

## **MoneyMinder**

แอปบันทึกรายรับ-รายจ่ายและการออมเป็นหลัก

โดย

นายณิชาคุณ สอนมา รหัสนักศึกษา 1640705529

วิชา

**CS356 Mobile Application Development I**

**Section 327D**

อาจารย์ที่ปรึกษา

อาจารย์สรวิทย์ ราษฎร์นิยม

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต

ภาคการศึกษาที่ 2 ปีการศึกษา 2566

ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

มหาวิทยาลัยกรุงเทพ

สารบัญ

บทนำ	3
หน้าจการทำงาน	4-10
ปัญหาในการทำงาน	11

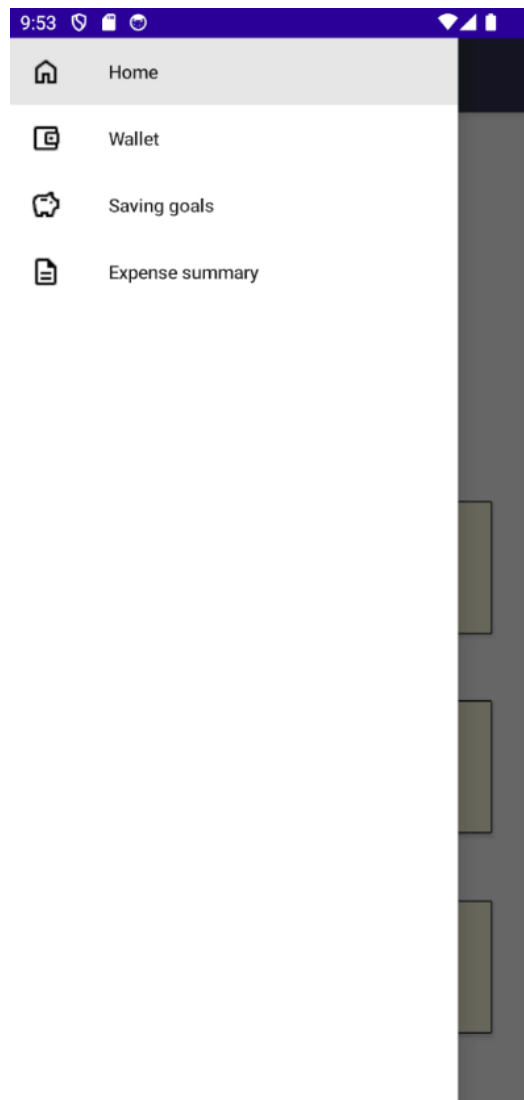
## บทนำ

แอปพลิเคชันนี้เป็นแอปพลิเคชันเกี่ยวกับการบันทึกรายรับ-รายจ่าย ที่มุ่งเน้นไปที่การออมเงิน และยังมีสรุปรายเดือน/รายปี สร้างแอฟนี้ขึ้นมาเพื่อให้การจัดการกับเงินเก็บมีประสิทธิภาพมากขึ้น กลุ่มเป้าหมายเป็นกลุ่มคนที่มีปัญหาในการจัดการกับเงิน

## 2. หน้าจอต่าง ๆ ของแอปพลิเคชัน

### 2.1 หน้าจอเมนู

เพื่อไปยังฟังก์ชันอื่นๆ เช่น Home ,Wallet ,Saving goals ,Expense summary



รูปภาพ 2.1 หน้าจอเมนู

## 2.2 หน้าจอ home

มีไว้เพื่อนแสดงจำนวนเงินออมที่เราได้บันทึกลงไป ใน ฟังก์ชัน saving pot และคำแนะนำในการลงทุนที่มีความเสี่ยงต่ำ

