

Feuille de formules

Processus Stochastique

ACT-2009

Nicholas langevin

October 11, 2018

Chapitre 2

Propriété des chaîne de markov

$$P(X_{n+1} = j | X_n = i, X_{n-1} = i_{n-1}, \dots, x_1 = i_1, x_0 = i_0) = P(X_{n+1} = j | X_n = i)$$

i.e. seulement le dernier état est déterminant.

Chaîne de markov homogène

$$P(X_{n+1} = j | X_n = i) = p_{ij}$$

Équation de Chapman-Kolmogorov

$$p_{ij}^{(n+m)} = \sum_{k=0}^{\infty} p_{ik}^{(n)} p_{kj}^{(m)}$$

Probabilité non-conditionnelle

$$P(X_n = j) = \sum_{i=0}^{\infty} p_{ij}^{(n)} p_{x_0}(i)$$

Classification des états

Accessibles

j est accessible à partir de i si: $p_{ij}^{(n)} > 0$

Communicants

i et j sont accessibles réciproquement: $i \leftrightarrow j$

Propriétés des états Communicants

1. Réflexibilité: L'états i communique toujours avec lui même.

$$p_{ii}^{(0)} = p(X_0 = i | X_0 = i) = 1$$

2. Symétrie: Si l'état i communique avec l'état j, alors j communique avec i.

$$i \leftrightarrow j \Leftrightarrow j \leftrightarrow i$$

3. Transitivité: Si l'état i communique avec l'état j et l'état j communique avec l'état k, alors i communique avec k.

$$p_{ik}^{(n+m)} = \sum_{r=0}^{\infty} p_{ir}^{(n)} p_{rk}^{(m)} \geq p_{ij}^{(n)} p_{jk}^{(m)} > 0$$

États récurrents(persistants) et transients

Sois f_{ii} la prob que l'état i revienne éventuellement à cette état, alors dans une chaîne de markov homogène l'état i est dit:

- Récurrent ssi

$$\sum_{n=1}^{\infty} p_{ii}^{(n)} = \infty \Leftrightarrow f_{ii} = 1$$

- transient ssi

$$\sum_{n=1}^{\infty} p_{ii}^{(n)} < \infty \Leftrightarrow f_{ii} < 1$$

Corollaire: Si l'état i est récurrent et communique avec j , alors j est récurrent

Note: La récurrence et la transience sont des propriétés de classe.

Note: Dans une chaîne de markov avec un nombre (m) fini d'état, il existe au moins un état de récurrence.

Note: Toute chaîne de Markov irréductible avec espace d'état fini n'a que des états récurrent.

État absorbant

Un état récurrent i est dit absorbant ssi $p_{ii} = 1$, c'est à dire si une fois atteint l'état i , on ne peut plus en sortir.

Probabilité limite

Définition 1

Un état i est dit avoir **période** d si:

$$d = P.G.C.D. \{n \in \mathbb{N} | p_{ii}^{(n)} > 0\}$$

Apériodique: si $d = 1$ l'état i est dite apériodique

Périodicité: La période d'une classe est une propriété de classe, i.e. toutes les états d'un même classe ont la même période.

Définition 2

Un état i est dit **positif récurrent** si, à partir de l'état i , le temps moyen de retour du processus à l'état est fini. Autrement, l'état i est nul récurrent.

Définition 3

Un état i est dit être **ergodique** s'il est à la fois apériodique(def (1)) et positif récurrent(def (2)).

Théorème des probabilité stationnaire

Si la chaîne de markov est **irréductible** et **ergodique**, alors p^n converge vers une matrice dont chaque ligne est l'unique distribution stationnaire π

- $\lim_{x \rightarrow \infty} p_{ij}^{(n)} = \pi_j < \infty, \forall j \in \mathbb{N}$

- $\pi_j = \sum_{i=0}^{\infty} \pi_i p_{ij}, \forall j \in \mathbb{N}$

- $\sum_{j=0}^{\infty} \pi_j = 1$ et π_j sont uniques

- Sois μ_{ii} , le temps moyen pris par le processus pour passer de l'état i à l'état i , alors

$$\pi_i = \frac{1}{\mu_{ii}}, \mu_{ii} = \sum_{n=1}^{\infty} n f_{ii}^{(n)}$$

Proportion de temps

Soit r_i la proportion de temps où le processus dans l'état i , alors

$$r_j = \sum_{i=0}^w r_i p_{ii}, j = 0, 1, 2, \dots, w \text{ et } \sum_{i=0}^w r_i = 1$$

où w est le nombre d'état du processus de Markov

Note: Il faut alors trouver l'unique solution du système d'équation linéaire.

Application

Système Bonus-Malus

$$p_{ij} = \sum_{k:c(i,k)} p(K = k)$$

où $k \sim$ loi de probabilité