

## CONTRIBUTEURS

## ACT-2000 Analyse statistique des risques actuarielles

**aut., cre.** Alec James van Rassel.

**src.** Tse, Y., Nonlife Actuarial Models, Theory Methods and Evaluation, Cambridge University Press, 2009.

**src.** Hogg, R.V.; McKean, J.W.; and Craig, A.T., Introduction to Mathematical Statistics, 7th Edition, Prentice Hall, 2013.

**src.** Starmer, J. (2015). StatQuest. Retrieved from <https://statquest.org/>.

**src.** Andrew Luong.

**src.** Marie-Pier Côté.

**pfr.** Sharon van Rassel.

**pfr.** Philippe Morin.

## Motivation

Inspiré par la chaîne de vidéos YouTube [StatQuest](#) et mon étude pour MAS-I, je crée cette feuille dans le but de simplifier tous les obstacles que j'ai encourus dans mon apprentissage des statistiques et ainsi simplifier la vie des étudiants en actuariat.

L'objectif est d'expliquer les concepts statistiques de façon claire et concise. Je vous prie de me faire part de tous commentaires et de me signaler toute erreur que vous trouvez!

## Première partie

## Analyse statistique des risques actuariels

## Échantillonnage et statistiques

## Notation

- $X$  Variable aléatoire d'intérêt  $X$  avec fonction de densité  $f(x; \theta)$ ;
- $\Theta$  Ensemble des valeurs possible pour le paramètre  $\theta$  tel que  $\theta \in \Theta$ ;
- > Par exemple, pour une loi normale  $\Theta = \{(\mu, \sigma^2) : \sigma^2 > 0, -\infty < \mu < \infty\}$ .
- $\{X_1, \dots, X_n\}$  Échantillon de taille  $n$ .
- > On pose que les observations ont la même distribution que  $X$ ;
  - > On pose habituellement l'indépendance entre les observations;
  - > L'indépendance et la distribution identique rend l'échantillon un **échantillon aléatoire**;
  - > Lorsque nous avons des observations, on dénote l'échantillon par  $\{x_1, \dots, x_n\}$  pour représenter des *réalisations* de l'échantillon.

## Vraisemblance

## Notation

- $\mathcal{L}(\theta; x)$  Fonction de vraisemblance de  $\theta$  en fonction des observations  $x$ ;
- $\{X_1, \dots, X_n\}$  Échantillon de  $n$  observations.
- > Si les  $n$  observations sont indépendantes entres-elles et proviennent de la même distribution paramétrique (identiquement distribué) c'est un **échantillon aléatoire (iid)**;
  - > On peut le dénoter comme  $\{X_n\}$ .

On peut voir la fonction de densité  $f(x; \theta)$  comme étant une fonction du paramètre inconnu  $\theta$  avec  $x$  fixé; ceci est la fonction de vraisemblance  $\mathcal{L}(\theta; x)$ . Pour bien saisir ce que représente la fonction de vraisemblance  $\mathcal{L}(\theta; x)$ , il faut songer à ce que représente  $f(x; \theta)$ .

$f(x; \theta)$  est une fonction qui fait varier  $x$  pour un (ou plusieurs) paramètre  $\theta$  fixe. Alors,  $\mathcal{L}(\theta; x)$  est une fonction qui fait varier  $\theta$  pour un "paramètre"  $x$  fixé; ce que l'on considère habituellement comme étant " $x$ " est en fait  $\theta$  pour la fonction de vraisemblance!

## Qualité de l'estimateur

La première section traite de « **estimateurs ponctuels** ». C'est-à-dire, on produit une seule valeur comme notre meilleur essai pour déterminer la valeur de la population inconnue. Intrinsèquement, on ne s'attend pas à ce que cette valeur (même si c'en est une bonne) soit la vraie valeur exacte.

Une hypothèse plus utile à des fins d'interprétation est plutôt un **estimateur par intervalle** ; au lieu d'une seule valeur, il retourne un intervalle de valeurs plausibles qui peuvent toutes être la vraie valeur. Le type principal d'*estimateur par intervalle* est l'*intervalle de confiance* traité dans la deuxième sous-section.

En bref :

**Estimateur ponctuel** L'estimateur  $\hat{\theta}_n$  assigne une valeur précise à  $\theta$  selon l'échantillon.

**Estimateur par intervalle** Un *intervalle aléatoire*, construit avec l'échantillon aléatoire, ayant une certaine probabilité de contenir la vraie valeur  $\theta$ .

## Estimation ponctuelle

### Biais

#### Notation

$\theta$  Paramètre inconnu à estimer ;

- > Dans le cas multivarié, on a un vecteur  $\theta$  et on définit un ensemble des valeurs possibles  $\Theta$  ;
- > Par exemple, pour une loi Gamma  $\theta = \{\alpha, \beta\}$  et puisque ces paramètres sont strictement positif  $\Theta = \{\mathbb{R}^+, \mathbb{R}^+\}$ .

$\hat{\theta}_n$  Estimateur de  $\theta$  basé sur  $n$  observations ;

- > Souvent, on simplifie et écrit  $\hat{\theta}$ .

$B(\hat{\theta}_n)$  Biais d'un estimateur  $\hat{\theta}_n$ .

Lorsque nous avons un estimateur  $\hat{\theta}_n$  pour un paramètre inconnu  $\theta$  on espère que, **en moyenne**, ses erreurs de prévision seront nulles. On peut alors trouver  $E[\hat{\theta}_n|\theta]$  ; soit, l'espérance de l'estimateur lorsque  $\theta$  est la vraie valeur du paramètre. Par la suite, on calcule son **biais**  $B(\hat{\theta}_n)$  dans la prévision de cette vraie valeur du paramètre :

#### Biais d'un estimateur

$$B(\hat{\theta}_n) = E[\hat{\theta}_n|\theta] - \theta$$

**Estimateur sans biais** lorsque le biais d'un estimateur est nul :

$$B(\hat{\theta}_n) = 0$$

**Estimateur asymptotiquement sans biais** lorsque le biais d'un estimateur tends vers 0 alors que le nombre d'observations sur lequel il est basé tends vers l'infini :

$$\lim_{n \rightarrow \infty} B(\hat{\theta}_n) = 0$$

Cependant, le biais n'indique pas la variabilité des prévisions de l'estimateur  $\hat{\theta}_n$ . Une bonne analogie pour comprendre ce qui nous manque est d'imaginer une personne ayant ses pieds dans de l'eau bouillante et sa tête dans un congélateur ; **en moyenne**, il est correct, mais **en réalité** il est très inconfortable. Des estimateurs non biaisés seront toujours proches de la vraie valeur, mais ce n'est pas suffisant qu'ils soient bons *en moyenne*. On évalue donc la variabilité d'un estimateur avec sa variance  $\text{Var}(\hat{\theta}_n)$ .

### Borne Cramér-Rao

#### Notation

$S(\theta)$  Fonction de Score,  $S(\theta) = \frac{\partial \ln f(\theta; x)}{\partial \theta}$  ;

$I_n(\theta)$  Matrice d'information de Fisher d'un échantillon aléatoire  $X$  ;

- > La matrice d'information Fisher pour une seule observation sera donc dénotée  $I(\theta)$  ;
- > On obtient une "matrice" lorsque nous estimons plusieurs paramètres et donc  $\theta$  n'est pas un scalaire.

$\hat{\theta}^{EMV}$  Estimateur du maximum de vraisemblance de  $\theta$ .

Lorsque l'on analyse la variance d'un estimateur sans biais, on débute par définir la **borne inférieure de Cramér-Rao** de sa variance  $\text{Var}(\hat{\theta}_n)$ . Cette borne utilise la **matrice d'information de Fisher**  $I_n(\theta)$  :

**Borne inférieure Cramér-Rao**

Sous certaines conditions de régularité,

$$\text{Var}(\hat{\theta}_n) \geq \frac{1}{I_n(\theta)}$$

où

$$I(\theta) = E \left[ \left( \frac{\partial}{\partial \theta} \ln f(\theta; x) \right)^2 \right] \stackrel{\text{iid}}{=} E \left[ - \frac{\partial^2 \ln f(\theta; x)}{\partial \theta^2} \right]$$

$$I_n(\theta) = E \left[ \left( \frac{\partial}{\partial \theta} \ln \mathcal{L}(\theta; x) \right)^2 \right] \stackrel{\text{iid}}{=} E \left[ - \frac{\partial^2 \ln \mathcal{L}(\theta; x)}{\partial \theta^2} \right]$$

**Note** Dans le cas d'un échantillon aléatoire (alias, les données sont iid) on obtient la deuxième équation et  $I_n(\theta) = nI(\theta)$ .

**Détails sur la borne Cramér-Rao**

Cette borne est rarement comprise et sur la base de [ce vidéo](#) et [ce vidéo](#) je me lance dans l'explication de son intuition. Si vous ne comprenez pas à partir de mes explications, je vous suggère fortement d'aller regarder les vidéos puisque c'est un concept qui va réapparaître plus tard dans le bac.

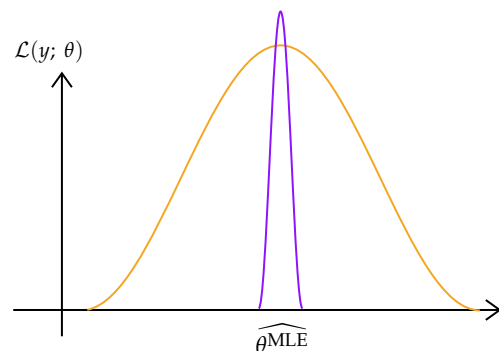
Premièrement, on définit l'utilité des deux premières dérivées :

$\frac{\partial}{\partial \theta} \mathcal{L}(\theta)$  : Représente le « *rate of change* » de la fonction ;

$\frac{\partial^2}{\partial \theta^2} \mathcal{L}(\theta)$  : Représente la concavité de la fonction ; on peut y penser comme sa forme.

L'estimateur  $\hat{\theta}^{EMV}$  du paramètre  $\theta$  d'une distribution est obtenu en posant la première dérivée de sa fonction de vraisemblance  $\mathcal{L}(\theta; x)$  égale à 0. Alors, la première dérivée de  $\mathcal{L}(\theta; x)$  est nulle au point  $\theta = \hat{\theta}^{EMV}$ .