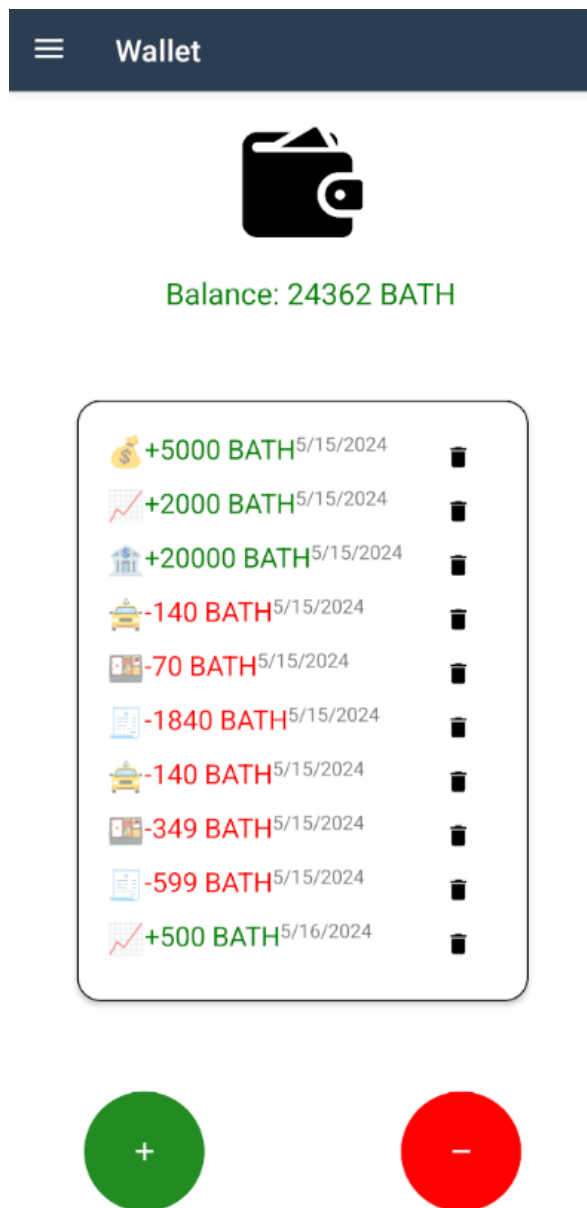


รูปภาพ 2.2 หน้าจอฟังก์ชัน home

## 2.3 หน้าจอ Wallet

ฟังก์ชัน Wallet มีไว้เพื่อแสดงธุรกรรมต่าง จะมีปุ่มให้เพิ่มรายรับและรายจ่าย นำข้อมูลรายรับกับรายจ่ายมาคำนวณ มีปุ่มลบเป็นรูปถังขยะ นำเงินมาบวก,ลบ เงิน Incomeจะเป็นสีเขียว เงิน Outcomeจะเป็นสีแดง

ปุ่ม + สีเขียวทางด้านล่างฝั่งซ้ายมีไว้เพื่อเพิ่มรายรับ  
ปุ่ม - สีแดงทางด้านล่างฝั่งขวามีไว้เพื่อเพิ่มรายจ่าย

