

ATTACK ON DUNGEON

1. Deskripsi Game

Attack On Dungeon merupakan game animasi 2D yang menghadirkan pertempuran seru antara hero melawan berbagai macam monster yang mengerikan dalam sebuah map bawah tanah. Saat game dimulai hero akan spawn di tengah map dengan 7 monster random yang akan menyerangnya. Setiap monster yang mati maka akan ada monster baru yang spawn pada tempat random tertentu di dalam map. Objektif dari game ini adalah hero harus mengalahkan monster-monster yang menyerang dirinya. Setiap monster yang terbunuh pemain akan mendapatkan 1 poin. Pemain akan ditantang untuk bertahan selama mungkin dan mencapai skor sebanyak-banyaknya

Setiap hero dalam game akan memiliki karakteristik dan senjata yang berbeda-beda. Ada 3 macam hero yang dapat dipilih oleh pemain yaitu: swordsman, bowman, dan mage. Swordsman merupakan hero pertama yang akan digunakan saat pemain memasuki game. Swordsman menggunakan senjata pedang dan dapat menebas monster-monster yang menyerang dirinya. Bowman merupakan hero range menggunakan senjata panah. Bowman dapat menembakkan banyak anak panah sekaligus untuk menyerang monster-monster. Mage merupakan hero range menggunakan tongkat sihir untuk mengeluarkan bola api. Pemain dapat mengubah-ubah hero saat pertarungan dalam game.

Setiap Monster dalam game juga memiliki karakteristik yang berbeda-beda. Ada 3 macam monster berbeda yang harus dihadapi yaitu : golem, goblin, dan mushroom. Golem merupakan time monster range attack berupa pelemparan batu dan memiliki HP yang tebal. Goblin memiliki movement cukup cepat dan menggunakan pisau untuk menyerang. Mushroom memiliki movement speed sangat cepat dan menyerang dengan sundulan.

2. Deskripsi Objek

a. Hero

- Swordsman, merupakan hero dengan keahlian berpedang.
- Bowman, merupakan hero dengan kemampuan memanah yang sangat baik
- Mage, merupakan seorang penyihir kuat dengan elemen api

b. Monster

- Golem, monster dengan ukuran besar dan movement lambat. Memiliki HP yang tebal dan range attack berupa lemparan batu.
- Goblin, monster hijau dengan movement cepat dan melee attack. Goblin menyerang dengan menggunakan senjata berupa pisau.

- Mushroom, jamur parasit yang bermutasi untuk membalas dendam atas banyaknya jamur” yang dimakan oleh manusia. Mushroom merupakan monster kelas menengah yang menyerang dengan pukulan jamur.

3. Cara Bermain

a. Controller:

W → Jalan ke atas

A → Jalan ke kiri

S → Jalan ke bawah

D → Jalan ke kanan

E → Mengganti Hero

Left-Click → Attack