Puisque ce point maximise la fonction, la dérivée va augmenter avant et diminuer après. Cependant, plusieurs fonctions peuvent avoir le même **point** où elles sont maximisées tout en étant complètement différentes :



Clairement, la courbe **en mauve** aura plus de points près de  $\hat{\theta}^{EMV}$  que la courbe **en orange**. Afin de comparer les différents estimateurs, on cherche à quantifier l'étendu, ou la variance, de leurs formes. La deuxième dérivée sert donc à mesurer la *forme*, ou **concavité**, de la fonction de vraisemblance et comparer des estimateurs plus adéquatement.

Ce faisant, la deuxième dérivée permet d'être plus certain d'avoir le bon estimateur. Il s'ensuit que **la variance ne peut pas être moins que l'estimateur du maximum de vraisemblance évalué au point où la concavité est maximisée**. Alors on peut penser à la forme à ce point comme  $I(\theta) = \text{« courbe »}$ .

Finalement, on veut comprendre pourquoi  $1/\text{« courbe »}$  et non juste « courbe ». On déduit de la fraction que plus la concavité « courbe » est élevée, alors plus la variance sera faible. Si la concavité de la fonction est très large, et donc il y a un grand étendue, il y a moins de points près de  $\hat{\theta}^{EMV}$ . Donc :

$$\text{Var}(\hat{\theta}^{EMV}) \underset{\sim}{\text{dépend}} \frac{1}{\text{« courbe »}}$$

On observe alors que la limite lorsque la « courbe » tend vers l'infini implique une variance nulle. On dit donc que la distribution de l'estimateur est "asymptotiquement normale" tel que  $\hat{\theta}^{EMV} \xrightarrow{\text{a.s.}} \mathcal{N}\left(\mu = \theta, \sigma^2 = \frac{1}{I(\theta)}\right)$  où a.s. veut dire asymptotiquement.

## Efficacité

## Notation

$\text{eff}(\hat{\theta}_n)$  Efficacité d'un estimateur  $\hat{\theta}_n$  ;

$\text{eff}(\hat{\theta}_n, \tilde{\theta}_n)$  Efficacité de l'estimateur  $\hat{\theta}_n$  relatif à l'estimateur  $\tilde{\theta}_n$ .

Avec le concept de l'information de Fisher, on définit l'**efficacité d'un estimateur** comme le ratio de la borne Cramér-Rao sur la variance de l'estimateur :

## Efficacité d'un estimateur

$$\text{eff}(\hat{\theta}_n) = \frac{\text{Var}(\hat{\theta}_n)^{\text{Rao}}}{\text{Var}(\hat{\theta})} = \frac{1}{I(\theta)\text{Var}(\hat{\theta})}$$

**Estimateur « efficient »** Lorsque la variance de l'estimateur  $\text{Var}(\hat{\theta}_n)$  est égale à la borne de Cramér-Rao.

$$\text{eff}(\hat{\theta}_n) = 1$$

➢ Étant égale à la borne, il *doit* être l'estimateur avec la plus petite de tous les estimateurs sans biais.

On dit qu'il est le « *Minimum Variance Unbiased Estimator (MVUE)* ».

De plus, on peut généraliser cette formulation pour obtenir l'efficacité relative d'un estimateur à un autre :

## Efficacité relative

$$\text{eff}(\hat{\theta}_n, \tilde{\theta}_n) = \frac{\text{Var}(\tilde{\theta}_n)}{\text{Var}(\hat{\theta}_n)}$$

où les estimateurs  $\hat{\theta}_n$  et  $\tilde{\theta}_n$  sont sans biais.

Lorsque :

$\text{eff}(\hat{\theta}_n, \tilde{\theta}_n) < 1$  : L'estimateur  $\hat{\theta}_n$  est plus efficace que l'estimateur  $\tilde{\theta}_n$ ,  
et vice-versa si  $\text{eff}(\hat{\theta}_n, \tilde{\theta}_n) > 1$ .

## Convergence

Nous pouvons également évaluer si un estimateur converge avec des très grands échantillons; ceci évalue si un estimateur est cohérent. Un estimateur  $\hat{\theta}_n$  est dit d'être « **consistent** » si la probabilité que sa prévision  $\hat{\theta}$  du paramètre  $\theta$  diffère de la vraie valeur par une erreur, près de 0,  $\epsilon$  tend vers 0 alors que la taille de l'échantillon  $n$  tend vers l'infini :

## Convergence (consistency) d'un estimateur

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \Pr(|\hat{\theta}_n - \theta| > \epsilon) = 0, \quad \epsilon > 0$$

Ce critère pour qu'un estimateur  $\hat{\theta}_n$  soit « **consistent** » peut être satisfait lorsque :

1. l'estimateur est **asymptotiquement sans biais** ;

$$\lim_{n \rightarrow \infty} B(\hat{\theta}_n) = 0$$

2. la **variance de l'estimateur tend vers 0**.

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \text{Var}(\hat{\theta}_n) = 0$$

D'ailleurs, nous avons déjà raisonné ceci avec la borne inférieure Cramér-Rao. Cependant, l'inverse n'est pas vrai—qu'un estimateur soit « **consistent** » n'implique pas que sa variance ni que son biais tendent vers 0.

Malgré la nature plaisante de la convergence d'un estimateur, beaucoup d'estimateurs ont cette propriété. Nous voulons alors une mesure qui n'indique pas seulement qu'un estimateur arrive près de la bonne valeur souvent (*alias, une très petite variance*), mais qu'il est mieux que d'autres estimateurs. De plus, dû à la sélection arbitraire de l'erreur  $\epsilon$  pour la *consistency* d'un estimateur, il est possible de la choisir malicieusement afin de faire parler les données comme on le souhaite.

## Détails sur la convergence

On reprend les résultats de la section précédente en expliquant plus en détails la mathématique sous-jacente.

## Convergence en probabilité

## Notation

$\{Y_n\}$  Séquence de variables aléatoires ;

$Y$  Variable aléatoire comprise dans  $\{Y_n\}$ .

On dit que  $Y_n$  converge en probabilité à  $Y$  si  $\forall \varepsilon > 0$ ,

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \Pr[|Y_n - Y| \geq \varepsilon] = 0$$

ou de façon équivalente,

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \Pr[|Y_n - Y| < \varepsilon] = 1$$

On dénote la convergence en probabilité par :  $Y_n \xrightarrow{P} Y$ .

**Note :** La convergence en probabilité est d'ailleurs le théorème sous-jacent à la loi faible des grands nombres vue en prob.

### Loi faible des grands nombres

#### Notation

$\{Y_n\}$  Séquence de variables aléatoires iid avec moyenne  $\mu$  et variance  $\sigma^2$  où  $\sigma^2 < \infty$  ;

$\bar{X}_n$  Moyenne empirique.

On pose que  $\bar{X}_n \xrightarrow{P} \mu$ .

### Théorèmes résultant de la convergence en probabilité

Soit  $X_n \xrightarrow{P} X$  et  $Y_n \xrightarrow{P} Y$ . Alors  $X_n + Y_n \xrightarrow{P} X + Y$ .

Soit  $X_n \xrightarrow{P} X$  et une constante  $a$ . Alors  $aX_n \xrightarrow{P} aX$ .

Soit  $X_n \xrightarrow{P} a$  et la fonction  $g(\cdot)$  continue à  $a$ . Alors  $g(X_n) \xrightarrow{P} g(a)$ .

Soit  $X_n \xrightarrow{P} X$  et la fonction continue  $g(\cdot)$ . Alors  $g(X_n) \xrightarrow{P} g(X)$ .

Soit  $X_n \xrightarrow{P} X$  et  $Y_n \xrightarrow{P} Y$ . Alors  $X_n Y_n \xrightarrow{P} XY$ .

### « Consistency »

#### Notation

$Y$  Variable aléatoire avec une distribution paramétrique de paramètre  $\theta$  ;

$\{Y_1, Y_2, \dots, Y_n\}$  Échantillon de la distribution de  $Y$  ;

$\hat{\theta}_n$  Estimateur de  $\theta$ .

On dit que  $\hat{\theta}_n$  est un estimateur « *consistent* » si  $\hat{\theta}_n \xrightarrow{P} \theta$ .

### Erreur quadratique moyenne

#### Notation

$\text{MSE}_{\hat{\theta}_n}(\theta)$  Erreur quadratique moyenne d'un estimateur  $\hat{\theta}_n$

On définit alors l'Erreur Quadratique Moyenne (EQM), ou **Mean Squared Error (MSE)**, permettant de comparer les différents estimateurs ayant tous une bonne *consistency* en assurant une cohérence d'interprétation. Cette mesure permet de quantifier l'écart entre un estimateur  $\hat{\theta}_n$  et le vrai paramètre  $\theta$ .

### Erreur Quadratique Moyenne (Mean Squared Error)

$$\text{MSE}_{\hat{\theta}}(\theta) = E[(\hat{\theta}_n - \theta)^2] \Leftrightarrow \text{Var}(\hat{\theta}_n) + [B(\hat{\theta}_n)]^2$$

En combinant tous ces critères, le meilleur estimateur est alors l'estimateur **sans biais** ayant la **plus petite variance** possible parmi tous les estimateurs *sans biais*. C'est-à-dire, le **Uniformly Minimum Variance Unbiased Estimator (UMVUE)**.

## Estimation par intervalles

### Notation

$\hat{\theta}_L$  et  $\hat{\theta}_U$  Fonctions de l'échantillon aléatoire  $\{X_1, \dots, X_n\}$  où  $\hat{\theta}_L < \hat{\theta}_U$  ;  
 $(\hat{\theta}_L, \hat{\theta}_U)$  Intervalle de confiance de  $100(1 - \alpha)\%$  de  $\theta$  si  
 $\Pr(\hat{\theta}_L \leq \theta \leq \hat{\theta}_U) = 1 - \alpha$  ;  
 > Avec les réalisations, on a un intervalle de nombres réels  $(\hat{\theta}_l, \hat{\theta}_u)$ .  
 $(1 - \alpha)$  Niveau de confiance de l'intervalle où  $\alpha \in (0, 1)$ .

Le type principal d'estimateur par intervalle est l'**intervalle de confiance** :

### Intervalle de confiance

Nous sommes confiants à un niveau de  $100(1 - \alpha)\%$  que le paramètre inconnu  $\theta$  est entre  $(\hat{\theta}_L, \hat{\theta}_U)$ .  
 De façon équivalente, nous sommes confiant à un seuil de  $\alpha\%$  que  $\theta$  est entre  $(\hat{\theta}_L, \hat{\theta}_U)$ .

