”，调用URL.createObjectURL()方法，返回img标签可以显示的图片格式，进行二维码展示，支付弹窗或者组价销毁时，清除获取订单状态的定时器

纸秘管理系统

项目介绍：

该后台管理系统使用vue全家桶+elementui进行开发。主要会纸秘项目的用户，订单，打包，代理商，大客户...等等进行管理。

功能模块：

登录，代理商管理(代理商用户，代理商区域管理，订单管理...)，大客户管理(大客户用户管理，推荐用户管理，订单管理)，打包入库，压缩打包，菜单管理，角色管理，用户管理，权限管理，回收站管理，发票管理...

技术实现：

1. 动态路由：根据用户分配不同角色，不同角色配置不同的权限，给菜单配置不同的权限，实现不同用户显示不同的路由页面。

2. 回收区域划分：通过在public下的index.html中引入高德地图api js，给代理商根据划分的区域派发回收订单。地图显示、区域标点、已有区域显示、重新标点显示围栏、已覆盖的区域不能重复标点划分...

3. 打包入库：在入库的时候，使用填写包裹编号，重量...等等包裹信息，包裹编号信息通过 扫码枪 进行扫描获取。

4. 扫码枪获取数据：将input框聚焦，然后当扫码枪按下扫描按钮时，会触发keydown 回车事件，然后解析input显示的信息之后，清除input框，根据解析的信息去调用获取订单编号的接口，成功之后重新赋值给input框，进行显示。

5. 使用vuex进行状态管理（用户信息，公用数据，token，城市信息，缓存面包屑组件显示的信息...）

6. 组件抽离：通用组件抽离(上传组件，权限显示组件，公用筛选下拉框...)

7. 常用方法进行抽离：时间处理函数，cookie处理函数...

8. 统计表格实现：根据后台返回的数据格式（往往需要拿到之后处理一遍），进行复杂表格的显示。

政策试算H5

项目介绍：

该H5使用vue3+typescript进行开发。主要对一些政策信息进行匹配，用户可以通过匹配信息，查看有哪些优惠政策等等

功能模块：

自定义底部tab栏，首页显示不同的政策匹配入口，根据不同的入口显示不同的政策匹配选项，匹配记录，政策优惠详情

技术实现：

1. 配置tsconfig.json：配置typescript，指定paths路径@代替符，配置include和exclude 哪些文件需要使用ts进行编译...

2. 在shims-vue.d.ts文件配置一些需要ts进行编译的信息以及第三方依赖包：.vue .png .jpg配置

3. Vue3中创建app实例通过createApp()方法创建，相比于vue2更加的轻量

4. Vue3中使用script setup语法糖

5. 根据后台接口进行动态显示政策显示，动态生成对应的弹出框，选择政策选项。当所有的必须项都选择完成之后，进行判断，动态判断哪一些子选项需要显示，再显示对应的子选项

6. 用户匹配记录的显示。

成都游界网络科技有限公司

2019年02月 - 2020年07月

web前端开发工程师 研发部

成都

项目经验

哔啵票务（微信小程序）

项目介绍：

该微信小程序主要用于做演唱会或者话剧歌剧，音乐会的票务展示，进行购票和转票的功能。在该项目中，主要负责个人中心用户信息的更新与展示，转票信息的展示，以及全部页的票务展示，以及对指定场次不同票面信息的热度进行可视化展示，根据用户当前位置的不同，获取到对应的票务信息。

功能模块：

全部页，转票信息，个人中心，首页推荐，精选票务信息..

技术实现：

1. 本项目使用uniapp框架进行小程序项目的搭建，使用HBuilderX配合微信开发者工具进行开发。

2. 使用uniapp开发小程序的时候，会有一个manifest.json文件，我们需要在里面的mp-weixin对象中配置appid，permission权限中配置位置权限。

3. 在项目目录下新建一个API目录，用于包装所有的请求，并同时为他们添加请求头，post请求需要添加content-type，同时统一添加TOKEN。

4. 在项目目录下新建一个common目录，用于封装一些公共函数，比如日期格式化，过滤函数等等），减少项目中的代码冗余，新建一个components目录，用于将一个公共组件封装起来复用，例如弹窗组件，头部组件，返回组件等等。

5. 首页为启动页，在首页使用uni.getLocation（）获取用户当前位置所在的经纬度，同时配置腾讯地图api，申请key密钥，配置webservice接口权限，引入qqmap-wx-jssdk，调用reverseGeocoder方法，将坐标转换为可以识别的文本位置，当用户进入小程序的时候，会弹出授权框，然后再下一次进入的时候，通过uni.getSetting（）返回来的authSetting对象中的scope.userLocation的值来判断弹出框的显示与隐藏。

