

Digitazon Bootcamp - Gennaio 2023

Il progetto riguarda la creazione di un piccolo gestionale per le prenotazioni di viaggi in treno. Il sistema dovrà gestire le seguenti informazioni:

- Città, data e ora di partenza e arrivo del treno
- Codice identificativo del treno, categoria di servizio, numero della carrozza e codice della postazione
- Importo totale della prenotazione
- Nome del passeggero
- Modalità di pagamento (Paypal, Carta di credito, Contanti)
- Codice della carta freccia
- Punti accumulati dal passeggero
- Tipologia di viaggio (Economy, Business, Premium)

Prevedere un progetto composto da un front end, un back end ed un database costruiti con le tecnologie viste durante il corso. Il sistema dovrà permettere le seguenti funzionalità:

- Visualizzare un elenco con le informazioni principali sulle prenotazioni esistenti.
- Accedere a una schermata di dettaglio con tutte le informazioni del database relative a una specifica prenotazione
- Prevedere un caricamento a backend con dei dati di test letti da un file esterno (CSV, Excel, ..)
- Invio di una prenotazione tramite maschera di inserimento. Non sono richieste le funzionalità di cancellazione e aggiornamento.

Nella pagina di dettaglio prevedere le seguenti sezioni, organizzate secondo vostro piacimento:

- Informazioni del vostro team: logo, sito web, nome
- Riepilogo di tutte le informazioni nel database
- Condizioni di utilizzo del servizio

Prevedere inoltre una presentazione (max 15 min) con alcune slide che mostrino il progetto finale, considerando in particolare i seguenti punti:

- Presentazione del team (componenti, nome scelto e motto)
- Illustrazione del progetto con screenshot sulle parti che si ritengono più importanti
- Motivazione delle scelte tecnologiche e di progettazione
- Quale è stata la sfida più difficile (Domanda per ogni componente)
- Cosa è piaciuto del progetto e cosa è piaciuto meno (Domanda per ogni componente)

Suggerimenti

Come docenti noi siamo qui per supportarvi, considerateci come un collega a cui chiedere aiuto, ma pensate a questo come ad un esercizio con cui crescere scontrandovi da soli con le difficoltà'.

Di seguito dei suggerimenti:

- **divertitevi**, socializzate e cercate di superare le difficoltà del progetto serenamente, non è un esame ma un'occasione di crescita personale.
- se nella prima mezz'ora dopo aver letto questo documento starete già' scrivendo codice sarete in errore, riflettete molto, fate schemi e **organizzate il lavoro**, non buttatevi subito nel codice.
- dividetevi in **team più piccoli** focalizzati a risolvere parti specifiche del progetto. Ad esempio "*Team front end*" e "*Team back end*". Per ogni sotto team inoltre potrebbe essere utile dividersi ulteriormente.
- Scegliete un **team leader** che abbia il compito di coordinare i lavori tenendo traccia dei task, che abbia una visione di insieme del progetto e che in generale aiuti nella gestione del progetto (potrebbe essere utile avere un ulteriore riferimento per il back end e uno per il front end).
- usate il vostro **motore di ricerca** preferito, anche *ChatGPT* se volete, l'importante è non copiare e incollare codice prima di averlo completamente capito.
- **divide et impera**: spezzate il problema in piccoli task e costruite il risultato piano piano; nei film dell'orrore se ci si divide si muore di solito, qui e' diverso, datevi piccoli task da eseguire in autonomia o nel vostro sottogruppo.
- prendetevi delle **pause periodiche** concordate con tutto il team, il codice ha la brutta abitudine di inghiottire i programmatori incauti in turbinii di pensiero per poi sputarli fuori 8 ore dopo!
- Cercate di individuare le **funzionalità base essenziali** che volete presentare, successivamente migliorate l'applicazione aggiungendo nuove parti sempre andando a piccoli step iterativi.