梁朝贵

15185244070 | 1643391875@qq.com | 贵阳 在职,月内到岗 | 贵阳,深圳 | web前端 | 10k-16k

专业技能

- 1. 熟练使用vue, vue-router, vuex, vue-cli, 进行项目的搭建和开发
- 2. 熟练使用HTML5+CSS3+jQuery
- 3. 熟练使用less, sass, stylus等预编译语言进行快速开发
- 4. 熟悉模块化,组件化开发
- 5. 熟练使用es6新特性
- 6. 熟练使用uniapp进行项目开发
- 7. 熟练js原型及原型链,完成不同函数之间的继承
- 8. 熟练使用npm包管理工具
- 9. 熟练使用uniapp进行微信小程序开发
- 10.熟悉微信小程序,公众号移动端开发
- 11.熟悉vue3+typescript开发模式,了解Pinia状态管理工具
- 12.熟练使用git进行代码的管理
- 13.熟悉流行的项目打包工具webpack
- 14.熟练使用nuxt进行项目开发,处理vue的SEO
- 15.熟练使用elementUI, vant 等UI框架进行项目的快速开发
- 16.了解react 的基本使用

教育经历

成都工业学院 2016年09月 - 2020年06月

计算机科学与技术 本科 计算机工程学院

成都

工作经历

贵阳高新数通有限公司

2020年09月 - 至今

web前端开发工程师 研发部

项目经验

纸秘回收(uniapp微信小程序)

项目介绍:

该微信小程序选择使用uniapp进行开发。主要用于对商户的废纸进行回收处理,使用线上下单-上门回收的模式。用户可以在小程序上下单(用户端),回收小哥在小程序上接单(回收端-该端),接单之后进行上门回收。

功能模块:

一键登录,我的消息,接单设置,工作状态设置(在线时才可以接单),抢单,接单记录,订单信息完善(到家收货),个人中心模块(账单统计,充值,提现,银行卡设置...),扫码入库,订单路线显示(大致路线)...

技术实现:

1. 使用分包(单个包不能大于2M),不然打包不上去,在pages.json里面进行配置,使用subPackages([]),root表示分包文件夹名称,pages里面配置路径信息

- 2. 内部嵌入高德地图api, 对坐标系进行转换
- 3. 使用uchart 对用户账单信息进行可视化展示
- 4. 扫码入库:调用scanCode api 从中获取到二维码中的信息,调转入库页面
- 5. 用户充值:内部调用微信支付接口, wx.requesetPayment()根据后台接口返回信息,去调起支付页面
- 6. 附近打包站:通过调用用uni.getLocation获取到用户当前的位置信息,去获取附近打包站

进行显示,回收员可以选择导航去最近的打包站

- 7. 调用本地地图app:wx.createMapContext('mapId')创建一个地图上下文对象,调用openMapApp传入经纬度以及目的地信息,即可成功调起本地地图app进行导航
- 8. navigateTo:由于navigateTo方法跳转会将页面跳转记录存入栈中,而且存取会有限制,只能存一定的数量,应尽量少使用navigateTo
- 9. 一键登录:在 onshow 的时候,调用uni.login 获取一次code,点击登录时,请求接口,成功会将需要的信息(token,工作状态信息...)setStorageSync()保存起来,失败则再调用一次uni.login接口,获取code(保证登录失败,再登录code是重新获取的)
- 10. 推荐码:当用户是通过扫码进来的时候,可以在页面主容器App里面的onLaunch()方法,获取opt.query.scene如果有则保存起来,登录的接口传递,实现推荐码扫码进入
 - 11. 新版本更新提示:在App里面的onshow周期:
 - (1) 获取更新管理对象(getUpdateMana)
 - (2) onCheckForUpdate(res)方法
 - (3) res.hasUpdate表示有更新,调用onUpdateReady(提示,更新)
 - (4) applyUpdate进行更新
 - 12. 自定义头部状态栏(添加背景图,处理机型适配)