Donc,  $\theta \in (\hat{\theta}_L, \hat{\theta}_U)$  et nous pouvons dire que  $\Pr(\hat{\theta}_L \leq \theta \leq \hat{\theta}_U) \geq (1 - \alpha)$   
 pour tout  $\theta$ .

Ce qu'il faut bien saisir avec les intervalles de confiance, c'est que soit  $\theta$  est contenu dans l'intervalle  $(\hat{\theta}_l, \hat{\theta}_u)$  ou il ne l'est pas.

On peut conceptualiser les intervalles comme une distribution binomiale avec probabilité de succès de  $(1 - \alpha)$ . Si l'on effectue  $M$  essais indépendants, on s'attend à ce que  $(1 - \alpha)M$  intervalles de confiance contiennent  $\theta$ . Donc on se sent confiant à  $(1 - \alpha)\%$  que la vraie valeur de  $\theta$  est contenue dans l'intervalle observé  $(\hat{\theta}_l, \hat{\theta}_u)$ .

### Efficacité des intervalles de confiance

Typiquement, la largeur de l'intervalle  $(\hat{\theta}_L, \hat{\theta}_U)$  augmente si on augmente le niveau de confiance  $(1 - \alpha)$ . Par exemple, pour être certain à 100% que l'intervalle va contenir la valeur, on a qu'à faire un intervalle  $(-\infty, \infty)$ .

Donc, un intervalle plus petit nous donne plus d'information si le niveau est adéquat. On dit que pour un même niveau  $(1 - \alpha)$ , l'intervalle avec la plus petite largeur est *plus efficace* que l'autre.

## Intervalles de confiance

### Rappel : Loi du khi-carré

Soit un échantillon aléatoire  $(X_1, X_2, \dots, X_n)$  de variables aléatoires normales de moyenne  $\mu$  et variance  $\sigma^2$ .

$$\text{Soit } Q = \sum_{i=1}^n (X_i - \mu)^2.$$

$$\text{Alors, } Q/\sigma^2 \sim \chi_n^2.$$

### Rappel : Loi de Student

Soit les variables aléatoires indépendantes :

$$> Z \sim \mathcal{N}(0, 1).$$

$$> W \sim \chi_{(n)}^2.$$

$$\text{Alors, } T = \frac{Z}{\sqrt{W/n}} \sim t_n.$$

La loi de Student tend vers la normale lorsque  $n$  est très grand.

## Notation

$T_n$  Statistique de test basée sur un échantillon aléatoire de  $n$  observations ;

$\bar{X}$  Moyenne empirique qui estime sans biais la vraie moyenne  $\mu$  ;

$$\bar{X} = \frac{\sum_{i=1}^n X_i}{n}$$

>  $\bar{X} \sim \mathcal{N}(\mu, \frac{\sigma}{\sqrt{n}})$  ;

> On peut donc centrer et réduire la moyenne empirique pour obtenir une distribution normale standard—  $T_n = \frac{\bar{X} - \mu}{\sigma/\sqrt{n}} \sim \mathcal{N}(0, 1)$  ;

> Si  $\sigma^2$  est inconnue, on l'estime avec  $s_n^2$  pour obtenir une distribution student—  $T_n = \frac{\bar{X} - \mu}{s_n/\sqrt{n}} \equiv \frac{Z}{\sqrt{W/(n-1)}} \sim t_{(n-1)}$  .

$S_n^2$  Variance échantillonnale, qui estime sans biais la vraie variance  $\sigma^2$  ;

$$S_n^2 = \frac{\sum (X_i - \bar{X})^2}{n-1}$$

>  $S_n^2$  n'est pas normalement distribuée ;

> Cependant, la statistique  $T_n = \frac{(n-1)S_n^2}{\sigma^2} \sim \chi_{(n-1)}^2$  .

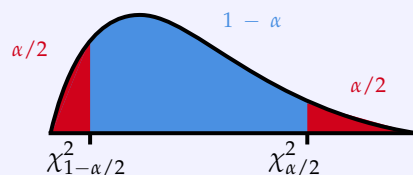
$\hat{\sigma}^2$  Variance empirique qui estime avec biais la vraie variance  $\sigma^2$  .

$$\hat{\sigma}^2 = \frac{\sum (X_i - \bar{X})^2}{n}$$

## Intervalles de confiance sur la variance

Pour l'échantillon aléatoire  $\{X_1, X_2, \dots, X_n\}$  issu d'une distribution normale avec  $\sigma^2$  inconnue,  $\Pr\left(\chi_{1-\alpha/2}^2 \leq \frac{(n-1)s_n^2}{\sigma^2} \leq \chi_{\alpha/2}^2\right) = (1-\alpha)$  .

Graphiquement :



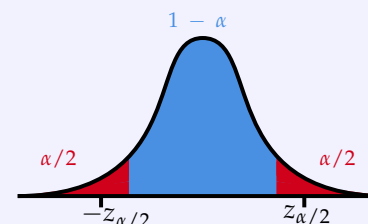
Nous sommes donc confiants à un niveau de  $100(1-\alpha)\%$  que :

$$\sigma^2 \in \left[ \frac{(n-1)s_n^2}{\chi_{\alpha/2}^2}, \frac{(n-1)s_n^2}{\chi_{1-\alpha/2}^2} \right]$$

Intervalles de confiance sur la moyenne ( $\sigma^2$  connue)

Pour l'échantillon aléatoire  $\{X_1, X_2, \dots, X_n\}$  issu d'une distribution normale avec  $\mu$  inconnu et  $\sigma^2$  connue,  $\Pr\left(-z_{\alpha/2} \leq \frac{\bar{x} - \mu}{\sigma/\sqrt{n}} \leq z_{\alpha/2}\right) = (1-\alpha)$  .

Graphiquement :



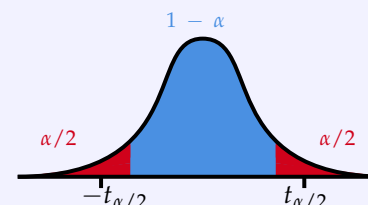
Nous sommes donc confiants à un niveau de  $100(1-\alpha)\%$  que :

$$\mu \in \left[ \bar{x} - z_{\alpha/2} \frac{\sigma}{\sqrt{n}}, \bar{x} + z_{\alpha/2} \frac{\sigma}{\sqrt{n}} \right]$$

Intervalles de confiance sur la moyenne ( $\sigma^2$  inconnue)

Pour l'échantillon aléatoire  $\{X_1, X_2, \dots, X_n\}$  issu d'une distribution normale avec  $\sigma^2$  inconnue,  $\Pr\left(-t_{\alpha/2, n-1} \leq \frac{\bar{x} - \mu}{s_n/\sqrt{n}} \leq t_{\alpha/2, n-1}\right) = (1-\alpha)$  .

Graphiquement :



Nous sommes donc confiants à un niveau de  $100(1-\alpha)\%$  que :

$$\mu \in \left[ \bar{x} - t_{\alpha/2, n-1} \frac{s}{\sqrt{n}}, \bar{x} + t_{\alpha/2, n-1} \frac{s}{\sqrt{n}} \right]$$



### Intervalles de confiance *approximatifs* sur la moyenne

Pour l'échantillon aléatoire  $\{X_1, X_2, \dots, X_n\}$  issu d'une distribution avec moyenne  $\mu$  et une variance inconnue.

Pour  $n$  très grand, nous sommes *approximativement* confiants à un niveau de  $100(1 - \alpha)\%$  que :

$$\mu \in \left[ \bar{x} - z_{\alpha/2} \frac{s}{\sqrt{n}}, \bar{x} + z_{\alpha/2} \frac{s}{\sqrt{n}} \right].$$

### Intervalles de confiance *approximatifs* sur la proportion

Pour l'échantillon aléatoire  $\{X_1, X_2, \dots, X_n\}$  issu d'une distribution Bernoulli de paramètre  $p$ .

Pour  $n$  très grand, nous sommes *approximativement* confiants à un niveau de  $100(1 - \alpha)\%$  que :

$$p \in \left[ \hat{p} - z_{\alpha/2} \sqrt{\frac{\hat{p}(1 - \hat{p})}{n}}, \hat{p} + z_{\alpha/2} \sqrt{\frac{\hat{p}(1 - \hat{p})}{n}} \right].$$

On définit le « *pooled estimator* » comme la moyenne pondérée des deux variances échantillonnelles  $S_p^2 = \frac{(n-1)S_n^2 + (m-1)S_m^2}{n+m-2}$ .

### Intervalles de confiance pour une différence de moyennes

Pour les échantillons aléatoires  $\{X_1, X_2, \dots, X_n\}$  et  $\{Y_1, Y_2, \dots, Y_m\}$  issus de distributions normales de moyennes  $\mu_1$  et  $\mu_2$  et variance  $\sigma_1^2 = \sigma_2^2 = \sigma^2$  inconnues.

Nous sommes confiants à un niveau de  $100(1 - \alpha)\%$  que :

$$(\mu_1 - \mu_2) \in \left[ \bar{x}_n - \bar{y}_m \pm t_{\alpha/2, n+m-2} S_p \sqrt{\frac{1}{n} + \frac{1}{m}} \right].$$

### Intervalles de confiance *approximatifs* pour une différence de moyennes

Pour les échantillons aléatoires  $\{X_1, X_2, \dots, X_n\}$  et  $\{Y_1, Y_2, \dots, Y_m\}$  issus de distributions normales de moyennes  $\mu_1$  et  $\mu_2$  et variances  $\sigma_1^2$  et  $\sigma_2^2$  inconnues.

Pour  $n$  très grand, nous sommes *approximativement* confiants à un niveau de

$100(1 - \alpha)\%$  que :

$$(\mu_1 - \mu_2) \in \left[ \bar{x}_n - \bar{y}_m \pm z_{\alpha/2} \sqrt{\frac{s_n^2}{n} + \frac{s_m^2}{m}} \right].$$

### Intervalles de confiance *approximatifs* pour une différence de proportions

Pour les échantillons aléatoires  $\{X_1, X_2, \dots, X_n\}$  et  $\{Y_1, Y_2, \dots, Y_m\}$  issus de distributions Bernoulli de paramètres  $p_1$  et  $p_2$ .