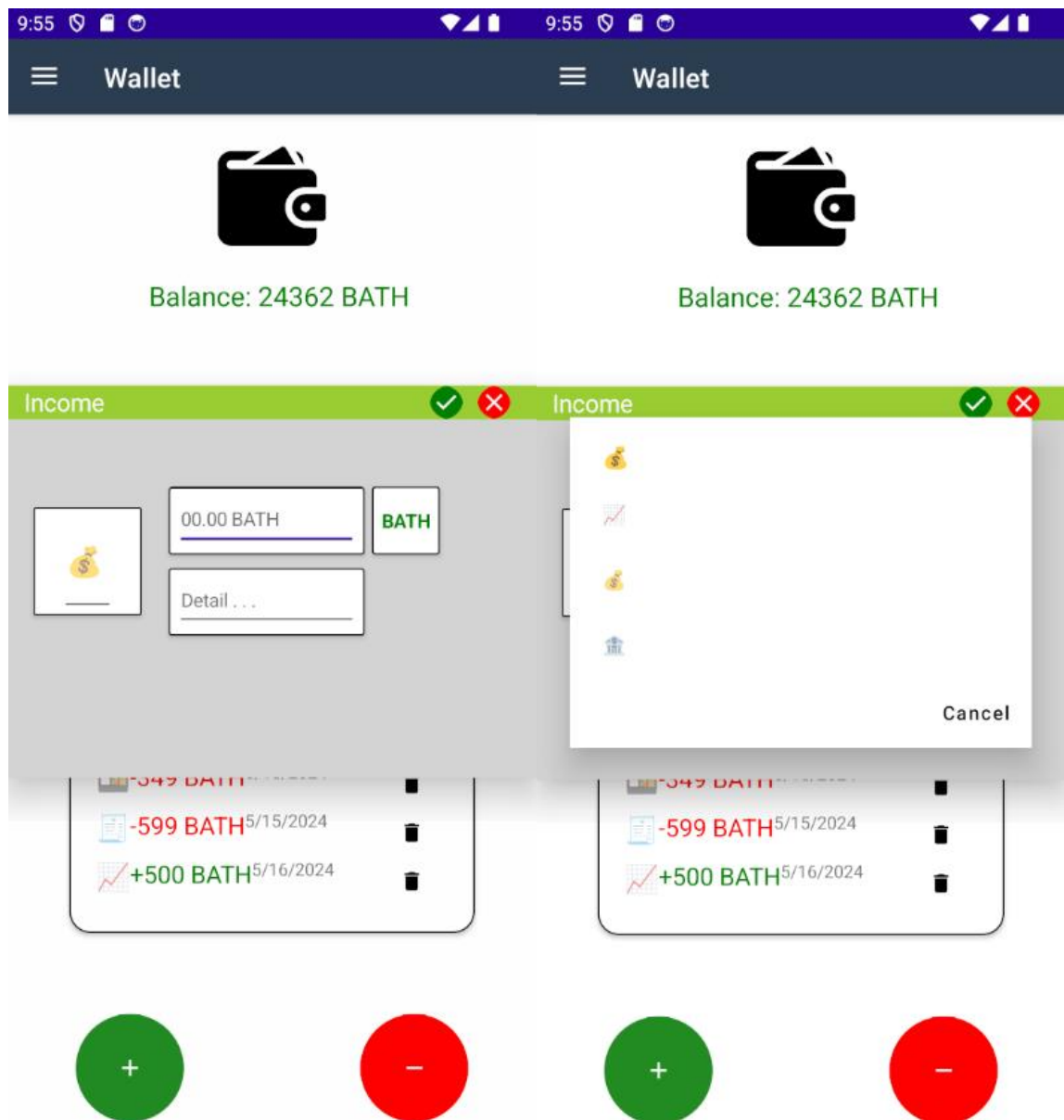


รูปภาพ 2.3 หน้าจอฟังก์ชัน wallet

### 2.3.1 หน้าจอแสดงผลหลังจากกดปุ่ม +

หลังจากที่กดปุ่มกลมสีเขียวมีตัว + จะป๊อปหน้าจอกรอกข้อมูลรายรับ  
ในหน้านี้ใช้ Picker ในการเลือก Emote  
รับค่า Income, Detail, Icon

กด ปุ่มติ๊กถูกสีเขียว เพื่อบันทึกค่าที่รับและมี Datetime ด้วย  
 กด ปุ่มกากบาทสีแดง เพื่อยกเลิกปิดหน้าต่าง



รูปภาพ 2.3.1 หน้าจอเพิ่มข้อมูลรายรับ

## 2.3.2 หน้าจอแสดงผลหลังจากกดปุ่ม –

หลังจากที่กดปุ่มกลมสีเขียวมีตัว - จะป๊อปหน้าจอกรอกข้อมูลรายจ่าย  
 ในหน้านี้ใช้ Picker ในการเลือก Emote  
 รับค่า Outcome, Detail, Icon