标书制作平台

项目介绍:

该标书制作平台使用vue+nuxt+elementUI进行开发。主要帮助用户进行标书的快速制作,旨在提升用户的标书制作效率。用户可以在平台上查看和使用系统推荐的模板素材信息,也可以对自定义的模板素材进行编辑和管理,对自己公司的信息进行管理。

功能模块:

登录(注册,忘记密码...),热门模板,模板库,素材库展示,个人中心(各种记录),

公司管理模块(公司资质,公司员工管理,公司自定义模板,素材管理...),文档编辑(引入公司模板,素材,文档设置(页码,页眉),文档拖拽,wps组件的一些自定义设置,编辑时可以插入公司模板素材信息,人员信息...)...

技术实现:

- 1. 配置nuxt.config.js:配置seo 公用head, env, router, plugins(nuxt项目没有vue.config.js, 很多配置信息都在在里面进行配置)
- 2. 项目状态管理使用vuex:公用底部信息,token,热门标签,用户信息,登录状态... 项目启动时会走nuxtServerInit方法,在里面处理cookie token信息
 - 3. 路由中间件middleware:处理路由拦截,保存公用信息(用户信息,工用状态信息)
- 4. 封装请求接口:新建api(处理请求接口)目录和utils目录(处理request.js方法以及一些公用的方法:时间处理函数,获取wpsToken,获取多少天之前的日期,封装cookie操作api...)
 - 5. 配置layout目录:default.vue页面入口文件(功能类似于App.vue), error.vue错误显示页面
- 6. 引入wps,实现当前文件的编辑功能,自定义实现插入图片功能,页面关闭时,销毁wps实例对象(一个页面限制只能有一个wps实例对象,这也是后面预览使用iframe的原因)...
 - 7. 跨组件文档目录实现拖拽:将系统推荐的模板,素材或者将(公司或个人)自定义的模板素材等拖入到自己的文档目录下

面进行使用,加快工作效率。基于elementUI的树组件进行实现。

- 8. 系统模板,素材进行预览:在编辑主页面使用iframe进行通信(使用组件的方式实现),使用 文档对象.contentWindow.postMessage进行数据的传递,预览页面通过window的message事件获取到传递的信息,调用openWps方法展示文档实现预览功能
 - 9. 图片上传:图片上传的到阿里云进行保存(阿里云参数通过后端接口获取)
 - 10. 公共页面和公共方法的抽离,组件化管理
- 11. 支付:扫码支付,处理后端返回的blob格式图片进行处理,请求接口时传递responseType: "blob" ,调用 URL.createObjectURL()方法,返回img标签可以显示的图片格式,进行二维码展示,支付弹窗或者组价销毁时,清除获取订单状态的定时器

纸秘管理系统

项目介绍:

该后台管理系统使用vue全家桶+elementui进行开发。主要会纸秘项目的用户,订单,打包,代理商,大客户...等等进行管理。

功能模块:

登录,代理商管理(代理商用户,代理商区域管理,订单管理...),大客户管理(大客户用户管理,推荐用户管理,订单管理),打包入库,压缩打包,菜单管理,角色管理,用户管理,权限管理,回收站管理,发票管理...

技术实现:

- 1. 动态路由:根据用户分配不同角色,不同角色配置不同的权限,给菜单配置不同的权限,实现不同用户显示不同的路由 页面。
- 2. 回收区域划分:通过在public下的index.html中引入高德地图api js , 给代理商根据划分的区域派发回收订单。地图显示、区域标点、已有区域显示、重新标点显示围栏、已覆盖的区域不能重复标点划分...
 - 3. 打包入库: 在入库的时候, 使用填写包裹编号, 重量...等等包裹信息, 包裹编号信息通过 扫码枪 进行扫描获取。
- 4. 扫码枪获取数据:将input框聚焦,然后当扫码枪按下扫描按钮时,会触发keydown 回车事件,然后解析input显示的信息之后,清除input框,根据解析的信息去调用获取订单编号的接口,成功之后重新赋值给input框,进行显示。
 - 5. 使用vuex进行状态管理(用户信息,公用数据,token,城市信息,缓存面包屑组件显示的信息...)
 - 6. 组件抽离:通用组件抽离(上传组件,权限显示组件,公用筛选下拉框...)
 - 7. 常用方法进行抽离:时间处理函数, cookie处理函数...
 - 8. 统计表格实现:根据后台返回的数据格式(往往需要拿到之后处理一遍),进行复杂表格的显示。