Pour  $n$  très grand, nous sommes *approximativement* confiants à un niveau de  $100(1 - \alpha)\%$  que :

$$(p_1 - p_2) \in \left[ \hat{p}_1 - \hat{p}_2 \pm z_{\alpha/2} \sqrt{\frac{\hat{p}_1(1 - \hat{p}_1)}{n} + \frac{\hat{p}_2(1 - \hat{p}_2)}{m}} \right].$$

## Tests d'hypothèses

### Introduction

#### Contexte

Les statistiques classiques posent que tout phénomène observable est régi par un "*processus*" sous-jacent.

On ne peut jamais savoir exactement ce qu'est ce "processus"; le mieux que l'on peut faire est d'émettre des *hypothèses* vraisemblables sur ce qu'il pourrait être.

Par la suite, on analyse les observations en présumant qu'elles sont régies par le processus hypothétique et détermine la *vraisemblance des observations*. On accepte le processus hypothétique si la vraisemblance est suffisamment élevée.

#### Notation

$\Theta_0$  et  $\Theta_1$  Sous-ensembles disjoints de  $\Theta$  tel que  $\Theta_0 \cup \Theta_1 = \Theta$ ;

$H_0$  Hypothèse nulle;

> Représente généralement le statu quo jusqu'à preuve contraire.

$H_1$  Hypothèse alternative.

> Représente généralement un changement du statu quo.

#### Test d'hypothèse

On spécifie une *hypothèse* nulle et par conséquent une hypothèse alternative :

$$H_0 : \theta \in \Theta_0 \quad \text{vs} \quad H_1 : \theta \in \Theta_1$$

Puis, on spécifie une *expérience* et un *test* pour décider si l'on accepte ou rejette l'hypothèse nulle.

#### Terminologie

**Hypothèse simple** Spécifie **entièrement** une distribution de probabilité.

> Par exemple,  $H_0 : q = 0.50$ —on connaît la valeur exacte du paramètre  $q$  pour une distribution Bernoulli.

**Hypothèse composite** Spécifie **partiellement** une distribution de probabilité.

> Par exemple,  $H_1 : q \neq 0.50$ .—on ne connaît pas la valeur exacte du paramètre  $q$ , il pourrait être n'importe quel chiffre sauf 0.50.

#### Exemple du laissez-passer universitaire (LPU)

**Par exemple**, on veut savoir si le monde utilisent l'autobus (oui ou non) avant et après l'implantation du LPU.

On **pose** que la proportion des gens qui utilisent l'autobus est  $q = 0.44$ .

Il y a deux types de **tests** qu'on peut faire,

> Tester si l'utilisation est différente est un test "**bilatéral**", car on test si elle a augmentée *ou* diminuée;

$$H_0 : q = 0.44$$

$$H_1 : q \neq 0.44$$

> Tester si l'utilisation a augmentée est un test "**unilatéral**", car on test uniquement si elle a augmentée.

$$H_0 : q = 0.44$$

$$H_1 : q > 0.44$$

Un test unilatéral requiert que l'on sache déjà que la proportion de gens "*doit*" être supérieure. Un test bilatéral est plus conservatif et test les deux possibilités, il devrait donc être celui qu'on applique par défaut.

L'hypothèse :

**nulle** dans les deux cas est que, en moyenne, l'utilisation de l'autobus n'a pas *changée*.

**alternative** dans le cas d'un test :

**unilatéral** est que, en moyenne, l'utilisation a *augmentée*.

**bilatéral** est que, en moyenne, l'utilisation a *changée*.

#### Région critique

##### Notation

$\mathcal{S}$  "Ensemble" de tous les résultats possible pour l'échantillon aléatoire;

$\mathcal{C}$  **Région critique** du test qui est un sous-ensemble de  $\mathcal{S}$ .

On rejette  $H_0$  si  $\{X_1, \dots, X_n\} \in \mathcal{C}$ .

On conserve  $H_0$  si  $\{X_1, \dots, X_n\} \in \mathcal{C}^c$ .

> On peut aussi dire « **région de rejet** ».

## Exemple du laissez-passer universitaire (LPU)

On reprend l'exemple du LPU.

L'ensemble des résultats possibles est  $\mathcal{S} = [0, 1]$ .

- > Un test "**bilatéral**" a comme région critique  $\mathcal{C} = [0, 0.44] \cup (0.44, 1]$ ;
- > Un test "**unilatéral**" testant l'augmentation a comme région critique  $\mathcal{C} = (0.44, 1]$ .

On peut donc faire 2 types d'erreurs :

Décision	Vrai état	
	$H_0$	$H_1$
Rejeter $H_0$	Erreur de type I	Bonne décision
Accepter $H_0$	Bonne décision	Erreur de type II

## Certitude du test

Lorsque nous voulons quantifier le degré auquel nous sommes confiants du test, nous utilisons la valeur  $p$ .

La valeur  $p$  a trois composantes :

1. La probabilité que l'événement se produise aléatoirement.
2. La probabilité qu'un événement tout aussi rare se produise.
3. La probabilité qu'un événement encore plus rare se produise.

## Exemple de pile ou face

On souhaite tester si, en obtenant deux piles sur deux lancers, nous avons une pièce de monnaie truquée :

**Hypothèse nulle** Ma pièce de monnaie n'est pas truquée même si j'ai obtenu deux piles.

Étapes du calcul de la valeur  $p$  :

1. On calcule la probabilité d'obtenir 2 piles :  $0.5 \times 0.5 = 0.25$ .
2. Puis, on calcule la probabilité d'obtenir 2 faces (un événement autant rare) :  $0.5 \times 0.5 = 0.25$ .
3. Finalement, il n'y a pas d'autres séquences plus rares.

Donc, la valeur  $p$  du test est de 0.50.

- > Ceci est plutôt élevé;
- > Souvent, on pose que la valeur  $p$  du test doit être d'au plus 0.05;
- > Ce qui veut dire que des événements tout aussi (ou plus) rares doivent arriver moins que 5% du temps pour que l'on considère la pièce de monnaie comme étant truquée;
- > Donc, dans notre cas, on ne peut pas rejeter l'hypothèse nulle que notre pièce de monnaie n'est pas spéciale.

Dans le cas continu, on somme les probabilités d'être plus rare ou d'être moins rare. C'est la même idée que les intervalles de confiance avec la valeur  $p$ , ou *seuil de signifiante*  $\alpha$ , représenté en rouge.

- > Si la valeur  $p$  est petite, ceci indique que d'autres distributions pourraient potentiellement mieux s'ajuster aux données puisque l'événement est très rare;
- > Si la valeur  $p$  est grande, ceci indique que l'événement est très courant et que la distribution semble être bien ajustée.

Il y a plusieurs termes semblables qui peuvent devenir mélangeants.

### Terminologie

$p$  La **valeur  $p$**  du test.

- › On peut la définir comme la probabilité d'un événement autant (ou plus) rare sous l'hypothèse nulle ;
- › On peut la définir comme la **taille** de la région critique  $\mathcal{C}$  ; c'est-à-dire, l'aire de la région de rejet de l'hypothèse nulle  $H_0$  alors qu'elle est vraie ;
- › On peut la définir comme le **seuil de signifiante** ; c'est-à-dire, la probabilité de rejeter  $H_0$  alors qu'elle est vraie ;
- › Elle correspond donc également à la **probabilité d'une erreur de type I**.

$\alpha$  Dénote habituellement le **seuil de signifiante** ou la **taille** du test.

- › Même idée qu'avec les intervalles de confiance ;
- › On peut parfois aussi utiliser  $\alpha$  pour dénoter la valeur de  $p$  qui détermine si on rejette ou pas un test ;
- › En anglais, « *threshold for significance* ».

Formellement, on définit  $\alpha = \max_{\theta \in \Theta_0} \Pr \{ (X_1, \dots, X_n) \in \mathcal{C}; \theta \}$ .

C'est-à-dire :

- › on **maximise** la probabilité que l'**échantillon aléatoire** soit contenu dans la **région critique** (alias rejeter  $H_0$ ),
- › où la distribution est tracée **en fonction du paramètre  $\theta$**  de l'**hypothèse nulle**.

## Puissance d'un test

### La puissance d'un test

La probabilité de *correctement* rejeter l'hypothèse nulle.

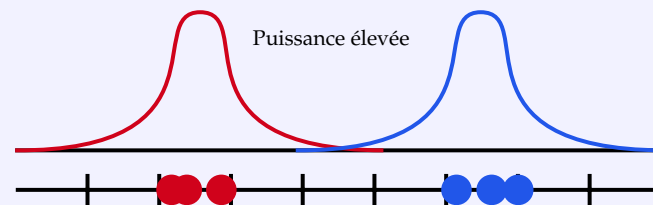
Une analyse de la puissance détermine le nombre d'observations qu'il faut afin d'avoir une probabilité élevée de correctement rejeter l'hypothèse nulle.

Plusieurs facteurs influencent la puissance d'un test. Lorsqu'on teste si deux échantillons d'observations proviennent de la même distribution,

### La forme de la distribution

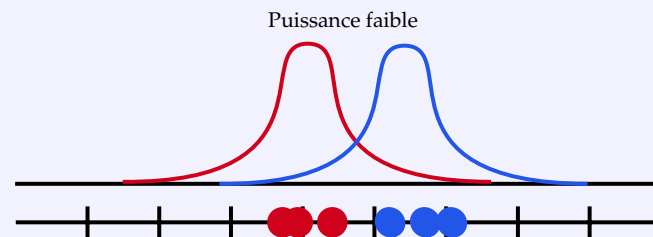
Si les deux distributions sont :

- › Très **distinctes**, la puissance sera très **élevée** :



- La probabilité de **correctement** rejeter l'hypothèse nulle (que les deux échantillons proviennent d'une même distribution) est élevée ;
- On peut aussi dire qu'il y a une forte probabilité de **correctement** obtenir une faible valeur  $p$ .

- › Se **chevauchent**, la puissance sera **faible** :

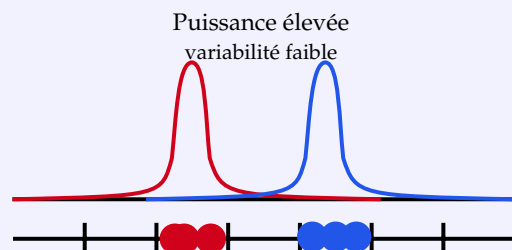


- La probabilité de **incorrectement** rejeter l'hypothèse nulle (que les deux échantillons proviennent d'une même distribution) est élevée ;
- On peut aussi dire qu'il y a une forte probabilité de **incorrectement** obtenir une faible valeur  $p$  ;
- Cependant, la puissance peut être augmentée avec plus d'observations.