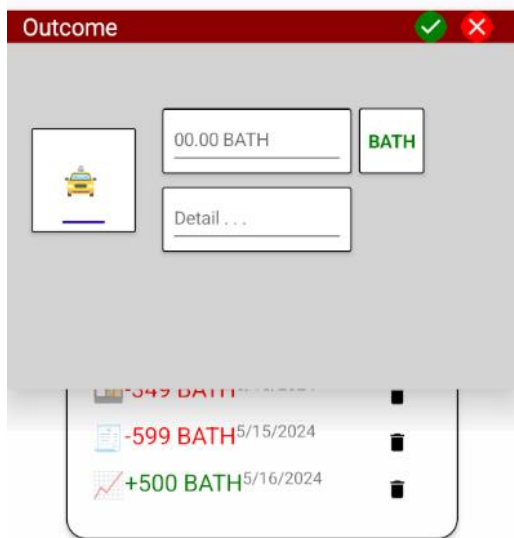
กด ปุ่มติ๊กถูกสีเขียว เพื่อบันทึก  
กด ปุ่มกากบาทสีแดง เพื่อยกเลิก



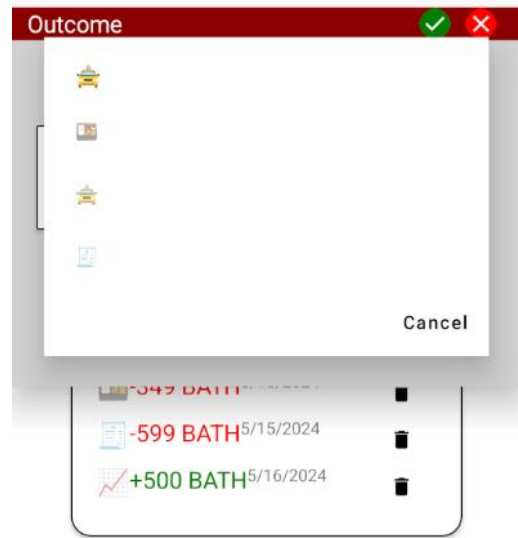
Balance: 24362 BATH



Balance: 24362 BATH



รูปภาพ 2.3.2 หน้าจอเพิ่มข้อมูลรายจ่าย

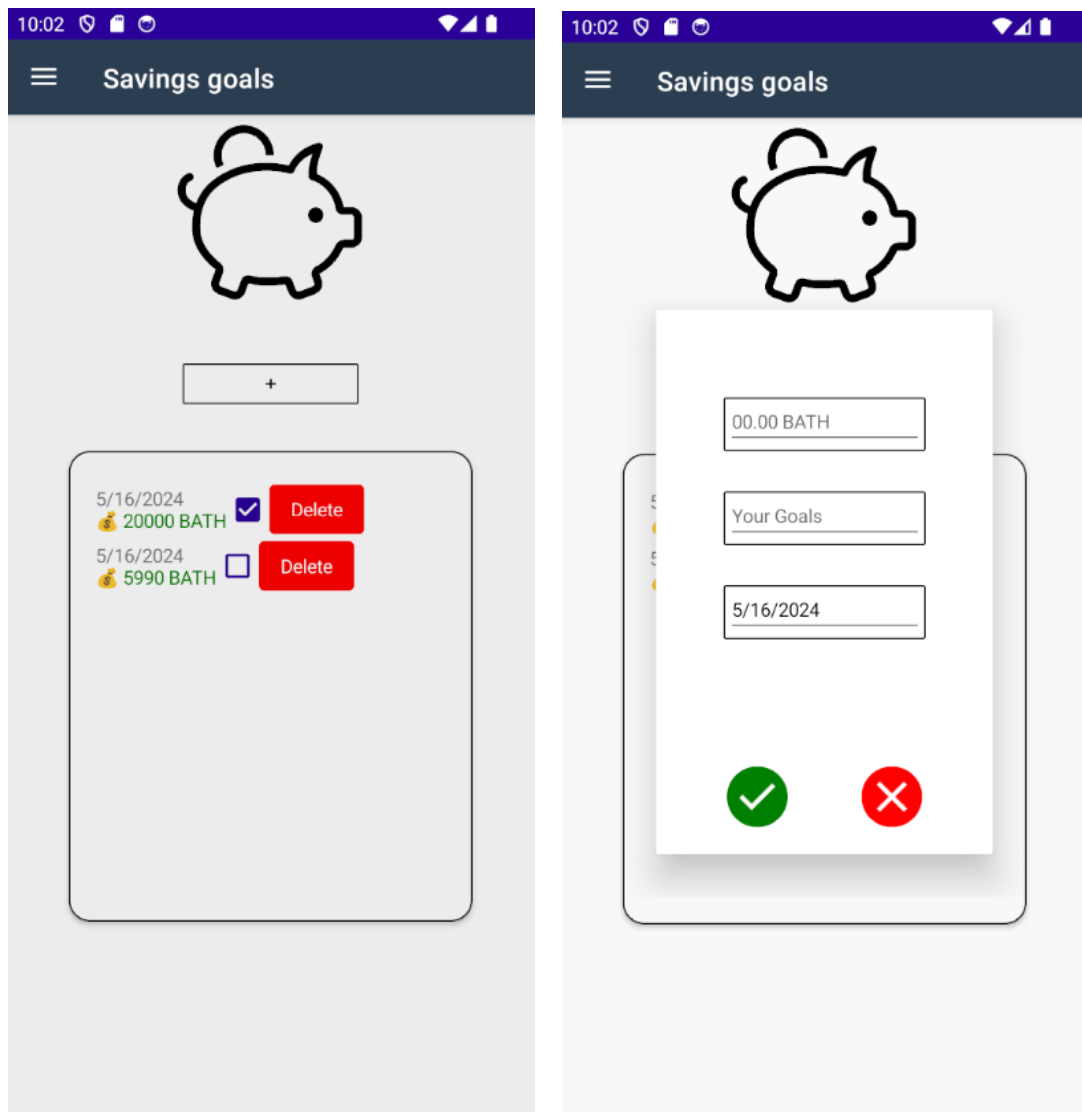


รูปภาพ 2.3.2 หน้าจอแบ่งหมวดหมู่

## 2.4 หน้าจอ Saving goals

ฟังก์ชัน Saving goals เพื่อตั้งเป้าหมายในการเก็บเงิน หลังจากเพิ่มข้อมูลการออมเงิน จะมีการยืนยันเป็น Check box เพื่อจะเพิ่มเงินไปที่หน้า Home เก็บข้อมูล ID, Amount, Goal, Date ที่ต้องการออกจะมี Amount Goal  
กดตัวปุ่ม + ที่เป็นสีเหลี่ยมผืนผ้าเพื่อเพิ่มข้อมูลจำนวนเงินที่ออม





รูปภาพ 2.4 หน้าจอฟังก์ชันการออม

