

1 Calcul de réserve

Notation

${}_tL$: Perte prospective de l'assuré au temps t ;

- Le symbole représente la perte pour un assuré d'âge x à partir du temps t et peut donc être réécrit comme :

$${}_tL = \{ {}_tL | T_x > t \}$$

${}_tV$: Réserve de l'assureur au temps t ;

- Le symbole représente la réserve pour un contrat d'assurance d'un assuré d'âge x à partir du temps t et peut donc être réécrit comme :

$${}_tV = E[\{ {}_tL | T_x \geq t \}]$$

$VP_{@t}$: La valeur présente au temps t ;

$VPA_{@t}$: La valeur présente actuarielle au temps t ;

$$VPA_{@t} = E[VP_{@t}]$$

Termes

endowment : Mixte ;

Calcul de réserves

Perte prospective : la perte prospective, ${}_tL$, actualise les transactions qui vont arriver dans le futur :

$${}_tL = VP_{@t}(\text{prestations à payer}) - VP_{@t}(\text{primes à recevoir}) + VP_{@t}(\text{frais à payer})$$

S'il y a des frais pour les contrats, il suffit de l'ajouter à la perte.

Relation : $\{T_x - t | T_x > t\} \stackrel{d}{=} T_{x+t}$ où $\stackrel{d}{=}$ veut dire égale en distribution.

Réserve : La réserve, ${}_tV$, est l'espérance du montant que l'assureur devra payer dans le futur—alias, l'espérance de la perte. Il y a donc plusieurs façons de calculer ces réserves mais on utilise surtout la méthode prospective.

Selon la méthode **prospective**,

$${}_tV = E[{}_tL]$$

$$= VPA_{@t}(\text{prestations à payer}) - VPA_{@t}(\text{primes à recevoir})$$

$$+ VPA_{@t}(\text{frais à payer})$$

Remarque : Pour des primes **nivelées** établies selon le principe d'équivalence du portefeuille, on pose ${}_0V = 0$. Donc :

$$VPA_{@t}(\text{primes à recevoir}) = VPA_{@t}(\text{prestations à payer}) + VPA_{@t}(\text{frais à payer})$$

Relation récursive pour les réserves (discrètes)

$$({}_hV + \pi_h)(1+i) = q_{x+h}b_{h+1} + p_{x+h}b_{h+1}V$$

On ajoute la prime P à la réserve ${}_kV$ au temps k et accumule pour un an. Ceci est équivalent à soit **décéder à l'âge $x+k$ et payer la prestation en cas de décès b_{x+k} ou survivre et ajouter à la réserve ${}_xV$ au temps $x+k$** .

Formule générale¹ :

$${}_{h+1}V = \frac{({}_hV + G_h - e_h)(1+i) - (b_{h+1} - E_{h+1})q_{x+h}}{p_{x+h}}$$

où G_h est la prime à recevoir à $t = h$, e_h les frais relié à la collecte de la prime et E_h les frais reliés aux paiement de la prestation.

Formules alternatives pour Contrat d'assurance-vie entière (si π^{PE})

$${}_hV = MA_{x+h} - \pi \ddot{a}_{x+h} = M \left(1 - \frac{\ddot{a}_{x+h}}{\ddot{a}_x} \right) = M \left(\frac{A_{x+h} - A_x}{1 - A_x} \right)$$

Remarque : ces formules fonctionnent aussi dans le cas d'un contrat d'assurance-vie entière continu.

Approximation classique pour les réserves à durées fractionnaires

$${}_{h+s}V = ({}_hV + G_h - e_h)(1-s) + ({}_{h+1}V)(s)$$

Profit de l'assureur

Profit de l'assureur en changeant les 3 composantes

$${}_{k+1}V^A - {}_{k+1}V^E = N_k(kV + G - e'_k)(1+i') - (b_{k+1} + E'_{k+1} - {}_{k+1}V)N_kq'_{x+k} - [N_k(kV + G - e_k)(1+i) - (b_{k+1} + E_{k+1} - {}_{k+1}V)N_kq_{x+k}]$$

Profit de l'assureur en changeant une seule composante :

Intérêt (i)	$N_k(kV + G - e_k)(i' - i)$
Frais e_k ou E_k	$N_k(e_k - e'_k)(1+i) + (E_{k+1} - E'_{k+1})N_kq_{k+1}$
Mortalité q_{x+k}	$(b_{k+1} + E_{k+1} - {}_{k+1}V)(N_kq_{x+k} - N_kq'_{x+k})$

1. Si les frais ne sont pas applicables pour le problème, simplement poser $G_h = E_h = 0$.

Quote-Part de l'actif (*Asset shares*)

Alors que la réserve ${}_tV$ nous dit le montant que l'assureur doit avoir de côté, la quote-part de l'actif nous indique plutôt le montant réel que l'assureur a de côté pour le contrat donné.

$$AS_{K+1} = \frac{(AS_k + G_k - e'_k)(1 + i') - (b_{k+1} + E'_{k+1})q'_{x+k}}{p'_{x+k}}$$

Équation de Thiele

Cette équation permet d'obtenir le *taux instantané d'accroissement* de ${}_tV$.

$$\frac{\partial}{\partial t} ({}_tV) = \delta {}_tV + G_t - e_t - (b_t + E_t) - {}_tV\mu_{[x]+t}$$

on peut approximer ${}_tV$ avec la Méthode d'Euler :

$${}_tV = \frac{{}_{t+h}V - h(G_t - e_t - (b_t + E_t)\mu_{[x]+t})}{1 + h\delta_t + h\mu_{[x]+t}}$$

Modification de contrat

Valeur de rachat (*Cash value at surrender*)