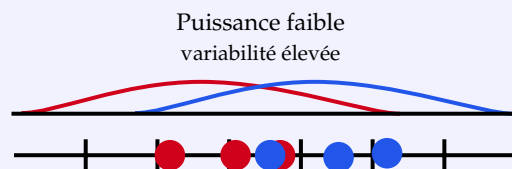
### La variabilité des données

Si la variabilité de la distribution est

- > **Faible**, alors la variabilité de l'échantillon sera probablement faible aussi menant à une puissance très **élevée** :



- > **Élevée**, alors la variabilité de l'échantillon sera probablement élevée aussi menant à une puissance **faible** :



Il existe plusieurs mesures qui permettent de considérer la variabilité des données ainsi que la forme de la distribution. Entre autres, il y a le « *effect size (d)* » où

$$d = \frac{\bar{x} - \bar{y}}{s_p^2}$$

### Le test statistique

#### Le test statistique

Certains tests ont une puissance plus élevée que les autres. Cela dit, le test  $t$  habituel est très puissant.

#### La fonction de puissance

La fonction de puissance est  $\gamma(\theta) = \Pr \{ (X_1, \dots, X_n) \in \mathcal{C}; \theta \}$  ; c'est-à-dire, la probabilité de rejeter l'hypothèse nulle  $H_0$  si la **vraie** valeur du paramètre est  $\theta \in \Theta$ .

- > C'est une fonction de  $\theta$  ;

- > Idéalement, si l'hypothèse nulle est :

**acceptée** on souhaite que  $\gamma(\theta) = 0$  puisque  $\theta \in \Theta_0$ .

- On dénote  $\gamma(\theta_0) = \Pr \{ (X_1, \dots, X_n) \in \mathcal{C}; \theta \in \Theta_0 \} = 0$ .

**rejetée** on souhaite que  $\gamma(\theta) = 1$  puisque  $\theta \in \Theta_1$ .

- On dénote  $\gamma(\theta_1) = \Pr \{ (X_1, \dots, X_n) \in \mathcal{C}; \theta \in \Theta_1 \} = 1$ .

Si, par exemple, on rejette l'hypothèse nulle on pourrait tracer la fonction de puissance pour toutes les valeurs possibles de l'ensemble  $\Theta_1$ .

### Le taille de l'échantillon de données

Un grand échantillon de données peut compenser pour des distributions qui se chevauchent ou une variabilité élevée. Ça permet d'augmenter notre *confiance* qu'il y a bel et bien une différence entre les échantillons.

En contraste, nous n'avons pas besoin d'un grand échantillon de données pour des distributions très distinctes ou avec une faible variabilité; nous sommes déjà confiants que les distributions sont différentes.

## Tests optimaux

### Notation

$\delta$  (Procédure de) test ;

$\alpha(\delta)$  Probabilité d'une erreur de type I pour un test  $\delta$  ;

>  $\alpha(\delta) = \Pr \{ (X_1, \dots, X_n) \in \mathcal{C}; \theta \in \Theta_0 \} = \gamma(\theta_0)$ .

$\beta(\delta)$  Probabilité d'une erreur de type II pour un test  $\delta$  ;

>  $\beta(\delta) = \Pr \{ (X_1, \dots, X_n) \in \mathcal{C}^c; \theta \in \Theta_1 \} = 1 - \gamma(\theta_1)$ .

Si  $\delta$  est n'importe quel autre test que  $\delta^*$  tel que  $\alpha(\delta) \leq \alpha(\delta^*)$  alors  $\beta(\delta) \geq \beta(\delta^*)$ .

> De façon semblable, si  $\alpha(\delta) < \alpha(\delta^*)$  alors  $\beta(\delta) > \beta(\delta^*)$  ;

### Tests optimaux

Bien qu'il est impossible de trouver un test  $\delta$  pour lequel les probabilités d'erreurs de type I et II sont très petites, on peut minimiser  $a\alpha(\delta) + b\beta(\delta)$ .

Soit les constantes  $a, b > 0$ .

Soit un test  $\delta^*$  tel que :

>  $H_0$  est acceptée si  $af(x; \theta_0) > bf(x; \theta_1)$  ;

>  $H_0$  est rejetée si  $af(x; \theta_0) < bf(x; \theta_1)$  ;

> Si  $af(x; \theta_0) = bf(x; \theta_1)$  soit  $H_0$  ou  $H_1$  peut être acceptée.

Pour tout autre test  $\delta$ ,  $a\alpha(\delta^*) + b\beta(\delta^*) \leq a\alpha(\delta) + b\beta(\delta)$ .

### Lemme de Neymann-Pearson

Le lemme de Neyman-Pearson trouve le test  $\delta$  qui minimise la probabilité d'une erreur de type II  $\beta(\delta)$  parmi tous les test dont la probabilité d'une erreur de type I  $\alpha(\delta)$  est inférieure ou égale à  $\alpha = \alpha(\delta^*) = \Pr \{ f(X; \theta_0) < kf(X; \theta_1); \theta \in \Theta_0 \}$ .

Soit une constante  $k > 0$ .

Soit un test  $\delta^*$  tel que :

>  $H_0$  est acceptée si  $f(x; \theta_0) > kf(x; \theta_1)$  ;

>  $H_0$  est rejetée si  $f(x; \theta_0) < kf(x; \theta_1)$  ;

> Si  $f(x; \theta_0) = kf(x; \theta_1)$  une ou l'autre sera acceptée.

## Statistiques d'ordre

Soit un échantillon aléatoire de taille  $n$ . Nous définissons la  $k^{\text{e}}$  **statistique d'ordre**  $X_{(k)}$  comme étant la  $k^{\text{e}}$  plus petite valeur d'un échantillon.

Les crochets sont utilisés pour différencier la  $k^{\text{e}}$  statistique d'ordre  $X_{(k)}$  de la  $k^{\text{e}}$  observation  $X_k$ .

Nous sommes habituellement intéressés au minimum  $X_{(1)}$  et le maximum  $X_{(n)}$ .

Minimum	Maximum
$X_{(1)} = \min(X_1, \dots, X_n)$	$X_{(n)} = \max(X_1, \dots, X_n)$
$f_{X_{(1)}}(x) = n f_X(x) (S_X(x))^{n-1}$	$f_{X_{(n)}}(x) = n f_X(x) (F_X(x))^{n-1}$
$S_{X_{(1)}}(x) = \prod_{i=1}^n \Pr(X_i > x)$	$F_{X_{(n)}}(x) = \prod_{i=1}^n \Pr(X_i \leq x)$

De façon plus générale, on défini :

$k^{\text{e}}$ statistique d'ordre
$f_{X_{(k)}}(x) = \frac{n!}{(k-1)!1!(n-k)!} \underbrace{[F_X(x)]^{k-1}}_{\text{observations} < k} \underbrace{f_X(x)}_{\text{observation} = k} \underbrace{[S_X(x)]^{n-k}}_{\text{observations} > k}$ $F_{X_{(k)}}(x) = \underbrace{\sum_{i=r}^n \binom{n}{i} [F_X(x)]^i [1 - F_X(x)]^{n-i}}_{\text{Probabilité qu'au moins } k \text{ des } n \text{ observations } X_k \text{ sont } \leq x}$

Nous pouvons également définir quelques autres statistiques d'intérêt :

$R = X_{(n)} - X_{(1)}$  : **L'étendue** (range) est la différence entre le minimum et le maximum d'un échantillon.

- › L'utilité de l'étendue est limitée puisqu'elle est très sensible aux données extrêmes.
- › Par exemple, supposons qu'on observe des données historiques de température pour le 1er septembre.  
En moyenne, la température est de  $16^{\circ}\text{C}$ , mais nous avons un cas extrême de  $-60^{\circ}\text{C}$  en 1745.  
L'étendue sera de  $86^{\circ}\text{C}$  ce qui n'est très représentatif des données.  
Donc, dans ce contexte, la mesure n'est pas d'une très grande utilité.

$M = \frac{X_{(n)} + X_{(1)}}{2}$  : **mi-étendue** (Midrange), est la moyenne entre le minimum et le maximum d'un échantillon.

- › Pour comprendre ce que représente la mi-étendue, on la compare à la moyenne arithmétique.
- › La moyenne arithmétique considère les données observées et calcule leur moyenne.  
Il s'ensuit qu'elle ne considère pas les chiffres qui ne sont pas observés.
- › La mi-étendue considère **tous** les chiffres, observés ou non, entre la plus grande et la plus petite valeur d'un échantillon et en prend la moyenne.

### Exemple sur les statistiques d'ordre

Soit un échantillon de données météorologiques  $\{-30^{\circ}, -24^{\circ}, -7^{\circ}, -23^{\circ}, +5^{\circ}\}$  (celsius).

Je suppose que ce sont des températures du 4 février observées lors des dernières années.

- › La moyenne arithmétique ( $-22.25^{\circ}\text{C}$ ) m'intéresse, car je peux savoir, en moyenne, ce qu'est la température le 4 février.
- › La mi-étendue ( $-12.5^{\circ}\text{C}$ ), tout comme l'étendue ( $-35^{\circ}\text{C}$ ), ne m'intéresse pas puisqu'elle ne prend pas en considération la vraisemblance des différentes températures.

Maintenant, je suppose que ces données sont des températures observées tout au long de l'hiver passé.

- › La moyenne arithmétique ne m'intéresse pas puisqu'elle est beaucoup trop biaisée par les températures de cette même journée.
- › Cependant, la mi-étendue et l'étendue me donnent maintenant une meilleure idée de la température de l'hiver.

L'important à retenir est que l'utilité des mesures dépend de la situation. Également, ceci est un exemple **très** simpliste et dans tous les cas on ne peut pas tirer de conclusions sur les températures de l'hiver à partir d'une seule journée.

Nous pouvons définir la **médiane** en termes de statistiques d'ordre :

$$\text{Med} = \begin{cases} X_{((n+1)/2)}, & \text{si } n \text{ est impair} \\ \frac{X_{(n/2)} + X_{(n/2+1)}}{2}, & \text{si } n \text{ est pair} \end{cases}$$

Finalement, on définit la distribution conjointe du minimum et du maximum  $\forall x < y$  :

$$f_{X_{(1)}, X_{(n)}}(x, y) = n(n-1)[F_X(y) - F_X(x)]^{n-2} f_X(x) f_X(y)$$



## Construction d'estimateurs

Précédemment, nous avons décrit les méthodes utilisées pour évaluer la **qualité** de l'estimateur. Cependant, comment obtenons-nous des estimateurs à évaluer ? Plusieurs méthodes existent pour établir des estimateurs, de plus plusieurs méthodes existent pour estimer des paramètres. La méthode vue dans le cadre du cours de statistique est la **méthode fréquentiste**, le cours de mathématiques IARD 1 (ACT-2005) présente l'**estimation bayésienne**.