6. 在个人中心，登录时使用button组件，设置open-type为getuserinfo，绑定@getuserinfo事件，在方法中调用uni.login，设置provider为“weixin”，将返回的code，iv，encryptedData和uni.getUserInfo返回来的信息，作为参数返回的后台，调用后台给的小程序登录接口，获取用户信息。

7. 客服功能也是使用button组件，设置open-type为contact，调用uni内置的客服功能。

8. 使用UCharts将票务热度信息以可视化，更加明显的趋势图展示出来（新建一个utils目录，将u-charts.js放置，在使用时引入，使用canvas作为视图容器，然后将后台数据动态更新到走势图图中）。

东来桃源公众号（移动端）

项目介绍：

随着微信的普及，公众号也越来越受人们欢迎，特别是像一些景区，有一个自己的公众号，对自己景区的宣传帮助是很大的，本项目就是基于某景区微信公众号的开发，让用户可以通过公众号查看该景区的开放时间，景区特色，以及景区美景图，提升用户对景区的向往度。在这个项目中，由于当时前端人员问题，该项目前端部分由我一个人完成。

功能模块：

游览必看（景区简介，景区公告，景区问答），景区风采（景区相册，景区微视，720全景），畅游校园（游玩攻略，景区交通，停车信息，语音导览）...

技术实现：

1. vue框架十分适合开发那些中小型的项目，所以在前端框架上我们选择vue来搭建项目环境
2. 使用vue-router来实现对页面路由的控制管理，通过在对应的路由对象中添加一个参数，来实现跨页面的数据传递，实现在单页面中touch某个模块时，显示对应的组件，发送对应的请求，渲染不同的数据
3. 通过使用基于three.js的photo-sphere-viewer.js来配置自己需要的全景效果，实现景区全景图的展示，给用户一种亲临其境的感觉，提升客户对该景区的兴趣
4. 由于项目中需要使用一些图标，来对页面进行美化，使用Iconfont-阿里官方提供的图标，引用时可以通过网络引用和下载之后放在vue静态资源里面来使用
5. 项目中需要将用户提供的文本以语音的形式播放，调用的百度api进行文字的语音的转换，为了解决ios和android的适配和兼容问题，在语音模块中，通过在vue的生命周期mounted函数执行的时候，对语音进行加载，防止在ios系统下，点击播放按钮语音不播放的情况
6. 实现用户通过扫码功能，跳转到语音导览，实现为用户导游的功能
7. 在整个项目都编写完成之后，通过vue默认的打包工具webpack来进行项目的打包，具体使用npm run build 命令来进行打包

啵啵票务官网

项目介绍：

该网站基于啵啵app开发，主要让一些用户在一些特定的演唱会，音乐会或者杂技演出时，在其他平台买票比较拥挤的时候，可以通过该网站抢票，预约票等功能。本项目中，我主要负责网站页面的书写，数据的动态渲染，前后端数据的连通。

功能模块：

票务展示（演唱会，音乐会，话剧歌剧...），票务详情，登录注册（统一使用手机号登录），个人中心（订单列表，订单详情，余额展示）

技术实现：

1. 本项目使用webstorm进行项目的搭建，前端框架使用vue渐进式框架进行开发（项目不用考虑ie8以下的情况，直接使用vue进行开发）
2. UI框架使用elementUI，使用npm安装，由于该项目中使用到elementUI的地方不是很多，为了减小加载消耗，使用按需引入的方式进行引入
3. 使用 vue-router进行路由管理，减小首页加载消耗，使用路由懒加载的形式进行引入vue组件（component: ()=>import("")）
4. 在项目目录下新建API目录，统一管理api接口，向后端获取数据使用axios发送请求，使用axios.defaults.baseUrl统一设置url，使用export 将其暴露出来
5. 使用请求拦截器axios.interceptors.request.use()，统一设置TOKEN，当method为post时，设置请求头（Content-Type），使用qs组件将请求参数序列化，最后使用return 返回请求体，使用axios.interceptors.response.use()过滤响应回来的数据，去除第一层data，返回res.data，然后根据返回来的状态码，提示不同的信息
6. 新建vue.config.js文件，配置高德地图api，获取用户当前定位，定位到市级即可，然后再public目录下的index.html中引入包含key密钥的script脚本
7. 当前分类数据超过10条的时候，调用分页组件，根据pageSize和pageNum向后端获取下一页数据