## 2.5 หน้าจอฟังก์ชัน Expense summary

เป็นฟังก์ชันสรุปรายรับ/จ่าย มีทั้งเดือนและปี จะนำข้อมูลรายรับรายจ่ายจากฟังก์ชัน Wallet มาสรุป

Expense Summary			
Monthly Summary			
2024-05	27,500 BATH	3,138 BATH	24,362 BATH
Yearly Summary			
2024	27,500 BATH	3,138 BATH	24,362 BATH

รูปภาพ 2.5 หน้าจอฟังก์ชันการสรุปรายรับ/จ่าย

### 3.ปัญหาที่เกิดในการทำงาน

ในหน้า SavingGoals หลังจากใช้ Checkbox

แล้วกดเพิ่มเงินจำนวนเงินที่เพิ่มไปก่อนหน้าเหมือนจะคูณสอง(ไม่แน่ใจเพราะเพิ่งเกิดตอนฟรีเซ้น)

กราฟไม่สามารถทำได้เพราะเอา Nuget เข้าแล้ว Error เยอะมากๆและ BreakMode

ปุ่ม Edit และ SreachBar ไม่เข้าใจการทำงานกด Sreachbarแล้วไม่ขึ้นให้พิมพ์ edit พื้นที่เต็มและกด Select แต่ละรายรับ/รายจ่ายได้