Avant de le faire, nous présentons quelques concepts :

### Terminologie

$\mu'_k(\hat{\theta})$   $k^e$  moment centré à 0,  $\mu'_k = E[X^k]$  ;

$\pi_g(\theta)$  100 $g^e$  pourcentile,  $\pi_g(\theta) = F_{\theta}^{-1}(g)$ ,  $g \in [0, 1]$  ;

$F_e(x)$  Fonction de répartition empirique ;

$\hat{=}$  Notation pour poser une égalité.

Les deux premiers estimateurs ci-dessous sont les plus faciles à obtenir, mais sont aussi les moins performants puisqu'ils n'utilisent que quelques traits des données au lieu de l'entièreté des données comme la troisième méthode.

Cette distinction devient particulièrement importante dans le cas d'une distribution avec une queue lourde à la droite (Pareto, Weibull, etc.) où il devient plus essentiel de connaître les valeurs extrêmes pour bien estimer le paramètre de forme ( $\alpha$  pour une Pareto).

Un autre désavantage est que les deux premières méthodes nécessitent que les données proviennent toutes de la même distribution. Sinon, les moments et quantiles ne seraient pas clairs.

Finalement, sous les deux premières méthodes la décision de quels moments et percentiles à utiliser est arbitraire.

## Méthode des moments (MoM)

### Estimation de $\theta$ par la méthode des moments

Pour ajuster une distribution de  $p$  paramètres, on pose égale les  $p$  premiers moments empiriques  $\hat{\mu}'_k$  au  $p$  premiers moments de la distribution  $\mu'_k$ .

L'estimation de  $\theta$  est alors toute solution des  $p$  équations :

$$\hat{\mu}'_k \equiv \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i^k \hat{=} E[X^k] \equiv \mu'_k(\theta), \quad k = 1, 2, \dots, p$$

La raison pour cet estimateur est que la distribution empirique aura les mêmes  $p$  premiers moments centrés à 0 que la distribution paramétrique.

## Méthode du «Percentile Matching»

### Estimation de $\theta$ par la méthode du «Percentile Matching»

Pour ajuster une distribution de  $p$  paramètres, on pose égale  $p$  pourcentiles  $\hat{\pi}_g(\hat{\theta})$  de l'échantillon à ceux de la distribution  $\pi_g(\theta)$ .

L'estimation de  $\theta$  est alors toute solution des  $p$  équations :

$$F_e(\hat{\pi}_{g_k}|\theta) = g_k, \quad k = 1, 2, \dots, p$$

La raison pour cet estimateur est que le modèle produit aura  $p$  percentiles qui vont «*matcher*» les données.

Il peut arriver que les percentiles de distributions ne soient pas uniques, par exemple dans le cas de données discrètes lorsque le quantile recherché peut tomber entre 2 marches de la fonction empirique, ou mal-définis. Il est alors utile de définir une méthode d'interpolation des quantiles (bien qu'il n'en existe pas une d'officielle).

Soit le «*smoothed empirical estimate*» d'un pourcentile :

### Smoothed empirical estimate

On utilise les statistiques d'ordre de l'échantillon  $x_{(1)} \leq x_{(2)} \leq \dots \leq x_{(n)}$  pour l'**interpolation** suivant :

$$\hat{\pi}_g = (1 - h)x_{(j)} + hx_{(j+1)}, \quad \text{où} \\ j = \lfloor (n+1)g \rfloor \quad \text{et} \quad h = (n+1)g - j$$



## Méthode du maximum de vraisemblance

Nous cherchons à maximiser la probabilité d'observer les données. Ceci est fait par la vraisemblance  $\mathcal{L}(\theta; x)$  ou, puisque le logarithme ne change pas le maximum, la log-vraisemblance  $\ell(\theta; x)$  où :

### Maximum de vraisemblance

$$\mathcal{L}(\theta; x) = \prod_{i=1}^n f(x_i; \theta) \quad \text{et} \quad \ell(\theta; x) = \sum_{i=1}^n \ln f(x_i; \theta)$$

et l'estimateur du maximum de vraisemblance de  $\theta$  est celui qui maximise la fonction de vraisemblance.

De façon formelle, on dit que  $\hat{\theta}^{\text{EMV}} = \max_{\theta} \{\mathcal{L}(\theta; x)\} \equiv \max_{\theta} \{\ln \mathcal{L}(\theta; x)\}$ .

### Raccourcis

Si la fonction de vraisemblance est de la forme :

>  $\mathcal{L}(\gamma) = \gamma^{-a} e^{-b/\gamma}$  alors  $\hat{\gamma}^{\text{MLE}} = \frac{b}{a}$ .

>  $\mathcal{L}(\lambda) = \lambda^a e^{-\lambda b}$  alors  $\hat{\lambda}^{\text{MLE}} = \frac{a}{b}$ .

>  $\mathcal{L}(\theta) = \theta^a (1 - \theta)^b$  then  $\hat{\theta}^{\text{MLE}} = \frac{a}{a+b}$ .

### Propriétés

#### Propriété d'invariance

Soit une fonction bijective  $g(\cdot)$  et l'estimateur du maximum de vraisemblance (EMV)  $\hat{\theta}^{\text{EMV}}$  de  $\theta$ .

Alors, selon la propriété d'invariance  $g(\hat{\theta}^{\text{EMV}})$  est l'EMV de  $g(\theta)$ .

L'EMV satisfait cette propriété.

#### Convergence en distribution de l'EMV

**Théorème :**  $\hat{\theta}^{\text{EMV}} \approx \mathcal{N}\left(0, \frac{1}{I_n(\theta)}\right)$ .

Sous certaines conditions de régularité, la distribution de  $\sqrt{n}(\hat{\theta} - \theta)$

converge en distribution vers une distribution normale avec une moyenne nulle et une variance égale à la borne de Cramér-Rao.

$$\sqrt{n}(\hat{\theta} - \theta) \xrightarrow{D} \mathcal{N}\left(0, \frac{1}{I_n(\theta)}\right)$$

Ce qui implique :

1.  $\hat{\theta}$  est asymptotiquement sans biais.
2.  $\hat{\theta}$  est « consistant ».
3.  $\hat{\theta}$  est approximativement normalement distribué avec moyenne  $\theta$  et variance  $1/I_n(\theta)$  pour des grands échantillons.
4.  $\hat{\theta}$  est asymptotiquement efficace puisque sa variance tend vers la borne Cramér-Rao.

Souvent les professeurs ne montrent pas ces conditions puisqu'elles sont compliquées. Alors, ne vous en faites pas si vous ne les comprenez pas complètement.

### Conditions de régularité

**R0** Les variables  $X_i$  sont iid avec densité  $f(x_i; \theta)$  pour  $i = 1, 2, \dots$

**R1** Les fonctions de densité ont tous le même support pour tout  $\theta$ .

> C'est-à-dire que le support de  $X_i$  ne dépend pas de  $\theta$ ;

> C'est une condition restrictive que certains modèles ne respectent pas.

**R2** La "vraie valeur" de  $\theta$  est contenue dans l'ensemble des valeurs possibles  $\Theta$ .

**R3** Les deux premières dérivées de la fonction de densité  $f(x; \theta)$  existent.

**Note :** La condition R3 additionnelle pour la borne de Cramér-Rao.

### Cas multivarié

On généralise du cas où  $\theta$  est un scalaire (un seul paramètre) au cas multivarié avec  $k$  paramètres et le vecteur  $\theta = (\theta_1, \dots, \theta_k)^\top$ .

#### Notation

En notation matricielle, on multiplie le vecteur  $\theta$  par la transposée  $\theta^\top$  au lieu de mettre  $\theta$  au carré.

> La matrice d'information Fisher d'une observation est donc une matrice

$k \times k$  :

$$I(\theta) = E \left[ \frac{\partial \ln f(X; \theta)}{\partial \theta} \frac{\partial \ln f(X; \theta)}{\partial \theta^\top} \right] \stackrel{iid}{=} E \left[ \frac{\partial^2 \ln f(X; \theta)}{\partial \theta \partial \theta^\top} \right]$$

> Pour la matrice d'information Fisher d'un échantillon aléatoire de  $n$  observations, on utilise la relation  $I_n(\theta) = nI(\theta)$ .

$I_n^{-1}(\theta)$  Inverse de la matrice d'information Fisher  $I_n(\theta)$ .

Soit  $\tilde{\theta}$  un estimateur sans biais de  $\theta$ .

#### Notation

$\text{Var}(\tilde{\theta})$  Matrice de variance de  $\tilde{\theta}$ .

> Le  $(i, j)$ <sup>e</sup> élément est donc  $\text{Cov}(\tilde{\theta}_i, \tilde{\theta}_j)$ .

La version multivariée de l'inégalité Cramér-Rao stipule que  $\text{Var}(\tilde{\theta}) - I_n^{-1}(\theta)$  est une matrice « *nonnegative definite* ».

> Puisque les éléments de la diagonale doivent être positifs, la borne inférieure de  $\text{Var}(\tilde{\theta}_i)$  est le  $i^{\text{e}}$  élément de la diagonale de  $I_n^{-1}(\theta)$ .

En bref, on trouve que sous certaines conditions de régularité, la distribution de  $\sqrt{n}(\hat{\theta} - \theta)$  converge en distribution vers une distribution normale multivariée (de  $k$  dimensions) avec une moyenne nulle et une variance égale à la borne de Cramér-Rao.

$$\sqrt{n}(\hat{\theta} - \theta) \xrightarrow{D} \mathcal{N}_k(0, I_n^{-1}(\theta))$$

## Deuxième partie

## Modèles linéaires en actuariat

## Régression linéaire simple

## Modèle de régression linéaire simple

$$Y_i = \beta_0 + \beta_1 x_i + \varepsilon_i$$

$$\hat{Y}_i = \hat{\beta}_0 + \hat{\beta}_1 x_i$$

## Exemple de compréhension

On illustre le concept et la signification des paramètres de régression avec cet exemple illustratif

**Objectif** On veut deviner le coût d'une télévision (télé) selon la taille de son écran.

L'idée de la "régression" est de deviner, ou "prédire" du mieux qu'on peut le coût d'une télé en fonction de la taille de son écran.