政策试算H5

项目介绍:

该H5使用vue3+typescript进行开发。主要对一些政策信息进行匹配,用户可以通过匹配信息,查看有哪些优惠政策等等

功能模块:

自定义底部tab栏,首页显示不同的政策匹配入口,根据不同的入口显示不同的政策匹配选项,匹配记录,政策优惠详情

技术实现:

- 1. 配置tsconfig.json:配置typescript,指定paths路径@代替符,配置include和exclude哪些文件需要使用ts进行编译...
 - 2. 在shims-vue.d.ts文件配置一些需要ts进行编译的信息以及第三方依赖包:.vue .png .jpg配置
 - 3. Vue3中创建app实例通过createApp()方法创建,相比于vue2更加的轻量

- 4. Vue3中使用script setup语法糖
- 5. 根据后台接口进行动态显示政策显示,动态生成对应的弹出框,选择政策选项。当所有的必须项都选择完成之后,进行 判断,动态判断哪一些子选项需要显示,再显示对应的子选项
 - 6. 用户匹配记录的显示。

成都游界网络科技有限公司

2018年02月 - 2020年07月

web前端开发工程师 研发部

成都

项目经验

哔啵票务(微信小程序)

项目介绍:

该微信小程序主要用于做演唱会或者话剧歌剧,音乐会的票务展示,进行购票和转票的功能。在该项目中,主要负责个人中心用户信息的更新与展示,转票信息的展示,以及全部页的票务展示,以及对指定场次不同票面信息的热度进行可视化展示,根据用户当前位置的不同,获取到对应的票务信息。

功能模块:

全部页,转票信息,个人中心,首页推荐,精选票务信息...

技术实现:

- 1. 本项目使用uniapp框架进行小程序项目的搭建,使用HBuilderX配合微信开发者工具进行开发。
- 2. 使用uniapp开发小程序的时候,会有一个manifest.json文件,我们需要在里面的mp-weixin对象中配置appid,permission权限中配置位置权限。
- 3. 在项目目录下新建一个API目录,用于包装所有的请求,并同时为他们添加请求头,post请求需要添加content-type,同时统一添加TOKEN。
- 4. 在项目目录下新建一个common目录,用于封装一些公共函数,比如日期格式化,过滤函数等等),减少项目中的代码冗余,新建一个components目录,用于将一个公共组件封装起来复用,例如弹窗组件,头部组件,返回组件等等。
- 5. 首页为启动页,在首页使用uni.getLocation()获取用户当前位置所在的经纬度,同时配置腾讯地图api,申请key密钥,配置webservice接口权限,引入qqmap-wx-jssdk,调用reverseGeoceder方法,将坐标转换为可以识别的文本位置,当用户进入小程序的时候,会弹出授权框,然后再下一次进入的时候,通过uni.getSetting()返回来的authSetting对象中的scope.userLocation的值来判断弹出框的显示与隐藏。
- 6. 在个人中心,登录时使用button组件,设置open-type为getuserinfo,绑定@getuserinfo事件,在方法中调用uni.login,设置provider为"weixin",将返回的code,iv,encryptedData和uni.getUserInfo返回来的信息,作为参数返回的后台,调用后台给的小程序登录接口,获取用户信息。
 - 7. 客服功能也是使用button组件,设置open-type为contact,调用uni内置的客服功能。
- 8. 使用UCharts将票务热度信息以可视化,更加明显的趋势图展示出来(新建一个utils目录,将u-charts.js放置,在使用时引入,使用canvas作为视图容器,然后将后台数据动态更新到走势图中)。

东来桃源公众号(移动端)

项目介绍:

随着微信的普及,公众号也越来越受人们欢迎,特别是像一些景区,有一个自己的公众号,对自己景区的宣传帮助是很大的,本项目就是基于某景区微信公众号的开发,让用户可以通过公众号查看该景区的开放时间,景区特色,以及景区美景图,提升用户对景区的向往度。在这个项目中,由于当时前端人员问题,该项目前端部分由我一个人完成。

功能模块:

游览必看(景区简介,景区公告,景区问答),景区风采(景区相册,景区微视,720全景),畅游校园(游玩攻略,景区交通,停车信息,语音导览)...

技术实现:

- 1. vue框架十分适合开发那些中小型的项目,所以在前端框架上我们选择vue来搭建项目环境
- 2. 使用vue-router来实现对页面路由的控制管理,通过在对应的路由对象中添加一个参数,来实现跨页面的数据传递,实现在单页面中touch某个模块时,显示对应的组件,发送对应的请求,渲染不同的数据
- 3. 通过使用基于three.js的photo-sphere-viewer.js来配置自己需要的全景效果,实现景区全景图的展示,给用户一种亲临其境的感觉,提升客户对该景区的兴趣
- 4. 由于项目中需要使用一些图标,来对页面进行美化,使用Iconfont-阿里官方提供的图标,引用时可以通过网络引用和下载之后放在vue静态资源里面来使用
- 5. 项目中需要将用户提供的文本以语音的形式播放,调用的百度api进行文字的语音的转换,为了解决ios和android的适配和兼容问题,在语音模块中,通过在vue的生命周期mounted函数执行的时候,对语音进行加载,防止在ios系统下,点击播放按钮语音不播放的情况
 - 6. 实现用户通过扫码功能, 跳转到语音导览, 实现为用户导游的功能
- 7. 在整个项目都编写完成之后,通过vue默认的打包工具webpack来进行项目的打包,具体使用npm run build 命令来进行打包

哔啵票务官网

项目介绍:

该网站基于哔啵app开发,主要让一些用户在一些特定的演唱会,音乐会或者杂技演出时,在其他平台买票比较拥挤的时候,可以通过该网站抢票,预约票等等功能。本项目中,我主要负责网站页面的书写,数据的动态渲染,前后端数据的连通。

功能模块:

票务展示(演唱会,音乐会,话剧歌剧...),票务详情,登录注册(统一使用手机号登录),个人中心(订单列表,订单详情,余额展示)

技术实现:

- 1. 本项目使用webstorm进行项目的搭建,前端框架使用vue渐进式框架进行开发(项目不用考虑ie8以下的情况,直接使用vue进行开发)
- 2. UI框架使用elementUI,使用npm安装,由于该项目中使用到elementUI的地方不是很多,为了减小加载消耗,使用按需引入的方式进行引入
- 3. 使用 vue-router进行路由管理,减小首页加载消耗,使用路由懒加载的形式进行引入vue组件(component: ()=>import(""))
- 4. 在项目目录下新建API目录,统一管理api接口,向后端获取数据使用axios发送请求,使用axios.defaults.baseUrl统一设置url,使用export 将其暴露出来
- 5. 使用请求拦截器axios.interceptors.request.use(),统一设置TOKEN,当method为post时,设置请求头(Content-Type),使用qs组件将请求参数序列化,最后使用return 返回请求体,使用axios.interceptors.response.use()过滤响应回来的数据,去除第一层data,返回res.data,然后根据返回来的状态码,提示不同的信息
- 6. 新建vue.config.js文件,配置高德地图api,获取用户当前定位,定位到市级即可,然后再public目录下的index.html中引入包含key密钥的script脚本
 - 7. 当前分类数据超过10条的时候,调用分页组件,根据pageSize和pageNum向后端获取下一页数据