Deviner le coût *exact* d'une télé *seulement* en fonction de la taille de son écran est impossible. Il y a de nombreuses raisons qui déterminent le prix d'une télé et un bon exercice est de réfléchir à ce qu'elles pourraient être. J'inclus ci-dessous une liste de quelques raisons, ou "facteurs", qui me sont survenus :

- > La compagnie qui la produit (Sony vs LG, etc.).
- > La résolution (4K vs 360p).
- > L'année de fabrication (1990 vs 2020).
- > L'endroit de l'achat (Amazon vs BestBuy, Mexique vs Canada, etc.).
- > Le temps de l'année (été vs hiver, Boxing Day, etc.).

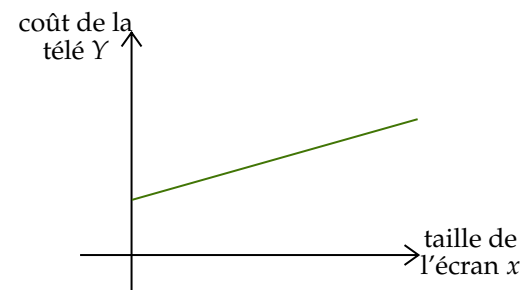
Maintenant supposons que tu joues à un jeu avec tes amis où qu'ils doivent deviner le coût d'une télé en fonction de sa taille. Ils vont probablement tous te donner des différentes réponses.

Si tu crées un modèle de prévision, il doit être systématique et toujours deviner le même prix pour la même taille d'écran—même si la prévision est erronée.

Alors, supposons que tu changes le jeu un peu et stipules que la personne qui devine le prix le plus éloigné doit prendre une gorgée de sa bière. Les réponses de tes amis vont probablement se ressembler un peu plus, mais il y a un problème qui demeure—tu veux que les prévisions soient proportionnelles à la taille de l'écran.

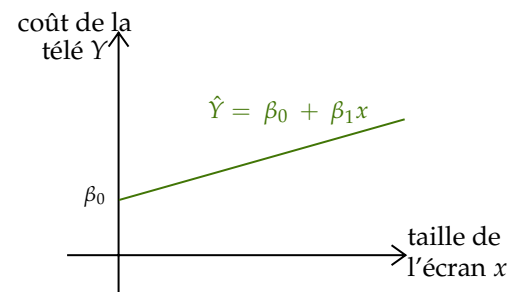
C'est-à-dire, si ton ami devine qu'une télé de 25" coûte 100\$, tu t'attends à ce qu'il devine qu'une télé de 50" coûte 200\$.

La raison est qu'une régression **linéaire simple** est simplement une ligne droite :



L'intuition est que ton ami se base uniquement sur la taille de l'écran comme information pour deviner le coût. Une régression **linéaire simple** applique un facteur **multiplicatif**. Il ne peut pas se dire que plus grand l'écran est grand, plus le prix va augmenter—ceci serait plutôt une régression avec un paramètre **exponentiel**.

On crée donc un facteur surnommé "paramètre". Dans le cas d'une régression linéaire simple, on a deux paramètres d'intérêts : un "niveau de base" pour le coût  $\beta_0$  et un "multiplicateur" de la taille d'écran  $\beta_1$  :



On suppose qu'une télé doit coûter au moins un certain prix. Ce "niveau de base" est l'intercepte sur le graphique ci-dessus surnommé l'ordonnée  $\beta_0$ . De ton gré, tu supposes au moins  $\beta_0 = 200\$$  pour cet exemple.

Ensuite, le multiplicateur va multiplier la taille de l'écran pour obtenir un prix. Ce paramètre représente donc la pente  $\beta_1$ . De ton gré, tu suppose une pente de  $\beta_1 = 2\$$  pour cet exemple.

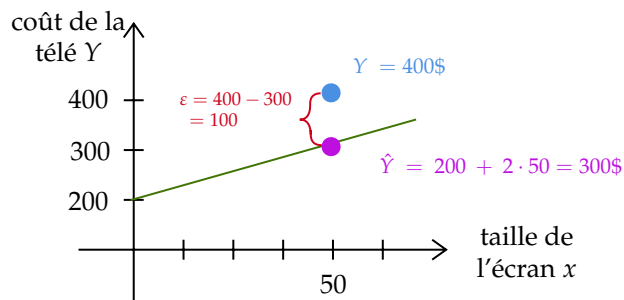
Le coût (l'axe des Y) est la variable qui dépend de la taille—c'est la variable "dépendante" Y. La taille (l'axe des x) est la variable que l'on connaît indépendamment du coût—c'est la variable "indépendante" x.

Finalement la droite elle-même est le coût que le modèle devine  $\hat{Y}$ . Le chapeau signifie que c'est une estimation, ou "prévision".

Par exemple, le modèle devine que le prix d'une télé de 50" est de 300\$; soit,  $\hat{Y} = \beta_0 + \beta_1 x = 200 + (2) \cdot (50) = 300$ . Selon le modèle, on estime que le coût de la télé est de 300\$.

Supposons que tu connais le *vrai* coût  $Y$ , alors tu peux mesurer à quel point tu es dans le champ. Supposons que le vrai coût est de  $Y = 400$ \$. Alors, l'erreur dans ta prédiction est de  $\varepsilon = 400 - 300 = 100$ \$.

Graphiquement :

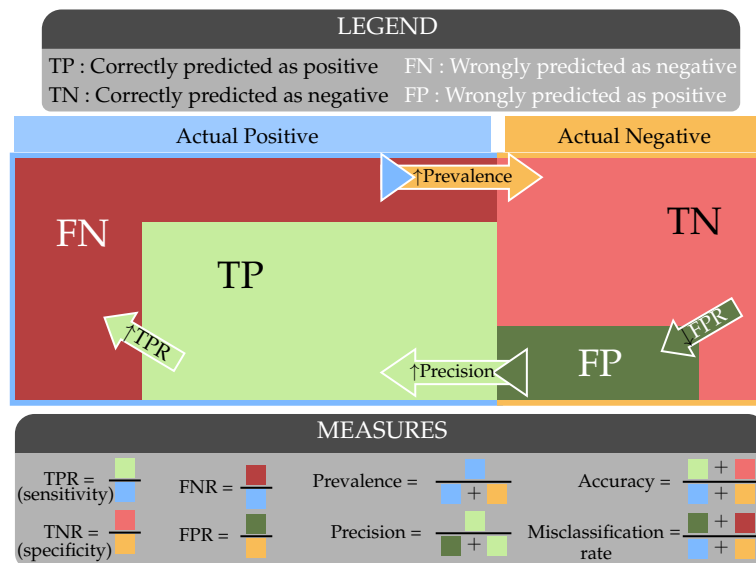


On voit donc que  $Y = \beta_0 + \beta_1 x + \varepsilon$  est un "modèle" théorique pour obtenir une variable dépendante  $Y$  en fonction de :

- > Une variable indépendante  $x$  multipliée par un facteur  $\beta_1$ .
- > Un niveau de base l'intercepte  $\beta_0$ .
- > Une erreur aléatoire  $\varepsilon$  inconnue.

## Autres

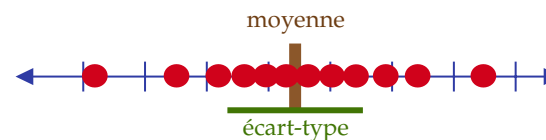
Matrice de confusion :



## Erreur

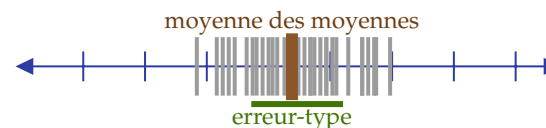
**Écart-type** Mesure la variation entre les observations d'un ensemble de données.

- > « standard deviation ».



**Erreur type** Mesure la variation entre les moyennes de **plusieurs** ensembles de données.

- > « standard error ».



## Troisième partie

## Mathématiques IARD I

## Estimations et types de données

## Distributions empiriques

## Notation

$X$  Variable aléatoire de perte;  
 $\theta$  Paramètre de la distribution de  $X$ ;  
 > Le paramètre peut être un scalaire  $\theta$  ou un vecteur  $\theta$ ;  
 > Par exemple, pour une loi Gamma  $\theta = \{\alpha, \beta\}$ ;  
 > Pour simplifier la notation, on le traite comme un scalaire  $\theta$ .  
 $F_X(x; \theta)$  Fonction de répartition de  $X$  avec paramètre  $\theta$ ;  
 > Pour simplifier la notation, on écrit  $F(x; \theta)$  sauf s'il faut être plus spécifique.  
 $f_X(x; \theta)$  Fonction de densité de  $X$  avec paramètre  $\theta$ ;  
 > Pour simplifier la notation, on écrit  $f(x; \theta)$  sauf s'il faut être plus spécifique.  
 $\{X_1, \dots, X_n\}$  Échantillon aléatoire de  $n$  observations de  $X$ ;  
 $\hat{\theta}$  Estimateur de  $\theta$  établi avec l'échantillon aléatoire  $\{X_1, \dots, X_n\}$ ;  
 $F(x; \hat{\theta})$  Estimation *paramétrique* de la fonction de répartition de  $X$ ;  
 $f(x; \hat{\theta})$  Estimation *paramétrique* de la fonction de densité de  $X$ ;

- > Si  $\theta$  est connu, la distribution de  $X$  est complètement spécifiée;  
 En pratique,  $\theta$  est inconnu et doit être estimé avec les données observées.
- > On peut estimer  $F_X(x)$  et  $f_X(x)$  directement pour toute valeur  $x$  sans présumer une forme paramétrique;  
 Par exemple, un histogramme est une estimation *non-paramétrique*.

## Données complètes

## Notation

$X$  Variable d'intérêt (e.g., la durée de vie ou la perte);  
 $\{X_1, \dots, X_n\}$  Valeurs de  $X$  pour  $n$  individus;  
 $\{x_1, \dots, x_n\}$   $n$  valeurs observées de l'échantillon;  
 > Il peut y avoir des valeurs dupliquées dans les valeurs observées.  
 $0 < y_1 < \dots < y_m$   $m$  valeurs distincts où  $m \leq n$ ;  
 $w_j$  Nombre de fois que la valeur  $y_j$  apparaît dans l'échantillon pour  $j = 1, \dots, m$ ;  
 > Il s'ensuit que  $\sum_{j=1}^m w_j = n$ ;  
 > Pour des données de mortalité,  $w_j$  individus décèdent à l'âge  $y_j$ ;  
 > Si tous les individus sont observés de la naissance jusqu'à la mort c'est un « *complete individual data set* ».  
 $r_j$  « *risk set* » au temps  $y_j$ ;  
 > Le nombre d'individus exposés à la possibilité de mourir au temps  $y_j$ ;  
 > Par exemple,  $r_1 = n$  car tous les individus sont exposés à la risque de décéder juste avant le temps  $y_1$ ;  
 > On déduit que  $r_j = \sum_{i=j}^m w_i$ , alias le nombre d'individus qui survivent juste avant le temps  $y_j$ .

## Données incomplètes

## Exemple

Soit une étude sur le nombre d'années nécessaire pour obtenir un diplôme universitaire. L'étude commence cette année et tient compte de tous les étudiants présentement inscrits, ainsi que ceux qui vont s'inscrire au courant de l'étude. Tous les étudiants sont observés jusqu'à la fin de l'étude et on note le nombre d'années nécessaire pour ceux qui complètent leurs diplômes.

Si un étudiant a commencé son cursus scolaire avant l'étude et suit présentement des cours, le chercheur a de l'information sur le nombre d'années qu'il a déjà investi. Cependant, d'autres étudiants qui se sont inscrits en même temps, mais ont cessé leurs études ne seront pas observés dans cet échantillon. Alors, l'individu est observé d'une population **tronquée à la gauche** puisque l'information sur les étudiants qui ont quitté l'université avant le début de l'étude n'est *pas disponible*.

Si un étudiant n'est pas encore diplômé lorsque l'étude prend fin, le chercheur ne peut pas savoir combien d'années supplémentaire seront nécessaires. Cet individu fait donc partie d'une population **censurée à la droite** puisque le chercheur a de l'information *partielle* (le nombre d'années minimale) sans savoir le nombre exact.

## Notation

$d_i$  État de troncature de l'individu  $i$  de l'échantillon;

- >  $d_i = 0$  s'il n'y a pas de troncature;
- > Par exemple, un étudiant a commencé son programme universitaire  $d_i$  années avant le début de l'étude.

$x_i$  Temps de "survie" de l'individu  $i$ ;

- > Par exemple, le nombre d'années avant d'obtenir son diplôme;
- > Si l'étude prend fin avant que  $x_i$  soit observé, on dénote le temps de survie jusqu'à ce moment  $u_i$ ;
- > Donc chaque individu a *soit* une valeur  $x_i$  ou  $u_i$  mais *pas les deux*.

## Données groupées

## Notation

$(c_0, c_1], (c_1, c_2], \dots, (c_{k-1}, c_k]$   $k$  intervalles regroupant les observations;

$0 \leq c_0 < c_1 < \dots < c_k$  Extrémités des  $k$  intervalles;

$n$  Nombre d'observations de  $x_i$  dans l'échantillon;

$n_j$  Nombre d'observations de  $x_i$  dans l'intervalle  $(c_{j-1}, c_j]$ ;

> Il s'ensuit que  $\sum_{j=1}^k n_j = n$ .

$r_j$  « risk set » de l'intervalle  $(c_{j-1}, c_j]$  lorsque les données sont complètes;

> Il s'ensuit que  $r_j = \sum_{i=j}^k n_i$ .

## Estimation de modèles non paramétriques

### Distribution empirique

#### Notation

$g_h$  Somme partielle du nombre d'observations inférieur, ou égale, à  $y_j$ ;

> Il s'ensuit que  $g_j = \sum_{h=1}^j w_h$ .

**Distribution empirique** Distribution discrète prenant comme valeurs  $y_1, \dots, y_m$  avec probabilités  $\frac{w_1}{n}, \dots, \frac{w_m}{n}$ ;

> On peut également la définir comme la distribution discrète équiprobable des valeurs  $x_1, \dots, x_n$ .

$\hat{f}()$  Fonction de densité empirique;

$$\hat{f}(y) = \begin{cases} \frac{w_j}{n}, & \text{si } y = y_j \forall j \\ 0, & \text{sinon} \end{cases}$$

$\hat{F}()$  Fonction de répartition empirique;

$$\hat{F}(y) = \begin{cases} 0, & y < y_1, \\ \frac{g_j}{n}, & y_j \leq y < y_{j+1}, j = 1, \dots, m-1 \\ 1, & y_m \leq y \end{cases}$$

$\tilde{F}()$  Fonction de répartition lissée;

> En anglais, « *smoothed empirical distribution function* »;

> Estimation de la fonction de répartition lissée pour une valeur de  $y$  pas dans l'ensemble  $y_1, \dots, y_m$ ;

> Lorsque  $y_j \leq y < y_{j+1}$  et  $j \in \{1, 2, \dots, m-1\}$ ,  $\tilde{F}(y)$  est une interpolation linéaire de  $\hat{F}(y_{j+1})$  et  $\hat{F}(y_j)$  :

$$\tilde{F}(y) = \frac{y - y_j}{y_{j+1} - y_j} \hat{F}(y_{j+1}) + \frac{y_{j+1} - y}{y_{j+1} - y_j} \hat{F}(y_j)$$

### Estimation par noyaux

La fonction de répartition empirique résume les données d'une distribution discrète. Cependant, lorsque la variable d'intérêt  $X$  est continue on souhaite estimer une fonction de densité.

Pour une observation  $x_i$  de l'échantillon, la fonction de répartition empirique assigne une masse de probabilité de  $1/n$  au point  $x_i$ . Puisque  $X$  est continue, il est normal que l'on souhaite *distribuer* cette masse *autour* de  $x_i$ .

Si l'on souhaite distribuer cette masse de façon égale, on le fait sur l'intervalle  $[x_i - b, x_i + b]$  avec la fonction de  $x_i$   $f_i(x)$  :

$$f_i(x) = \begin{cases} \frac{0.5}{b}, & x_i - b \leq x \leq x_i + b, \\ 0, & \text{sinon} \end{cases}$$

> Cette fonction est rectangulaire avec une base de longueur  $2b$  et une hauteur de  $0.5/b$  pour avoir une aire de 1.

> On peut l'interpréter comme la fonction de densité contribué par l'observation  $x_i$ ;

> On note que ceci correspond à la fonction de densité d'une distribution uniforme  $U(x_i - b, x_i + b)$ ;

> Alors, seulement les valeurs de  $x$  contenues dans l'intervalle  $(x_i - b, x_i + b)$  reçoivent une "contribution" de  $x_i$ ;

> La fonction de densité de  $X$  est donc la somme des masses de probabilité contribué

$$\tilde{f}(x) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n f_i(x).$$

On définit  $\phi_i = \frac{x - x_i}{b}$  et  $K_R(\phi)$  :

$$K_R(\phi) = \begin{cases} \frac{1}{2}, & -1 \leq \phi \leq 1, \\ 0, & \text{sinon} \end{cases}$$

> On trouve donc que  $f_i(x) = \frac{1}{b} K_R(\phi_i)$  et  $\tilde{f}(x) = \frac{1}{nb} \sum_{i=1}^n K_R(\phi_i)$ .

#### Notation

$b$  « *bandwidth* » où  $b > 0$ ;

$K_R(\phi)$  « *rectangular (box, uniform) kernel function* »;

$\tilde{f}(x)$  Estimation de la fonction de densité selon le noyaux rectangulaire;

$K_T(\phi)$  « *triangular kernel* »;

$$K_T(\phi) = \begin{cases} 1 - |\phi|, & -1 \leq \phi \leq 1, \\ 0, & \text{sinon} \end{cases}$$

$K_G(\phi)$  « Gaussian kernel » ;

$$K_G(\phi) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{\phi^2}{2}}, -\infty < \phi < \infty$$



## Estimation de modèles paramétriques

### Estimation par maximum de vraisemblance pour des données incomplètes et groupées

Lorsque les données sont groupées et/ou incomplètes, les observations ne sont plus iid mais on peut quand même formuler la fonction de vraisemblance et trouver l'EMV.

La première étape est d'écrire la fonction de (log) vraisemblance adéquate pour la méthode d'échantillonnage des données.

Par exemple, soit des données groupées en  $k$  intervalles :

- › On trouve avec la fonction de répartition  $F(\cdot; \theta)$  que la probabilité d'être dans l'intervalle  $(c_{j-1}, c_j]$  est  $F(c_j; \theta) - F(c_{j-1}; \theta)$ ;
- › On pose que les observations individuelles sont iid;
- › Donc, la vraisemblance d'avoir  $n_j$  observations dans l'intervalle  $(c_{j-1}, c_j]$ , pour  $j = 1, \dots, k$  et  $\mathbf{n} = (n_1, \dots, n_k)$  est :

$$\mathcal{L}(\theta; \mathbf{n}) = \prod_{j=1}^k [F(c_j; \theta) - F(c_{j-1}; \theta)]^{n_j}$$

$$\mathcal{L}(\theta; \mathbf{x}, n_2) = \underbrace{\left[ \prod_{i=1}^{n_1} f(x_i; \theta) \right]}_{\text{probabilité de chaque observation à la valeur observée}} \underbrace{[1 - F(u; \theta)]^{n_2}}_{\text{probabilité qu'une observation soit d'au moins } u} \quad \text{données censurées vers la droite}$$

Données tronquées vers la gauche avec un deductible de  $d$  :

$$\mathcal{L}(\theta; \mathbf{x}) = \underbrace{\frac{1}{[1 - F(d; \theta)]^n}}_{\text{pondère par la probabilité d'être supérieur au deductible}} \prod_{i=1}^n f(x_i; \theta) \quad \text{données censurées vers la droite}$$

#### Fonction de vraisemblance

$$\mathcal{L}(\theta; \mathbf{x}) = \prod_{j=1}^k \underbrace{f(x_j; \theta)}_{\text{probabilité de chaque observation à la valeur observée}} \quad \text{données complètes}$$

Données groupées en  $k$  intervalles :

$$\mathcal{L}(\theta; \mathbf{n}) = \prod_{j=1}^k \underbrace{[F(c_j; \theta) - F(c_{j-1}; \theta)]^{n_j}}_{\text{probabilité d'une observation dans l'intervalle}} \quad \text{données groupées}$$

Données censurées vers la droite avec  $n_1$  observations complètes et  $n_2$  observations censurées à la limite de  $u$  :